

精緻典藏攻略本系列003

復活邪神2

Romancing Sa.Ga

攻略引導篇



電視遊樂雜誌社 監製 尖端出版有限公司 出版

書號：00199803



電訊傳媒雜誌社 監製 尖端出版有限公司 出版 定價：200元

The World Map

① 北島
1 北島島

⑦ 北島
7 北島島

⑪ コムルーン
11 可爾路島

② 南島
2 南島島

⑤ 南島
5 南島島

⑧ スミラ
8 大草島

⑩ サバネ
10 塞爾島

③ ルトン
3 魯頓島

⑫ フラット
12 弗拉特島

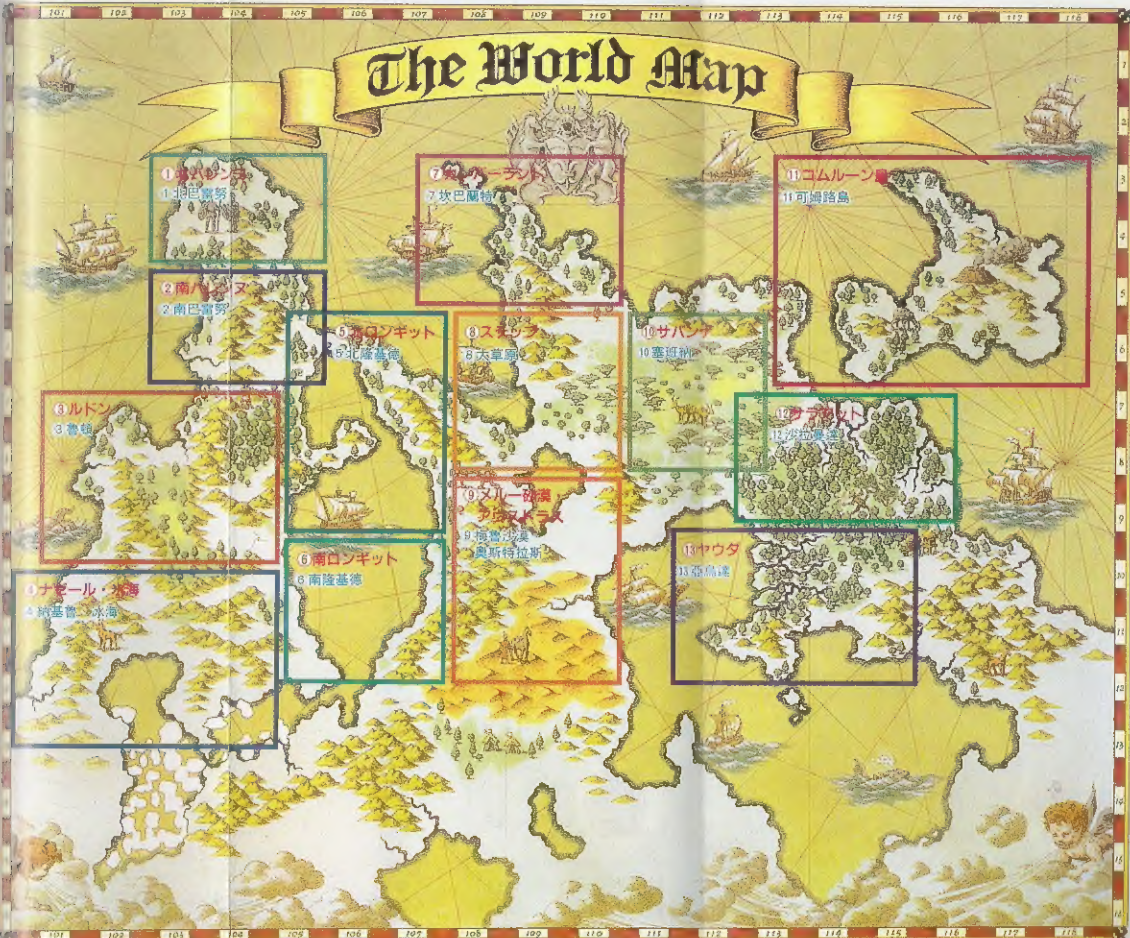
④ ナゼール
4 納澤爾島

⑥ 南島
6 南島島

⑨ タルー
9 塔魯島

⑬ マウダ
13 馬達島

⑧ 塔魯島
奧斯特拉斯



ア	
アクア湖	③/P.78
アバロン	①/P.30.71
アバロン城	①/P.28
アマノネスの村	⑩/P.107
移動湖	⑨/P.98
ウオッチマンの巣	①/P.71
運河要塞	②/P.75
エイルネップ	⑩/P.107
エイルネップ神殿	⑩/P.109
カ	
水の遺跡	④/P.82
子供と子母	④/P.81

ゴブリンの穴	①/P.72
コムルーン海峽	⑩/P.90
コムルーン火山	⑩/P.105
サ	
サイゴ族の村	④/P.79
サイリートの砦	⑦/P.91
サバンナ	⑩/P.100
サラマット	⑩/P.106
詩人のどづつ	④/P.81
沈んだ塔	⑩/P.109
白アリの巣	⑩/P.102
ステップ	⑩/P.92
砂の遺跡	⑩/P.99

ゼミオ	⑩/P.104
ゾーモン	①/P.72
ク	
ダグラス	⑦/P.89
チカバ山	⑩/P.112
地上戦艦	⑩/P.94
長城西門	⑦/P.91
長城東門	⑦/P.91
チョントウ城	⑩/P.111
沈没船	⑥/P.88
ツキジギ	⑩/P.103
ティファール	⑩/P.76
テレルテバ	⑩/P.97

復活邪神Ⅱ

對於以統一全境為目標的皇帝而言，立刻能夠知道所要前往之處的位置是最重要的。所以如果在訊息之中出現地名，一定要在此一覽表中確認一次哦！

トバ	⑥/P.86
ナ	
ナゼール海峽	④/P.81
ニーベル	③/P.73
西の集落	⑩/P.100
スオノ	⑤/P.85
ネラック城	⑦/P.91
ノーマットの村	⑩/P.98
ハ	
ハクロ城	⑩/P.111
ハリア半島	③/P.78
東の村	⑩/P.100
東のダンジョン	④/P.79
ヒハラ	④/P.97
封印の地	①/P.70

フォーファー	⑦/P.90
浮遊城	⑩/P.112
宝石鉱山	③/P.77
マ	
マーマイト	⑥/P.87
マイルズ	⑧/P.92
魔女のほこら	⑥/P.88
魔道士の砦	⑩/P.106
南の集落	⑩/P.101
南のダンジョン	④/P.80
ミラマー(西)	②/P.75
ミラマー(東)	⑤/P.83
ムーの越冬地	④/P.80
ムーの住みか	④/P.82
ムリエ	⑩/P.107

迷路水路	⑤/P.84
メッシナ鉱山	⑤/P.85
モペルム	⑤/P.83
モンスターの巣	②/P.74
ヤ	
ユウヤン	⑩/P.110
闇の遺跡	⑤/P.99
ラ	
リヤンシャン	⑩/P.110
龍の穴	⑦/P.73
ルドン高原	③/P.78
ワ	
ワイルン湖	⑥/P.97



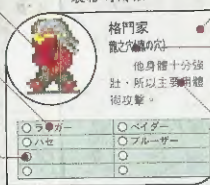
這就是可成爲伙伴的全部角色！

在「復活邪神2」中雖然有許多的角色登場，但是相信你只要有了下表之後，你就不會再有分不清角色的情況發生。而且下面的皇帝心得七條也十分值得你參考。

■照片

這就是伙伴的照片，你可以由此看出他的樣子。

表格的用法



■角色
這就是所有此類伙伴角色的姓名，最多有八個，剩下的空白可以自行填入。

■檢查欄
如果這位伙伴加入作，就請打V。而成為皇帝，請打●。

■伙伴職業

此類伙伴所屬的職業，但如要想知道詳細內容，請見特別附錄。

■可加入的地點

這裡是伙伴可以加入你隊伍的地點。例如アハロン就是可在阿哈隆城內加入。

■伙伴說明

在此我們會介紹他所擅长的攻擊及各種特徵。

皇帝心得七條

第1條

不知道怎麼辦時就向附近的人詢問！

第2條

一定要到所要前往之處看看！

第3條

確實了解皇帝的選擇方法！

第4條

幫助有困難的人！

第5條

仔細聽取人民的建議！

第6條

節省地使用金錢！

第7條

戰鬥是你最重要的任務！

沙漠侍衛
◀將軍(シレバト)▶
他擅長用劍，特別是大劍，但也有些角色可用弓。

<input type="checkbox"/> シャールカーン	<input type="checkbox"/> ネーター
<input type="checkbox"/> ダンブーン	<input type="checkbox"/> シヤハリヤール
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

神聖使者男
◀聖徒(モリタク)▶
除了用劍攻擊外，也可使用魔法。防禦力也很高。

<input type="checkbox"/> グホルグ	<input type="checkbox"/> ボーター
<input type="checkbox"/> ホール	<input type="checkbox"/> シェイユブ
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

格鬥家
◀魔(穴魔の穴)▶
他身體十分強壯，所以主要靠體術攻擊。

<input type="checkbox"/> カール	<input type="checkbox"/> フリッツ
<input type="checkbox"/> ダイナマイト	<input type="checkbox"/> テリー
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

阿瑪索妮絲
◀巫婆(ニールネッ)▶
擅長使用弓箭的女戰士，但也可使用某些魔法。

<input type="checkbox"/> シャンス	<input type="checkbox"/> クリームヒルト
<input type="checkbox"/> エカテリーナ	<input type="checkbox"/> オッドラ
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

神聖使者女
◀僧(フォーファー)▶
她擅長用天劍，而不擅長用劍，防禦力也很高。

<input type="checkbox"/> ソファア	<input type="checkbox"/> アダタ
<input type="checkbox"/> セニカ	<input type="checkbox"/> ガートルード
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

城市盜賊男
◀冒險家(アハロン)▶
他攻擊的動作很迅速，擅長用劍，命中準也很高。

<input type="checkbox"/> スパロー	<input type="checkbox"/> シロウ
<input type="checkbox"/> ロビン	<input type="checkbox"/> ビジョン
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

獵人
◀雨(集落)▶
住在サバンナ的弓名高手，但不擅長於其他攻擊。

<input type="checkbox"/> ハムバ	<input type="checkbox"/> シワウ
<input type="checkbox"/> ムジュク	<input type="checkbox"/> バイ
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

海女
◀特巴(トバ)▶
擅長用槍攻擊，但也可使用天及風之魔法。

<input type="checkbox"/> アタリー	<input type="checkbox"/> マライア
<input type="checkbox"/> ジャニス	<input type="checkbox"/> オリヴィア
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

城市盜賊女
◀冒險家(アハロン)▶
動作比男性更迅速，所以可以讓她使用小劍較好。

<input type="checkbox"/> ホヤクト	<input type="checkbox"/> ビーバー
<input type="checkbox"/> バジヤール	<input type="checkbox"/> マウス
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

諾馬特族男
◀諾馬特村(ノーマット)▶
弓箭的使用一流，但也可使用斧頭。

<input type="checkbox"/> アルタン	<input type="checkbox"/> ガルタン
<input type="checkbox"/> パウー	<input type="checkbox"/> エセン
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

武裝商船員
◀努爾(ヌノノ)▶
斧頭的使用天下第一，但也頗擅長劍及弓。

<input type="checkbox"/> エンリケ	<input type="checkbox"/> マゼラン
<input type="checkbox"/> ガマ	<input type="checkbox"/> マハン
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

沙拉曼達
◀惡魔(ゼオノ)▶
火之魔法天下無敵，也可以使用斧頭。

<input type="checkbox"/> ゲルメト	<input type="checkbox"/> タンボラ
<input type="checkbox"/> ガルガン	<input type="checkbox"/> アウ
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

諾馬特女
◀諾馬特村▶
和男性相同，除了弓箭之外，也可以使用斧頭。

<input type="checkbox"/> ファティマ	<input type="checkbox"/> ベスマ
<input type="checkbox"/> アリア	<input type="checkbox"/> ミズラ
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

塞古族
◀劍(劍住)▶
他愛用鐵棒，但用鐵棒攻擊較佳，不擅長魔法。

<input type="checkbox"/> エイリック	<input type="checkbox"/> ハールフアグル
<input type="checkbox"/> バルム	<input type="checkbox"/> アリンビョルン
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

鼯鼠
◀白蟻(アザの鼠)▶
由於住在地下中，所以擅長使用地面及小劍。

<input type="checkbox"/> シエロ	<input type="checkbox"/> レゴ
<input type="checkbox"/> オサエル	<input type="checkbox"/> ホド
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

這就是可成為伙伴的全部角色！

在「復活邪神2」中雖然有許多的角色登場，但是相信你只要有了下表之後，你就不會再有分不清角色的情況發生。而且下面的皇帝心得七條也十分值得你參考。

帝國重裝步兵
◀阿倫德(アロン)▶
防禦力高，也擅長用劍，所以戰鬥時要放在前方。

○ベア	○ノバリン
○ウォーラス	○スネイル
○	○
○	○

宮廷魔術士男
◀阿倫德(アロン)▶
除了可以使用風之術法之外，也可用永之術法。

○アリエス	○サジタリス
○ライブラ	○ワウラス
○	○
○	○

自由魔術士女
◀阿倫德(アロン)▶
除了可以使用地之術法之外，也可用火之術法。

○ローズ	○リビ
○ダイジー	○アイリス
○	○
○	○

帝國輕裝步兵男
◀阿倫德(アロン)▶
他的手很靈活，可以使用所有武器，最擅長大劍。

○ジェームズ	○ジョン
○リチャード	○ハーバート
○	○
○	○

宮廷魔術士女
◀阿倫德(アロン)▶
她擅長火之術法，但也有些角色可使用風之術法。

○エメラルド	○アメジスト
○オニキス	○トパーズ
○	○
○	○

持槍守衛男
◀阿倫德(アロン)▶
除了擅長使用槍攻擊之外，也可以使用天之術法。

○ワレンシュタイン	○クランクレッド
○ダブー	○マルバラ
○	○
○	○

帝國輕裝步兵女
◀阿倫德(アロン)▶
和男輕裝兵一樣可使用所有武器，但最擅長小劍。

○ライザー	○ジュスカ
○シャリー	○オードリー
○	○
○	○

自由戰士男
◀阿倫德(アロン)▶
特別擅長使用大劍及槍，但也可使用術法。

○ヘクター	○オライオン
○ジュエレン	○シーラス
○	○
○	○

持槍守衛女
◀阿倫德(アロン)▶
和男性一樣，除了用槍攻擊之外，也可使用天術。

○ミネルバ	○ルナ
○ユノー	○セレス
○	○
○	○

帝國獵兵男
◀阿倫德(アロン)▶
他的弓箭使用最穩，但也有些角色可用槍。

○ヘンリー	○ルイ
○チャールズ	○ウィリアム
○	○
○	○

自由戰士女
◀阿倫德(アロン)▶
雖然擅長劍可以使用劍、槍及術法，但最擅長用劍。

○アンドロメー	○シーター
○メディア	○ヒュリュウター
○	○
○	○

軍師
◀阿倫德(アロン)▶
可以使用3種術法，但每位角色擅長的權限不同。

○シゲン	○ハクヤク
○ランバタ	○チュウタク
○	○
○	○

帝國獵兵女
◀阿倫德(アロン)▶
除了擅長弓箭之外，也可以使用小劍及術法。

○メアーズ	○メアリー
○アグニス	○キャサリン
○	○
○	○

自由魔術士男
◀阿倫德(アロン)▶
除了可使用風之術法之外，也可以使用2種地之術。

○レダルス	○アルゴ
○ボラリス	○カノーアス
○	○
○	○

西方侍衛
◀阿倫德(アロン)▶
動作十分迅速的劍客，特別擅長大劍攻擊。

○ジューパイ	○テックユフ
○ジューサク	○ガンリュフ
○	○
○	○

■照片
這就是伙伴的照片，你可以藉此看出他的樣子。

■角色
這就是所有此類伙伴角色的姓名，最多有8個人，剩下的空白可以自行填入。

■檢査欄
如果這位伙伴加入你，就請打V。若成為皇帝，請打●。

表格的用法

格鬥家
他身體十分強壯，所以主要用物理攻擊。

■伙伴職業
此類伙伴所屬的職業，若如想知道詳細內容，請見特別附錄。

■可加入的地點
這裡是伙伴可以加入你隊伍的地點。例如アロン就是在阿帕薩城內加入。

■伙伴說明
在此我們介紹他所擅長的攻擊及各種特徵。

○ラガー	○ベイダー
○ハセ	○ブルーザー
○	○
○	○

皇帝心得七條

- 第1條
不知道怎麼辦時就向附近的人詢問！
- 第2條
一定要到所要前往之處看看！
- 第3條
確實了解皇帝的選擇方法！
- 第4條
幫助有困難的人！
- 第5條
仔細聽取人民的建議！
- 第6條
節省地使用金錢！
- 第7條
戰鬥是你最重要的任務！

沙漠
◀阿倫德(アロン)▶
特別有些

○シャールカーン	○
○ダンダーン	○
○	○
○	○

阿瑪
◀阿倫德(アロン)▶
女戰士

○ジャンタ	○
○エカテリーナ	○
○	○
○	○

獵人
◀阿倫德(アロン)▶
的名稱

○ハムバ	○
○ムシユク	○
○	○
○	○

騎馬
◀阿倫德(アロン)▶
流、勇。

○アルタン	○
○ハワー	○
○	○
○	○

鐘馬
◀阿倫德(アロン)▶
除了可以

○ファティマ	○
○アリア	○
○	○
○	○



自由劇本模式又回來了！而且還帶著無數的歷史同行。於是比前作更加進化的「復活邪神Ⅱ」，其世界的知識、情報……等都濃縮在這本「攻略指導篇」中。因此，我可以自信滿滿地告訴各位，有了它就萬事OK！

ア	ゴブリンの穴 ① / P.72
アクア洞 ③ / P.78	コムルーン海峡 ⑪ / P.90
アバロン ① / P.30.71	コムルーン火山 ⑪ / P.105
アバロン城 ① / P.28	サ
アマゾネスの村 ⑪ / P.107	サイゴ族の村 ④ / P.79
移動洞 ⑨ / P.98	サイフリートの砦 ① / P.91
ウオッチマンの巢 ① / P.71	サバンナ ⑩ / P.100
遠く要塞 ③ / P.75	サラマツ ⑩ / P.106
エイルネップ ⑫ / P.107	詩人のどうぶつ ④ / P.81
エイルネップ神殿 ⑫ / P.109	枕んだ塔 ⑫ / P.109
カ	白アリの巣 ⑩ / P.102
氷の道跡 ④ / P.82	ステップ ⑧ / P.92
子供と子ム ④ / P.81	砂の道跡 ⑤ / P.99

ア	ゴブリンの穴 ① / P.72
アクア洞 ③ / P.78	コムルーン海峡 ⑪ / P.90
アバロン ① / P.30.71	コムルーン火山 ⑪ / P.105
アバロン城 ① / P.28	サ
アマゾネスの村 ⑪ / P.107	サイゴ族の村 ④ / P.79
移動洞 ⑨ / P.98	サイフリートの砦 ① / P.91
ウオッチマンの巢 ① / P.71	サバンナ ⑩ / P.100
遠く要塞 ③ / P.75	サラマツ ⑩ / P.106
エイルネップ ⑫ / P.107	詩人のどうぶつ ④ / P.81
エイルネップ神殿 ⑫ / P.109	枕んだ塔 ⑫ / P.109
カ	白アリの巣 ⑩ / P.102
氷の道跡 ④ / P.82	ステップ ⑧ / P.92
子供と子ム ④ / P.81	砂の道跡 ⑤ / P.99

復活邪

對於以統一全境為目標的皇帝而言，立刻能實現的。所以如果在訊息之中出現地名，一定要在此一

トバ ⑥ / P.86	フォーブアー ⑦ / P.90
ナ	浮遊城 ⑩ / P.112
ナゼール海峡 ④ / P.81	宝石鉱山 ③ / P.77
ニーベル ② / P.73	マ
西の集落 ⑩ / P.100	マースイト ⑥ / P.87
ヌオノ ⑤ / P.85	マイルズ ⑥ / P.92
ネラック城 ① / P.91	魔女のほこら ⑥ / P.88
ノーマットの村 ⑤ / P.93	魔道士の砦 ① / P.105
ハ	南の集落 ⑩ / P.101
ハクロ城 ⑫ / P.111	南のダンジョン ④ / P.80
バリア半島 ③ / P.78	ミラマー(西) ② / P.75
東の村 ⑫ / P.100	ミラマー(東) ⑤ / P.83
東のダンジョン ④ / P.79	ムーの越冬地 ④ / P.80
ビハラ ⑥ / P.97	ムーの住みか ④ / P.82
封印の地 ① / P.70	ムリエ ⑫ / P.107

トバ ⑥ / P.86	フォーブアー ⑦ / P.90
ナ	浮遊城 ⑩ / P.112
ナゼール海峡 ④ / P.81	宝石鉱山 ③ / P.77
ニーベル ② / P.73	マ
西の集落 ⑩ / P.100	マースイト ⑥ / P.87
ヌオノ ⑤ / P.85	マイルズ ⑥ / P.92
ネラック城 ① / P.91	魔女のほこら ⑥ / P.88
ノーマットの村 ⑤ / P.93	魔道士の砦 ① / P.105
ハ	南の集落 ⑩ / P.101
ハクロ城 ⑫ / P.111	南のダンジョン ④ / P.80
バリア半島 ③ / P.78	ミラマー(西) ② / P.75
東の村 ⑫ / P.100	ミラマー(東) ⑤ / P.83
東のダンジョン ④ / P.79	ムーの越冬地 ④ / P.80
ビハラ ⑥ / P.97	ムーの住みか ④ / P.82
封印の地 ① / P.70	ムリエ ⑫ / P.107

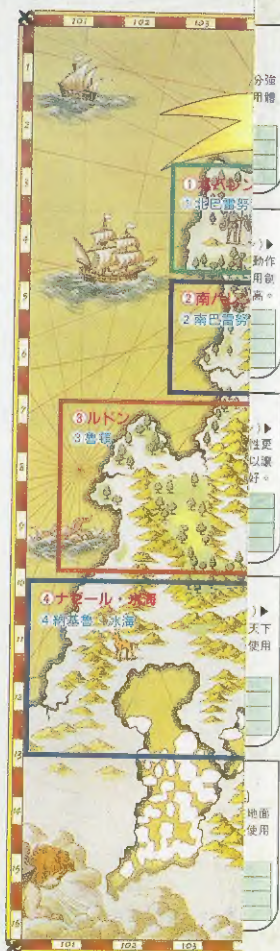


ゼミオ	⑪/P.104
ソーモン	⑪/P.72
タ	
グダラス	⑪/P.89
チカハ山	⑬/P.112
地上戦艦	⑤/P.94
長城西門	⑦/P.91
長城東門	⑦/P.91
チントウ城	⑬/P.111
沈没船	⑥/P.88
ツギジマ	⑪/P.103
ティファール	③/P.76
テレルテバ	⑥/P.97

神 II

自由劇本
還帶著無數的
作更加進化的
世界的知識、
這本「攻略指
可以自信滿滿
就萬事OK！

迷路水路	⑤/P.84
メシナ藍山	⑤/P.85
モーベルム	⑤/P.83
モンスターの巣	③/P.74
ヤ	
ユウヤン	⑬/P.110
雪の道跡	⑨/P.99
ラ	
リヤンシャ	⑬/P.110
部の穴	②/P.73
ルン高原	③/P.78
フ	
フインガ湖	⑩/P.97



復活邪神2 冒險指引手冊

CONTENTS

目次

給想家充了前南	3
復活邪神2的世界	4
你就是巴魯的皇帝	6
何謂自由副本系統?	8
何謂複合歷史系統?	14
嘗試看看! 1. 皇帝繼承及伙伴選擇篇	20
給想家充了前南	23
何謂複合歷史系統?	24
指令的使用方式	26
這就是阿帕薩城!	28
金錢、購物、倉庫	32
移動及地圖的看法	34
嘗試看看! 2. 序篇篇	36
給想家充了前南	39
何謂複合歷史系統?	40
這就是戰鬥的準備	42
有關於道具	46
有關於技巧	50
有關於陣形	54
嘗試看看! 3. 戰鬥表面篇	58
登場主角大集合	60
怪物軍團大襲擊	64
給想家充了前南	69
何謂複合歷史系統?	70
北巴魯努(北バラス)	73
南巴魯努(南バラス)	76
索羅(ルドン)	78
納露魯(ナゼール)、冰海	83
北露基德(北ロンゼット)	86
南露基德(南ロンゼット)	89
坎巴魯特(カンパーランド)	92
大連軍(スチップ)	96
梅魯(メル)	100
露基納(サリン)	103
可爾路魯(コムルン)	106
薩拉馬特(サラマト)	110
亞烏達(ヤウダ)	113
給想家充了前南	121
何謂複合歷史系統?	124
打倒傳說中的七魔導	126
最終皇帝及最終事件終焉	128
嘗試看看! 4. 不可不知的3大技巧	132
借用キヤット之手在運河裏藏身	134
在奈伊的協力下被謎之風吹走	138
高丁和イース見面收集5種地誌	142

準備之章

各位想家! 歡迎進入「復活邪神2」的世界開始!
各位想家的玩家! 一定要從本章開始讀起。
而且在本章之中, 有許多有關於注意之處。
所以各位玩家一定要先知道這些之後才離開開始遊戲。





遊戲的目的

復活邪神2的世界

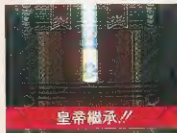
自由劇本？ 皇帝繼承？ 術法？ 陣形？ 地區統一？
相信各位玩家都對「復活邪神2」十分好奇吧？
接下來請看我們的詳細介紹！

創造巴雷努帝國歷史的就是你！



稱霸世界!!

這就是「復活邪神2」！
「復活邪神2」——
這款遊戲簡單地來說，
就是要「成為巴雷努帝國皇帝，來統一全世界」。
當然為了統一世界，
你必須要打倒敵人，以及
解決各種事件；不過，
可以親手創造帝國的
歷史！才是本款遊戲最大
的樂趣所在。



皇帝繼承!!



皇帝的決斷!!

自由劇本系統真是可怕！

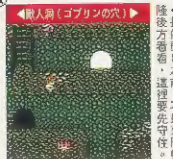
例如…



如果你眼前出現了一隻強力怪物的話，你要怎麼辦呢？而隨著你選擇的方法和你的回答的不同，遊戲故事的走向也會跟著改變！沒有絕對的答案這就是所謂的自由劇本系統。所以各位可以尽情地發展自己獨特的故事啊！



「前往野文（ゾーモン）」



「敵人洞（コバンの穴）」

「打倒敵人之前，不妨到阿格後方看看，這裡要先守性。」

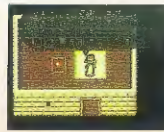
「為了打倒敵人，所選的要素戰術，便與敵人而去。」

可以成為主角的角色總共有200人以上！

最後下決定的當然還是你自己！

在遊戲一開始的時候，你就要先為主角取名，不然主角是絕對不會出現的。

而這一位由你取名的主角，也就是在故事中所要登場的最後皇帝。而因為要統一世界可能要花上數百年，所以中間可能經過了許多任皇帝，不過在最後一定是由你這位主角登場！



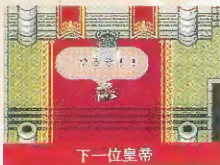
▲只要皇帝能得到人民的信賴，這個地球的各種伙伴都會加入你的行列之中。
▲在皇帝的繼承上，只要是你自己的伙伴，而且有關資格，都可以成為皇位繼承人。



先帝的無念を晴らす！



▲雷恩（レン） ▲傑拉魯（ジュラル） ▲其他角色
▲傑拉魯的父親， ▲雷恩的次男，在 ▲除此之外，你也可
是遊戲開始時的阿 某事件後，就會 以選擇你所喜歡
帕隆的皇帝。 繼承為下任皇帝。 的角色成為皇帝。



下一位皇帝

以超破罐力的技巧和術法迎戰邪惡！

思考戰術是你的主要任務

在這個世界中到處充滿了許多邪惡的怪物。而身為皇帝的你，如果要統一世界，一定要先把它們都給打倒。所以趕快找尋你的同伴，趕快學會必殺技和術法來打倒怪物們！



▲武器可以重許多不同的技
法攻擊。

▼只要使用了火、風等5種術法之後就可以一邊攻擊敵人一邊回復自己。而且如果你同時使用2種不同的術法的話，效果會更加顯著。



▲如果你能事先按照你伙伴開闢此的優點來安排陣形，則在對怪物的戰鬥上你會比較容易勝利。



最強術法
ギャラクシイ!

事先了解

CHECK POINT!

- ①故事的发展會隨著你行動的不同而有所改變！（自由劇本系統）
- ②有200個以上的角色可以成為主角的皇帝。（複合歷史系統）
- ③可以用強力的必殺技及術法，和怪物集團展開戰鬥。（戰鬥系統）



遊戲的目的

你就是巴雷努的皇帝！

「復活邪神2」的主角，就是巴雷努帝國最強的皇帝！趕快由世界最大的要塞阿帕隆城，朝著統一全境行動吧！但是，到底皇帝要做些什麼事呢？

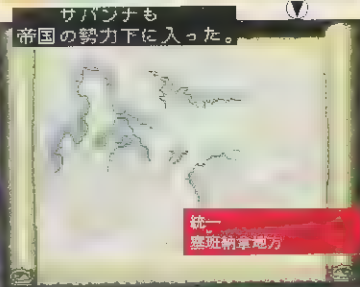
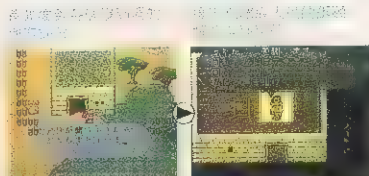
夢想是統一巴雷努帝國全境！



▲由遊戲開始的第一任皇帝，都以統一世界全境當做是最終目標，而這也是你最重要的工作。

皇帝的工作最主要的就是要統一世界全境。而且你要在解決各地地方所發生的事件之後，故事才能夠繼續前進。而且在本次遊戲之中，還特別準備了全圖地圖，讓你隨時了解現在的進度。好了，願減少些，趕快開始向統一世界而努力囉！

到統一地方為止



統一
班班納拿地方

傳聞中的七英雄，是你應該習治的敵人

到這何處何處何處

在遠古之前，有一群打倒了邪惡怪物而拯救了世界的戰士，他們就叫做「七英雄」。但是這一次七英雄卻變成了凶惡的怪物，而且也各自佔有自己的邪惡勢力及地盤。而如果你想統一全境，一定要先——打倒他們，才有可能完成統一之事。



▲在遊戲一開始時，第1皇子溫古特魯就被七英雄之一殺了！真是有不甘死天之仇。



▲傳說中的七英雄，是大家常有的對象，有許多地方的人都不知道他們了這樣的歷史！

- ・古吉克(クジシー)
- ・史畢斯(スービエ)
- ・布克思(ボクオーン)
- ・塔塔克(ダンターク)
- ・羅古布結(ロクブーケ)
- ・瓦古維絲(ワグナス)
- ・龍羅羅(ノスル)

皇帝的工作，並不只是統一全境而已！

到這何處何處何處

而身為皇帝，除了你要完成上面所說的統一世界的工作之外，另外還有許多工作要做。其中較重要的工作共有3項，分別為武裝及術法的開發、國內的各項建設，以及在世界各地所出現的各種形形色色的問題。所以說，當一個好皇帝可不是件容易的事。

皇帝要做這三工作

・武裝及術法的開發



▲當阿帕隆城中你只支付給武器工人及術術研究所的魔法師，就可以開發出新的東西來。

・國內的建設



▲為了能順利地統治，在平常你就需要建設國內的建設工作，只要國家經濟夠的話……

・解決各種問題



▲在阿帕隆的附近你可以找到許多珍貴的情報，所以千萬不要記了多去幾次。

CHECK POINT!

- ①你的目的就是引導恢復世界和平！
- ②為了要統一全境，你一定要打倒邪惡的「七英雄」！
- ③身為皇帝的你，也要注意國內的發展情形。

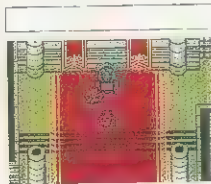


自由劇本

遊戲要如此地進行

好不容易，終於開始來冒險了，但到底要做些什麼呢？在這裡，我們便針對玩家所不了解的遊戲進行流程及自由劇本系統做一個介紹！

- 由阿帕隆展開冒險
- 收集情報，解決事件
- 一直向新的地區前進



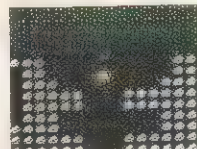
由阿帕隆開始！

冒險的一開始，就是由巴雷特帝國的根據地阿帕隆出發。而且每一件有新的事件，你也不妨回到這裡，而且一定要藉此時來收集一些情報，並做好伙伴加入的準備，之後再出發。

收集情報！



▲只要和旁邊的人談話，他們就會把最新的情報告訴你。

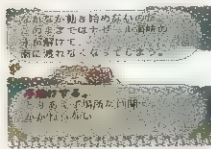


▲如果一有事件出現，就要儘可能去解決它，否則事件（即不解決也沒關係）。

解決幾個事件！

而在收集完情報之後，就要開始解決一些事件。我們建議各位玩家從身邊的事件開始解決起比較好，最好多幫助別人，當事件解決後，也常會有新的事件會一起發生。

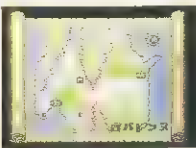
事件解決後可以統一各地域！



在事件之中，只要解決了重要的事件之後，就可以統一原地區，可再向新地區前進。為了統一世界，玩家就必須要有耐心地一個一個地區統一，才能達到此一目標。

統一後再到下一個地區

在統一了原有地區之後，就可以向另一個新的地區前進。而在這裡你就得再重新收集各種情報再重覆上一區的動作，再解決各種事件。各位玩家請不要心急，才不會欲速則不達。



要先到那裡都沒關係

在前面我們曾經提到過，本遊戲還有一個特點，就是「自由劇本系統」。所以玩家想先到那裡去，在遊戲中並沒有有一定的順序，而是可以照你自己的喜好來加以選擇。



進行流程

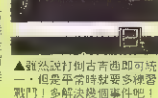
在遊戲之中，有些事件即便不解決也可以！可自由前進，而且在自由劇本系統下，你可以自由選擇前往何處？所以我們以下就說明一下前半部的一些事件。

北巴雷努（北バレンス）

- 會發生這些事件！
- ・將迷宮封印
- ・打開復讐魔
- ・擊退敵人（ゴブリン）
- ・打開古吉西（クジシヤ）



當你打倒古吉西之前，在此仍然會有幾個事件發生，而你一定要先解決這些事件，才能打倒古吉西。

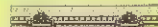


▲雖然說打倒古吉西即可統一，但是平常時就要多練習戰鬥！多解決幾個事件吧！

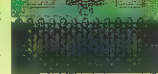
北巴雷努統一後即可前進！

南巴雷努（南バレンス）

- ・強大的武鬥戰！
- ・擊退河安塞！



▶在這裡你所要面對的就是迷河安塞事件，而解決事件之後，就可以統一南巴雷努地區。



坎巴羅特：カンパロート

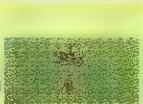
- ・和國王談話
- ・打倒良域的怪物！
- ・打倒サイフリート！



▶在和國王談話之後，你就會換入其他的事件之中啦！

大草原 ステップ

- ・破壞地上戰艦！



▶為了破壞遠處空軍基地的船隻型，首先要得到居民的協助。

庫頓（ルドン）

- ・得到寶石礦山！



▶為了開闢庫頓的附近，在此會發生重新開放寶石礦山的事件。

解決完前部事件後即可前進！



自由劇本

到底何謂事件？

遊戲進行中，會有許多事件發生。要統一天下，就一定要先解決這些事件。各位一定要先了解解決事件的來龍去脈，才能夠統一世界。這也是做皇帝的心得。

- 了解事件的意義
- 事件開始的條件了 3
- 自由選擇要解決的事件

了解了事件開始的條件後，就選擇要解決的事件。



事件會依照地圖中發生的各種情況！

在遊戲的進行中，會有各式各樣的事件發生。像是敵人襲擊了城鎮以及到達迷宮冒險…之類的。所以你一定要了解，到底現在正有什麼事件正在發生。

事件開始的方法有 3 種類型！

◀方法1▶和別人談話！

有許多的事件，都是要和別人談話之後才能發生。因此，如果你到了一個新地區之後，別忘了先和那裡的人民談話啊！

◀方法2▶一段時間之後…

除此之外，另外也有許多的事件，是要在統一某地區一段時間之後才會發生。因此各位玩家如果有空的話，不妨多到各地逛逛吧！

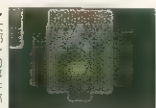
◀方法3▶隨著遊戲進行而發生

另外也有些事件，是會隨著遊戲進行才會發生。因此有時如果你所選擇的前進的道路不同，也會有不同的事件發生。

目的就是要解決事件！

事件開始會有像是「請打倒××怪物」之類的請求出現，而當你完成了這個請求之後，就可以說達成了此一事件的目的了。

大部分的請求在打倒怪物之後才會結束。



解決重要事件後即可統一地區！

在衆多的事件之中，各位玩家應該可以發現有所謂的不得不解決的重要事件存在。而對於這類事件，你一定要多加注意，因為如果你沒有順利解決它們的話，就不能向下一個地圖前進。



▲當完成了重要的事件時，就會出現統一地區的訊息。

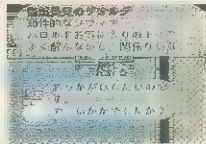
解決重要事件後即可統一地區！

自由選擇要解決的事件

在遊戲進行中，常會遇到許多問題出現，而如果你沒有選好答案的話，就可能會使事件很難解決；所以如何選好答案，是非常重要的，畢竟能輕鬆過關是比較好的。



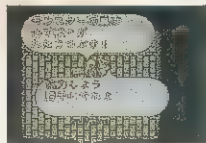
首先要注意的是：最好依自己平常的日常生活常識選擇答案。請不要胡思亂想，認為其中必定有詐，而反而選了一些很奇怪的答案，來造成自己不必要的困難。



接下來我們要告訴你的就是，你是一國之君，因此一定要幫助那些有困難的人民。所以當有人請你幫忙之時，一定要盡量完成他的要求，如此你才能得到人民的擁戴，甚至報答。

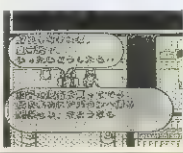
從你自己的選擇

最後我們所要說的是，在你做任何的選擇之前，一定要先考慮到自己的處境及能力，才不會反而造成了自己的困擾。



可以依照自己來選擇

在前面我們說過本款遊戲最大的特色就是可以自由進行遊戲的「自由劇本系統」，所以各位玩家在可能的範圍之中，大可照自己喜好來選擇。



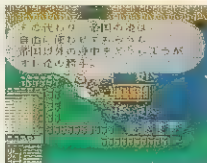
地區的統一

「復活邪神？」簡單來說，就是要統一各區域使自己領土擴大的遊戲。因此在遊戲之中，最重要的就是統一地區。如果沒有統一地區就不能繼續向前進。

自由劇本

- 有關事件的統一
- 地區的統一方法
- 地區的統一之後

在事件中有關統一相關事件

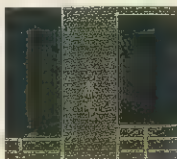


在每一個地區之中，雖然說會有許多事件發生，但是其中只有一個是統一的關鍵的特別事件。而且有時不先解決一些事件的話，該項與統一有重大關係的事件才會出現，所以事件——解決。

統一事件的例子



▶只要打倒這隻魔物，即可清除此事件。



▶在寶石礦山中十分危險，也有許多怪。

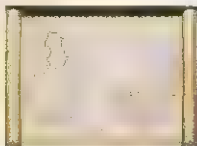
取回運河橋樑

這是你到達南巴雷勢之後的第一個事件，目的是要取回被敵人占領的運河橋樑。

拿到寶石礦山

為了要充實帝國的收入，你必須要重新開挖寶石礦山，不過裡面可是躲著許多怪物呢！

在有統一的的事件解決後，就會統一該地區

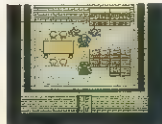


◀◀在統一了之後，該地區會加上顏色，以表示成為帝國的領土。

在你完成了上面所提的統一事件之後，就可以成功統一該地區，而且它也會成為領土的一部分，往後不但可以隨時回到這裡，而且這項成就也可以提升帝國的財政收入。

統一的方法有許多種

至於在統一的方法上，則有許多種可能，除了最常見的打倒頭目之外，還有完成某個人對你的請求及找到某種特定道具等等。但是若不一個個去解決看看，是不會知道那個事件是統一有關的。



▶打倒頭目之後就可以統一這最簡單的一種方式。
▶你可以不費一兵一卒，先用智慧就統一該地區。



統一後就可以向新地區前進

在統一了原來的地區之後，它就會變成你的領土，而可以隨時進出。因此此時你的下一任務就是準備向另一個地區出發。不過由於統一後，常常可以由村民口中知道如何前往下一個地區的方法，所以不妨多和他們談談話。



▶▶如果沒有統一北巴雷勢，就不可以到下一個目的地南巴雷勢去，所以趕快加油統一這裡吧！



統一的地區可以一目了然

當你到地圖畫面看時，你可以很清楚地看到統一後的區域會用不同的顏色顯示，使你一目了然到底你現在的進度到那裡？所以說只要你發現到已經有一半以上的地區著上了顏色，那也就代表你即將完成此一遊戲了。



▶統一後就可以用地圖地圖前往其他地區。(請參考34頁)。

統一後地區仍會有事件發生

不僅在統一前會有各種的事件發生，在統一後也仍然會有事件發生；所以我們建議你沒事不妨多回去逛逛，解決後來所發生的事件，如此才不是一位賢明的好皇帝。



▶在統一之後，就準備向下一個要統一的區域前進。

到底何謂皇帝繼承？

在「復活邪神2」中最驚人之處，就是「皇帝繼承」！

主角的皇帝可以世代交替，創造出屬於自己的歷史。

在「複合歷史」的特徵下，再創一頁嶄新的歷史吧！

複合歷史

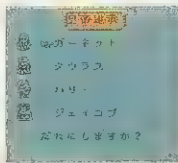
■一位皇帝絕對無法完成

■延續皇帝的能力

■L P為0角色就會死亡

用「傳承法」延續能力及意志！

■然說皇帝的目的是在統一世界。不過由於統一需要花費很長的時間，所以一任皇帝是不可能完成的。因此在這裡我們就要利用皇帝繼承來延續能力及意志，以完成統一全球的目的。



▲在皇帝繼承時，會有四個角色供你選擇，選擇角色創造自己的歷史吧！



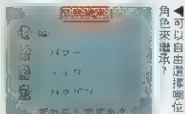
▲在新皇帝誕生時，會繼承前一任皇帝的意志及能力，繼續向統一全球而努力。

在這些時候會發生「皇帝繼承」！

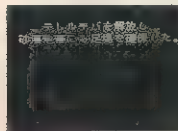
在皇帝繼承時，原有的武器、術法及技巧等級都會保留，而且還可以繼續提升。



可以成為皇帝的伙伴會持續增加，所以你可以自由選擇誰來繼承皇位。



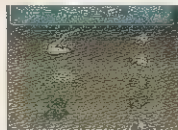
▲可以自由選擇繼位



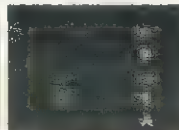
▲在有些地區的重要事件解決之後，就可以結束該地區。而此時畫面就會出現這些訊息。



▲繼承及會合在經歷了數百年之後，才繼續開始，因此此時你就該進行「皇帝繼承」。



▲如果伙伴全滅的話，並不會結束遊戲，而是要無條件地進行皇帝繼承。



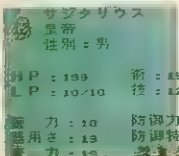
▲而如果皇帝的L P變成0的話，此時就一定要進行皇帝繼承的步驟。

1 P就是角色的壽命！

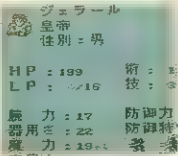
在角色的資料中有HP及LP兩種數字在，其中HP代表的就是體力，而LP代表壽命。如果是在戰鬥中你的HP減為0，就會減少LP 1點。而且如果LP變成0，角色就會死亡，所以一定要多加注意。

注意剩下的LP值！

LP的數值會隨著角色的不同而變化，其中戰士類的LP最高，而魔法師的LP最低。■此在安排陣形時，一定要把LP低的角色安排在後面。



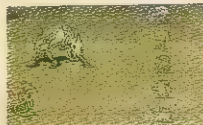
▲在皇帝繼承時，新皇帝的LP也會按照原樣繼承，所以一定要事先確認一下。



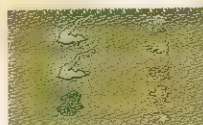
▲如果LP剩下很少，數字就會變成紅字，提醒你特別對此多加注意。

此時會減少LP！

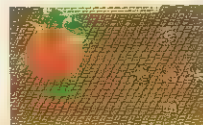
當你受到敵人攻擊而使HP變成0而變成氣絕狀態時，LP就會減少1點，但是並不會就此死亡。但此時就要趕快用術法或道具來恢復自己的HP。



而如果你沒有恢復HP而一直保持在氣絕狀態的話，則每再受到一次攻擊就會減少LP 1點，所以再次強調，一定要立刻回復你的HP。



除了以上這些情形之外，敵人也有些攻擊可能會吸取你的LP，像是ソウルステール及接觸波就是此例。所以當你遇到使用這些攻擊的怪物時要小心。



情報之2
恢復LP的方法？

•可以買「回復藥」

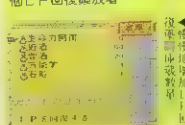
偷偷告訴你，在南ノンギットの魔法屋可以用一萬G買到LP回復藥。



▲有關於魔法屋的介紹

•在「中會」中出現

在城裡的倉庫，存有恢復的道具，所以可以事前多買幾個LP回復藥來看。



▲在「中會」中出現

高明的「皇帝選擇法」

在了解「皇帝繼承」之後，各位玩家一定想實際試看看！
但是到底要如何來加以選擇，才最適當呢？
在此我們就要介紹如何高明的繼承及各種性質的伙伴。

複合歷史

- 選擇皇帝的條件有 2
- 到底誰當皇帝好
- 不同人物，也有所不同

那一類角色可以成為皇帝？

雖然說在「皇帝繼承」時，你只要在 4 個候選人中，自由挑中一個即可。但是要如何才能好好地延續上一任皇帝的優點及能力呢？在此我們要特別針對這一點加以介紹說明。這可是和新皇帝的強弱有關。

這種皇帝如何？

前一位

後一位



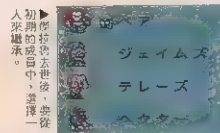
▲如果前一位皇帝繼承，則對他而言，大部分的武器都可以使用而量可以提昇等級。

▲如果是選擇魔法師，他的優點則是不管武器及魔法雙方皆可使用。

皇帝的選擇條件有 2

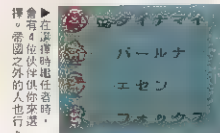
皇帝 LP 變為 0 時

由伙伴中選擇



如果皇帝的 LP 變成 0，就要立刻進行「皇帝繼承」，而此時你就只能從你現有的伙伴，挑選一位出來繼承。這時不可慌張，一定要檢查他們的能力。

全滅，經過一段年代
從表中的角色選擇



除此之外，在御全滅或經過了一段年代之後，也會自動進行「皇帝繼承」，這時所有人物都會重新排列，而你也可以從這些人中挑選。

「クラス」就是角色的職業及種族

在本款遊戲中，有許多種型伙伴的角色出現。而這些伙伴都代表不同的職業或種族。所以當你發現一位新伙伴時，別忘了先看看他的資料。

各有利與弊優點

擅長使用武器，但不使用魔法

擅長魔法，但武器的使用很差



▲戰士類角色雖然武器都可以使用，但魔法就不太行。



▲魔法師則相反地可以使用兩種系列的魔法，但武器就不太行。

在阿爾隆有這些伙伴！



• 帝國重裝步兵

▲由於守備力強，又因為伙伴之盾，所以一般來說，都把他安排在陣形的後方。



• 帝國輕裝步兵

▲幾乎任何武器都可以使用，所以一般來說，都把他安排在陣形的兩側。



• 帝國獵兵

▲裝備長小劍及弓，動作也很迅速，但守備力很低，要放在陣形的後方。



• 自由戰士

▲1 分鐘長長大劍，而且守備力及速度都還十分平均，適合放在兩側。



• 宮廷魔術師

▲女性擅長火之術，男性擅長風之術，但是只能放雷電攻擊。

情報之 4 新伙伴要如何加入你的行列

• 地區統一後加入

在你統一某些特定的區域之後，也會自動居住各種伙伴加入你，但是也有些例外。



• 在阿爾隆也還有新伙伴

當你完成了阿爾隆的復興建設之後，在新建設之中，也會有新的伙伴出現，所以一定要多加注意。



伙伴及隊伍的組成！

在「復活邪神2」之中，登場角色總共超過200人以上。能夠成為皇帝或是伙伴的人相當地多！但是，能成為候選的隊伍成員只有5人！到底要如何安排繼承和伙伴。

複合歷史

■ 伙伴加入的條件有 2

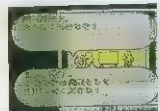
■ 和各種伙伴的代價關係

■ 組成各種隊伍

情報之 5
同一個伙伴可以連續加入嗎？

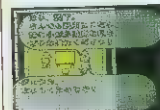
• 皇帝和一般伙伴不可是相同的類型！

雖然各種伙伴都可以加入你，但是前提是不能和皇帝屬於同一類型。



• 只要有男女的差別就可以加入

另外像輕步兵等男女之分的伙伴，則雙方都可以加入。



◀ 類型相同，男女不同類型也可以加入。

伙伴加入後要怎麼辦呢？

雖然本款遊戲中有許多角色，但這並不代表你不需要從中加以選擇。而且再加上每一種類型伙伴只會有一個人可以加入隊伍，所以你首先要到所有有伙伴的地方去看一看，再從中間找出代表者。之後再和他們談話，請他們加入你的陣營之中，而且如果你的隊伍不滿4人，可是不能夠進行戰鬥的。而且有時你也會需要帶國兵以外的人幫忙哦！

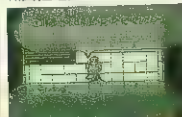
伙伴會如此加入！

在阿帕隆



▲ 在一開始的阿帕隆城，你就可以立刻找到許多伙伴加入你的隊伍。

在其他地區

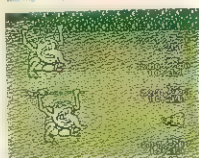


▲ 而另外有些在統一地區的伙伴，則是你要在向外探險的時候，才能夠發覺他們。

更換伙伴的方式為何？

而如果你的隊伍已經有5位成員了，那麼之後還需伙伴要加入你的行列怎麼辦呢？基本上來說，已經加入的伙伴是不會分開的，他們一直接到「皇帝繼承」或是隊伍中有某一位伙伴的LP變成0死亡了，不然不會再有伙伴要加入你。不過在此我要再次提出，一定得多注意自己及各伙伴的LP值的變化。

伙伴中有人LP
圖為0時……



▲ 在前面的角色很容易觸碰到LP，所以要時常配合LP來做調動及重疊。

皇帝交替時



▲ 在統一、全滅或是帝位繼承時，所有成員也會跟著一起有所改變。

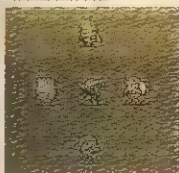
加入各種伙伴試看看！

世界之中共有32種類型的伙伴存在，所以當然不可能在隊伍中，包含了全部的伙伴。因此我們就常要配合各種伙伴的特性及優缺點，創造隊伍，以下5種是比較常見的隊伍組合方式。但是如果各位玩家，自認為對於各種伙伴的特色都十分了解的話，那麼自己已創造出一套自己的隊伍組合方式也未嘗不可。

這樣的隊伍如何？

軍師型

阿帕隆士兵組成的隊伍！



▲ 是簡單的組合方式，而且各地方面也分地平均。

戰士型

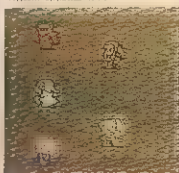
用強力的武器來戰鬥！



▲ 對於體力很強的戰士們來說，這種方式攻擊力最強。

魔法士型

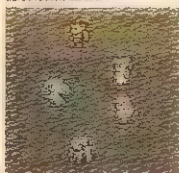
用強力的魔法達到攻擊！



▲ 這是以魔法家為主的組合，不論攻擊、防禦、回復都很強。

特殊型

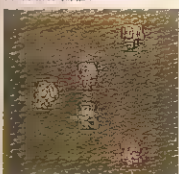
能力及魔法都具備個性！



▲ 穿著各種民族服裝的伙伴，會用獨特的技巧來對敵。

女士型

由女子組成的隊伍！

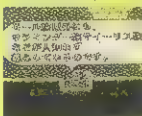


▲ 一樣完全由女子組成的隊伍，看起來十分有趣。

情報之 6
非人類類伙伴。

• 這些也可以成為伙伴

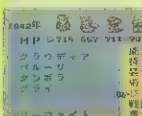
在32種伙伴之中，也有四種非人類的伙伴，而且它們大多有其特殊能力。



▲ 非人類的伙伴，加入你的隊伍也很容易。

• 不會簡單地可成為伙伴的！

它們要加入你的條件和一般的地區統一無關，而是個特殊的事件。



▲ 國風族也有2種之多。



嘗試①看看

皇帝繼承及伙伴的選擇

在和浩大的歷史一起出現的擬合歷史系統之下，皇帝一直世代交替。而在這裡我們就來介紹皇帝繼承的流程，使玩家讀完之後，也可以一目了然。

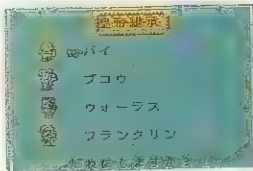
皇帝也要包含在隊伍的編成上

◀平均型▶

可以用創的角色有3人，另外還有一個人可以用弓或魔法，來應付各種情況。

◀魔術士型▶

魔術士2人，戰士2人，再附上一位弓手，就可以一面恢復，一面攻擊。



在皇帝繼承人選的決定之前，一定要考慮目前所在的地區以及其頭目，如此才可以知道到底是選擇平均型或是魔術士型？才能真正決定伙伴中誰比較適合當皇帝。

決定皇帝使用何類型的

有3種類型

皇帝總共分為劍、斧及魔術型、弓箭型及術法型3種。

各種類型的能力值不同

3種型分別有其不同需要的能力，所以務必必要事先檢查。

◀劍、斧及魔術型▶

這是個以力量為主的型，主要的伙伴有重裝步兵、輕步兵、自由戰士及格鬥家等等。



◀檢查這些能力值▶
體力、靈巧度、體力

◀弓箭型▶

這是個用技巧來攻擊敵人的型，主要的伙伴有獵兵及城市盜賊等，特別擅長夜間攻擊。



◀檢查這些能力值▶
體力、靈巧度、速度

◀術法型▶

以術法來攻擊與恢復的型，主要成員是魔術士、フリーメイジ、女ホーリーオーグ達等。



◀檢查這些能力值▶
魔力、速度

也要確認LP值

LP如果越高，則角色的壽命一般來說會越長，所以玩家應該盡量選擇LP高的角色比較好。



接下來就決

登基後首先要做的

坐上王座

只要你順利地坐上皇帝的寶座，就會發生要創立術法研究所及阿帕隆之類的事件，所以趕快登上寶座吧！



◀你的皇帝寶座就在阿帕隆城2F的房間之中。▶



情報收集

在繼承了皇帝位之後，各個地區的情勢會有所改變，所以沒事不妨多和身邊的人多聊聊天收集情報。



提督候府！

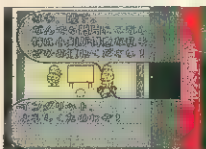
提督候府！

■一開始時，不能只有皇帝1人，所以會需要平均型或魔術師型的伙伴。

關於阿帕隆內的伙伴所在地詳情請參閱P.28、29。

◀阿帕隆城內▶

這裡就是第一個你可以確定找到伙伴的地方，而總共有5種伙伴（9個人）在等著你。而在你選擇之後，他們就大部分都會立即加入你的隊伍之中效力。



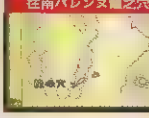
◀術法研究所▶

在阿帕隆城下鎮之中，也有許多伙伴。像是在術法研究所中，可以找到客居魔術師及自由魔術師；而在阿帕隆大學中，會有「軍師」類的伙伴加入。



其地也，其地也，其地也！

往南巴倫之穴



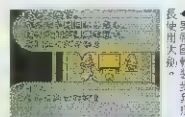
事件解決後就可成為伙伴



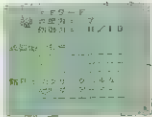
▲有許多的伙伴會在你解決事件後，才會加入。

同型伙伴男女不同
擅長的武器也不同

那些有男、女性的類型，男女擅長的武器和術法會不相同，在加入時要留意。

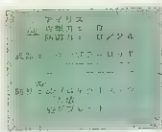


現在手槍是30。



▲一定要幫他裝備弓箭。

不論是重裝步兵或
是魔術師，
都可以裝備
防具。

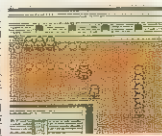


首先請先到數據畫面查看各種武器的等級，其中最高的就是他所擅長的武器，所以你一定要配合這一點，為他裝備最擅長的武器給他。

不論是重裝步兵或是魔術師，彼此之間都沒有防具的裝備限制。所以你一定要儘量購買像大盾及鎧甲等高防禦力防具給他。

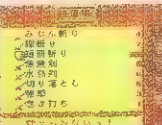
記得技巧及術法之後，就要整理陣形

場，最初不可以進入的技
術，在裝備繼承之後，就



在重位繼承之後，原來你所記憶的技法都會消失。所以你一定要再回到阿帕隆域一樣的技道場去，再學習各種技法一次。

記滿了8個技巧之後，
就不能再增加了。



在上而我們提到了你要筆記技法，而如果你已經記滿了8個技法的話，就可以加以封存起來，再學新的技巧。

法，分別於不同的房間中



至於很擅長術法的角色的話，要讓他到術法研究所去，在這裡儲存著許多的術法，而魔術士系的人就可以一個個慢慢學習記憶起來。

陣形的配置方法

在每個陣形之中，都有容易受到攻擊及能發揮有優秀防禦力的位置，所以你一定要視各角色的能力及特性，將他安排在最適當的位置上，才能有效戰鬥。



但是也有例外
每個角色會裝備著基本的防具，這些都卸不下來，所以已有裝備的部分不要再試著去裝備。



快速水流陣

這是一個比較重視防禦及回避的陣形，特別適合在希望先發制人時使用。

亂陣

更常會率先攻擊，而且其他的人也會接下去繼續攻向你所指的敵人。

詳細內容請參考P.55、57

若他已經開始遊戲的配來，是不必還有這些不滿意，
不要急，在下面我們還有許多重要的說明，
這裡是讓你體驗非花30分鐘買上去見所不能體驗的事，
在本章中，我們將會給你一段嶄新的體驗，開始吧！



出發之章



各種數據

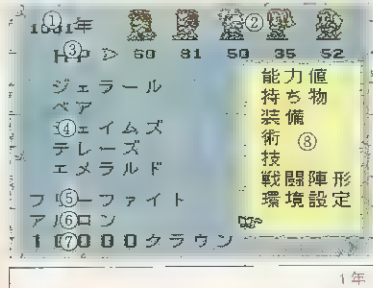
畫面要這樣看！

在遊戲中所出現的數據畫面之中，顯示了各種的資料。在其中你可以知道各伙伴的狀態及其裝備等等……所以如果你能常用的話，對你的冒險有很大的幫助！

- 呼出數據畫面
- 了解各種數字的意義
- 共有 7 種數據

呼出數據畫面的方法

只要你在遊戲中，按下選擇鈕，就可以呼出數據畫面。但是在戰鬥，或有事件發生時，則叫不出來。



代表的是今年的紀元，可知道遊戲經過了幾年。

■ 隊伍的成員



一當各伙伴在最高交通處，其中一位伙伴會顯示出來。

在此你所有伙伴的樣子會顯示出來，玩家可以一目瞭然，也可以用按鍵來選擇，被選的角色會正面向前。

■ HP、LP、術法、技巧



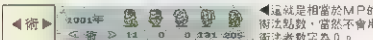
HP

在這裡你可以看出目前第一位伙伴所剩下的 HP 值。



LP

這就是剩下的 LP 點數，它如果變 0，角色就會消失。



術

這就是相當於 MP 的魔法點數，當然不會用魔法者數字為 0。



技

這就是你接法的點數，點數越高，就可以用越多次的必殺技。

4 伙伴的姓名

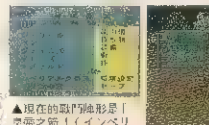
在伙伴加入你的隊伍之後，他的名字就會顯示在這裡，換了人自然也就會有新名字。而且如果你選擇他的名字，就可以查閱他的一些情報。



定帶的姓名一定在畫面上面，之後依照加入的順序排列。

5 現在組成的陣形

在本欄中所顯示的是，在戰鬥時你所使用的陣形，像是「フリーファイト」、「查看十字架」等……。所以當你想更確定你使用什麼陣形，就可以在此確定。



現在的戰鬥陣形是「查看十字架」(インベリアルクロス)。

6 現在的位置

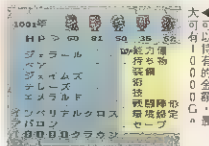
在本欄中，所表示的就是你現在所在的位置；而且它不會以廣泛的地區來表示，而是仔細地顯示你現在所在的城鎮或地名。所以如果你當你迷路時，就可以多利用它。



平常位置多變為自己所在的地點。

7 現在所有的金錢數

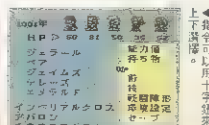
這裡所顯示的是你目前所持有的金錢總數，而如果你手上的錢超過了 10000 G 的話，剩下的錢就會自動收入帶回的金庫之中。當然啦！用錢來買東西的話，這數值就會減少。



大可以持有的金額是 10000 G。

8 指令

在指令欄共有 8 種指令可供你選擇，當你想了解某位伙伴的各種資料時，就可以利用這個功能。而如果你按下 8 個，就可以更換下一名角色。



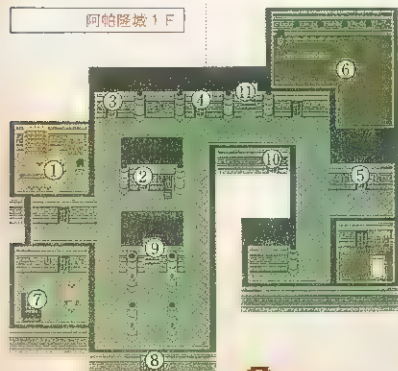
上指可以用的指令表。

指令的說明在下一頁

這就是阿帕隆城

皇帝統據地①

阿帕隆城 1 F



所有伙伴所在的房間



①帝國重裝步兵
▲除了防禦力之外，HP也很高。所以又被稱為隊伍之盾的活躍者。



②帝國輕裝步兵 (男)
▲雖然攻擊力不太高，但是他的攻擊都十分不穩而且互相平衡。



③帝國輕裝步兵 (女)
▲她特別擅長小劍攻擊，但是HP比男性相對低了很多。



④帝國騎兵 (男)
▲騎兵可以使用弓箭，所以可以排在後排躲避敵人，用弓攻擊。



⑤帝國騎兵 (女)
▲她大部分是放在後排來攻擊敵人，但是HP比男性更低。

⑥自由戰士 (男)
▲他又可以稱之為「種兵」，能力很高，所以是擅長大劍攻擊。

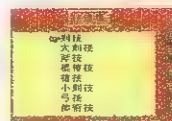
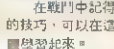
⑦自由戰士 (女)
▲女性和男性自由戰士相比，除了HP較低外，並沒有太大的改變。

⑧宮廷魔術師 (男)
▲宮廷魔術師可以用魔法攻擊及回復，而男性魔術師最擅長回復魔法。

⑨宮廷魔術師 (女)
▲女性魔術師擅長火之魔法，但是比男性，能力及魔力較低的多。

⑩接道場及陣形道場的房間

●在戰鬥中記得的技巧，可以在這學習起來。



●陣形道場

在陣形道場之中，皇帝可以學到最新的各種陣形。



⑪往地牢的樓梯

地牢可以通往術法研究所及阿帕隆大學，但入口卻被隱藏住了！



⑫正門
阿帕隆城的大門口。

⑬往 2 F 樓梯 A
可通往 2 F 的⑤。

⑭往中庭之門
可以通往中庭。

⑮往 2 F 樓梯 B
可通往 2 F ⑥。

①皇帝朝廷

●注意

只要你坐上了皇帝的寶座，就可以開始術法研究所及大學的新事件，但是卻需要許多錢。



●皇帝御座

在事件經過數十年後，或是擊退了數百年之後，皇帝繼承的事件就在皇帝房間裡進行。



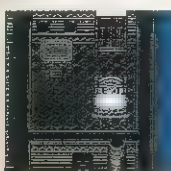
②到附近房間收集情報

如果你有疑問，不論是各國的狀況或是其他情報，都可到附近房間打聽。

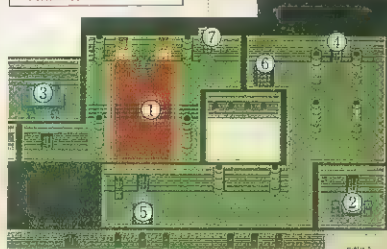
阿帕隆城 3 F

①皇帝房間

只要你冒險回來，躺在床上一覺，你就可以恢復原來消費掉的技巧點數及術法點數。



阿帕隆城 2 F



③管理帝國財政的房間

●管理你所有的存錢數

所有你儲蓄箱中拿到的錢，全部都會集中保管在這，所以你可以檢查看現在到底有多少錢？

●管理你現在的收入

你的收入會隨著所控制的地區數量而增加，所以戰鬥室你可以在這裡確認一下帝國現有的總資金。

④倉庫

在倉庫裡面，你可以存放伙伴的各種裝備及道具，而且可以隨時自由取用。所以我們建議你，在一段時間的皇帝繼承之前，不妨先把東西儲存起來。

⑤往 1 F 樓梯 A
可通往 1 F 的③。

⑥往 1 F 樓梯 B
可通往 1 F 的①。

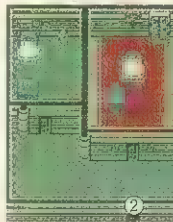
⑦往 3 F 樓梯
通往 3 F 的唯一樓梯。

⑧通往陽台的門

這扇門可以通往陽台。

⑨往 2 F 的樓梯

這是通往 1 F 的唯一樓梯。



中庭

武器防具開發室



▲中庭的右上的門，可讓你到達開發室。



▲左方是武器，右方是防具的開發者。

這就是阿帕隆城下鎮！

在阿帕隆的城下鎮中，有許多事件將會發生！
像是盜賊出沒、獸人來襲及術法研究所的建立等等...

所以在這長久的歷史之中，趕快建造出屬於皇帝自己的城鎮吧！

皇帝根據地②

1 往術法研究所

最初並沒有通往術法研究所的路，而是要在研究所完成時，才在西北方出現。



在研究所中，你可以學到新開發及尚未學到的各種術法。



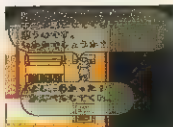
自由魔術師（フリーメイジ）只能在這裡加入你，但宮庭魔術師在阿帕隆城及研究所都可加入。



2 往阿帕隆帝國大學

當你統治5個地區以上，而坐上皇帝王座，就可動用200萬G創造大學。

最初大學中並沒有任何學生，就算皇帝帶入學也要先通過入學考試。



例如出現這樣的問題



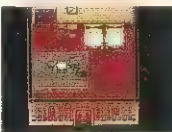
筆跡似乎有點奇怪

在通過入學考試之後，在大學中的某個房間裡，軍師就會加入你的行列。



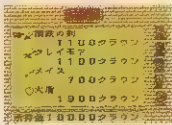
3 大財主之家

住在這裡的，是一位富可敵國的大富翁，只是他的錢被偷了。



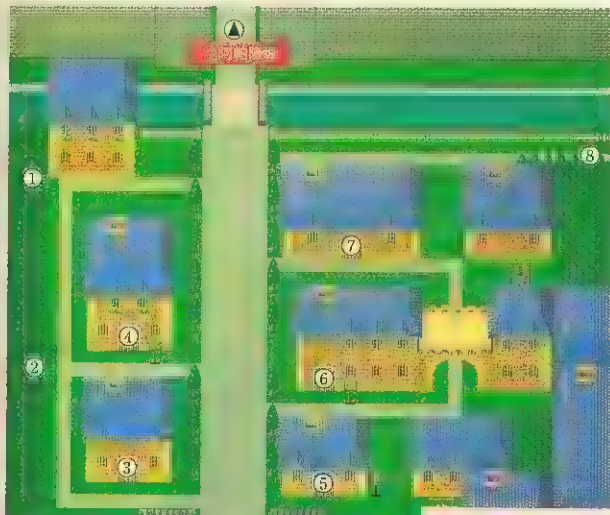
4 商店之1

在鎮上左邊的商店中，主要是以販賣武器為主，不圖也有在賣盾。如果你有錢的話，不妨多到這裡來買買你的武器，才能使你的攻擊更具威力。



5 商店之2

在這間商店中，它主要賣頭部防具、盔甲及其他各種防具，而且你也可以把不要的裝備及道具在此一起棄掉。



在開發室所發明的各種防具及武器，不久也會在商店中出售。



「滿月亭」旅館

當你完成冒險回到城來的時候，別忘了到這裡睡一晚來恢復力量啊！



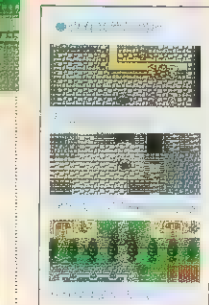
酒吧

在酒吧裡，你可以和別人談話收集情報。而且喝酒後，自由戰士也加入了你。



往共同墓地（公墓）

只有一位守墓的老人站在入口處，而新市鎮的入口也在這附近。





移動及地圖的看法

移動及地圖

不論你要到小鎮、到城市、到達宮或是離開阿爾隆城，在世界中冒險，最重要的就是移動了。而移動其分為、用地圖移動、在原野中漫步及坐船到目的地3種，要確實記得喲！

基本在地圖上移動

地圖分有2種

充分運用X、Y鈕

了解移動的方法

• 小鎮・城市・迷宮・

• 原野・



• 地區地圖・



• 世界地圖・

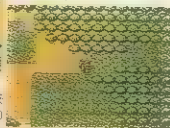
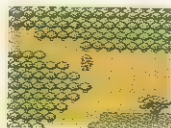


地圖的使用

只要你在地圖上，指出你所想要去的地方，就可以立刻到達目的地，而這就是地圖移動。雖然說它可以在城鎮或是原野的出口使用，但是卻並不能適用於每一個城鎮。其原因是因為如果是你尚未去過的地方，或是沒有情報的話，是不會在地圖上顯示的。而地圖又可分為世界地圖及地區地圖2種。

在原野上漫步

和地圖移動互相配合使用的，就是在原野上移動。所以如果不能直接在地圖上移動的地方，像向來統一的地區及第一次前往的地點，就靠在原野上漫步，向著目的地一步步前進。而且在原野上，會有許多怪物在此蠢動。



▲▲在每個原野，並不是只有1個出入口，常常是除了通往村莊及城鎮之外，也可以通往其他的地區。不妨走走看。

搭船過海

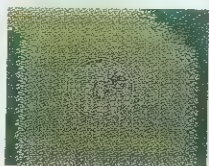
假設你所在的城鎮有港口，你就可以乘船向下個目標前進。而目的地，則可以在上船時選擇。行程中也不會受到怪物攻擊，所以不用擔心，不過卻需支付船費。而在某些情況之下，你也可以用船來渡過河川及運河。



▲先和在碼頭上個人談話，就可以知道船隻前往的目的地。

用Y鈕就可以加速移動

在城鎮及原野中如果要移動，最方便的方式就是衝刺。衝刺只要按Y鈕及十字鍵方向即可。但是你需特別小心，在原野時不要被怪物因此藉機偷襲你了。



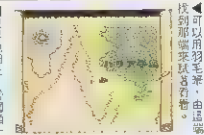
◀你只須看到身邊小範圍內的怪物，除此之外的其他地圖及宮的怪物，都看不到！

地圖的畫法

在世界地圖中選定地區，或是在地區地圖中選目的地，你只要用十字鍵移動羽毛筆，到所需白字的地方，就可以指定。而在地區地圖中，只要將好情報，地圖上就會顯示。



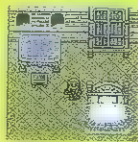
右邊的地圖上，常隨十字鍵而顯示區別。



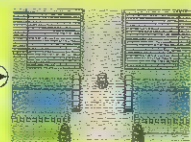
找到那個要放置白字。可以用羽毛筆，白字筆。

用一個之字移動

在城鎮之中，你只要按下X鈕，就可以立刻離開到外面來。尤其是可以立刻出店中一店外一店外的瞬間移動，這對如果你是在城內遠處時十分有用。但在某些地方則不能使用。



用X鈕



一口氣離開



序盤事件篇

各位玩家了解本款遊戲的進行方式嗎？接下來我們以序盤攻略為例，更具體地向您說明！就以前幾頁的說明為基礎，讓我們在實際的遊戲中，確認一下到底是怎樣一回事吧！

嘗試看看②

遊戲開始

各位玩家，您好！

在遊戲一開始時，複合歷史系統就會開始運作。首先你還選擇主角的性別是男是女，不過由於故事不會因此而改變，所以可以隨你自己選擇。

輸入名字

在決定了主角的性別之後，接下來就費輸入主角的名字，最多可以輸入8個字，而在輸入完之後，選擇右上角的決定，或是重複按開始鈕即可開始遊戲。

封印之地

各位玩家，您好！

在迷宮之中，可能有頭目，也可能沒有頭目。像是一開始時，主角所在的封印之地迷宮，就沒有頭目，你只要離開就算是過關了，不過由於以後不能再回來，所以不要忘了拿取寶物。

回到阿帕隆

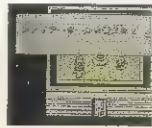
離開了封印之地後，就會出現地區地圖，此時你只要把羽毛筆移到左下角的城，它就會顯示阿帕隆城。而你只要按下A鍵，就可立刻到達阿帕隆。

阿帕隆城 1 F

城內最上層

參會ファイアーボール

由封印之地回來的傑拉魯（ジェラル）由於結開了伙伴，所以會有點不知所措。但是你不妨在城內到處逛逛，看看能不能找到什麼好事也吧。

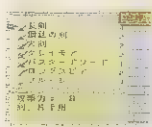


可以在城內商店購買道具，但必須先支付金錢。如果金錢不足，就不能購買了。但成為冒險者後，就可以購買了。

阿帕隆城 2 F

城內最下層

在城的2樓有間倉庫，而皇帝可以自由存取取出道具。而當你準備繼承完要組成你隊伍時，原來當隊伍的道具，會自動被收藏在這裡而來的。



在倉庫中，可以儲存道具和金錢，所以不用擔心道具和金錢會丟失。

如何進入皇帝房間

當你聽完情報，而且拿了必要的道具後，你會發現無法進入皇帝房間和雷恩（レオン）見面。此時你只要到鎮上逛一圈之後，就可以進入了。

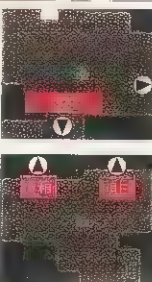


這個訊息一出，就可以去皇帝房間了。

打倒偷窺者（ウオッチマン）

在見過雷恩之後，你就要去討伐偷窺者，而它們就是在阿帕隆附近的怪物。打倒它後，帝國的收入也會有許多增加。

你只要打倒頭目一時鐘怪之後，小怪也會一起消失。而且你也要使用雷恩的二段斬，就可以輕易打敗它，但別忘了拿寶物。



下面的路是死路，所以只要從右方的樓梯下去才是正確的。而左方的樓梯是陷阱，所以不要走進去。

和敵人遭遇就要戰鬥！

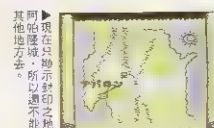
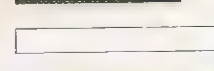
可以看得敵人！

敵人會在原野及迷宮中，走來走去。因為可以看得見，所以也可以躲避。

沒有戰鬥指令（たたかう）

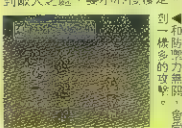
在戰鬥畫面中，會顯示你使用武器的名稱，用A鍵代表攻擊，十字鍵左右選擇武器。用L、R鍵逃走及防禦。

L鍵代表逃走，R鍵代表防禦，但是只有皇帝才可以決定是否要脫逃。



為了不使陣形混亂！

如果陣形混亂的話，就會成為自由戰鬥，所以在容易遇到敵人之處，要小心的保持陣形。

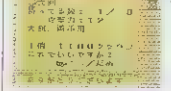


道具、魔法、裝備

這是個可以恢復HP100的道具，它可以裝備在武器上使用，方法和武器相同。
• 森林精氣（森の精氣）
這是個可以恢復伙伴技巧25點的道具，在討伐強敵時特別需要，所以旅行前別忘了它。

如何進入皇帝房間

皇帝只有在北巴雷特（バレンメ）的店，可以免費購物，而且傑拉魯又不受皇帝，當然要逃。



也可以輕鬆戰鬥

在阿帕隆城，有開發新武器及防具的人，至於開發招募，精實防和他們商量。



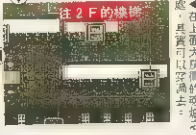
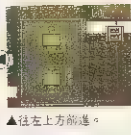
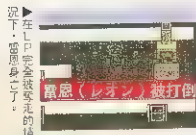
蘇文(ソーモン)攻略

ソウルスライル事件

對於俊靈阿帕隆威，而且又殺了威克特魯(ウィクトール)的古古圖(クジンシー)，雷恩(レオン)及傑拉魯(ジェラル)為了報仇，立誓要攻下蘇文。



在建築物裏面



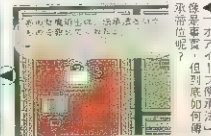
在下1F完全喪失抵抗的場合，雷恩就死了。

往左上方前進。

在上面大房間的破牆之處，星圖可以設置上去。

皇位繼承

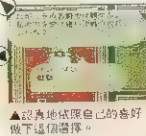
在雷克喪命在ソウルスライル之後，在オアイーブ的傳承法下，雷恩將能力遺留了下來。而傑拉魯則在父親的期待下，繼承王位成為皇帝。



雷恩繼承了オアイーブ的傳承法，但到底如何傳承呢？



只靠返回所一星圖是！雷恩的憤怒，將會引起父王。



認真地依照自己的喜好，擺下這個選擇。

獸人(ゴブリン)來襲

・伙伴只有1人不夠想使用術法的人



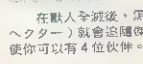
想使用劍的人



・獸人消滅作戰



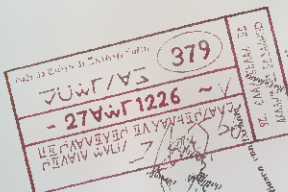
獸人消滅作戰，雷克特(ヘクター)就會追隨傑拉魯，使你可以有4位伙伴。



雷克特(ヘクター)就會追隨傑拉魯，使你可以有4位伙伴。

知識之章

當皇帝在冒險的途中，遇到許多不明的狀況，時就讀此篇章。本章記載了道具的使用方法，所學習到的法術，以及陣法的運用等等。除此之外，也介紹敵方角色的特性。



皇上的歷史
由此開始！

戰鬥之前的心理準備

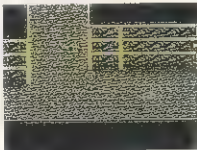
終於要開始戰鬥！在遊戲之前，請先牢記本基遊戲的戰鬥系統。例如，和敵人交戰的要點，或者是HP的回復等等，從遊戲開始到遊戲結束之間的種種特徵。如有事先準備就不怕任何困難了！

- 有關發現敵人之時
- 敵人等級也會提升
- 戰鬥結束HP的回復

發現了敵人的蹤跡！

在原野或迷宮之中，你將會遇到很多怪物。無論何時你都可以發現它的蹤影來回到處走動。如果和它一接觸就會發生戰鬥，因此，若想要和它交手時就靠近它。相反地，如果不想戰鬥時，就避而遠之。這到是十分方便的。

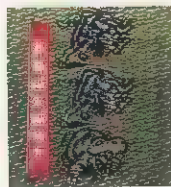
▶ 隨著怪物場地的變化，畫面中所出現的怪物樣子也會不同，有所變化，全部16種變化。



敵人越來越強大了！

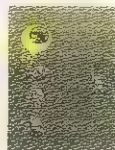
當主角一直不斷進戰鬥，當然，主角們的等級也會漸漸上升。但是那些怪物們可也不是一直都那麼弱的。相對於主角們的等級，怪物的等級也會提高。怪物的等級總共有16個階段。怪物變化的畫面也很精美！

怪物變化



HP在戰鬥結束後便回復！

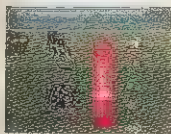
在戰鬥中HP減少，或者是遭受毒攻擊。在戰鬥結束後HP會自動回復。因此平常不必使用回復HP的道具，除非在戰鬥時已到了緊急的情形非得使用不可。至於，術法或是按法點數之類的，在戰鬥終了前是不會恢復的。



◀ 回復HP的道具就有藥水和高級藥水。至於術法方面，你可以使用生命之矛、月光、スミール術法任何一個。

即使全軍覆沒，遊戲也不會結束！

當全軍覆沒全軍覆沒時，必須要從皇帶繼承開始的地方。重新再來一次。只要重新整備人員和裝備，便可再挑戰一次。但是如果在事件的途中全軍覆沒，那麼事件發生的內容會有所變化。起碼要隨時隨地注意皇帶的HP。



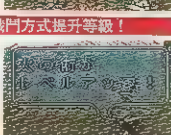
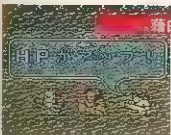
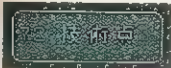
▲ 到了後半的敵人，你將會遇到更多的挑戰，不可不小心！



▲ 在空中繼承的時候，請選擇比前次更強的角色擔任。

贏得技術點，等級就會漸漸提升！

主角們的等級不會有所變化，但是，武器和術法的等級則有要注意的地方。提升是根據戰鬥結束之後所得的技術點多少。「技術點」類似經驗值，在戰鬥中你所使用的武器或術法，術法到達一定的點數時，等級便會提升。



非常情況也能回復！



◀ 在戰鬥之中，若遭受毒攻擊，若再受到HP回復藥水時，攻擊便會隨之而來。元氣之矛回復，但是不可以用，分文不還。▶ 遇到敵人的石化攻擊時，全身便不能動彈，要十分注意連動。

完全掌控道具！

本款遊戲的道具大致可以分為普通道具、武器、防護道具三種。這些道具是你任冒險中所不可或缺的物品。在使用這些道具或裝備的時候，有一些事項必須事先謹記在心。如何巧妙地使用這些道具是非常重要的。

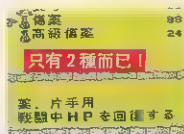
戰鬥

- 道具使用方法三原則
- 最多可配備 4 種武器
- 最多可裝備 3 種防護道具

只能在戰鬥中使用的道具

道具的種類非常地繁多，大多都和戰鬥沒有任何直接關係，只有傷藥和高級傷藥例外。這兩種道具是只能在戰鬥中使用的。而且，如果沒有和武器一起裝備的話，就無法使用。此外，最好每人都能事先配備一個。

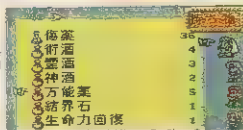
▶ 在戰鬥中所減少的 HP，戰鬥終了之後會自動回復，因此在移動中就不必使用。但最好事先裝備。



只能在移動時使用的道具

在道具之中有相當多的是在移動中所使用的道具。在恢復魔法、術法的道具中，有能恢復 1 人和恢復多人，甚至全員恢復的各種道具包含在內。大部分的道具都不在商店販售。因此，必要的時候可到阿拉伯城內的倉庫中取得。

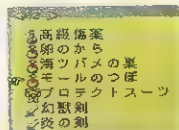
▶ 在道具表中選擇物品，再以 A 鍵選擇想要的道具。接下來按 A 鍵選擇要用的角色。



只能在事件中使用的道具

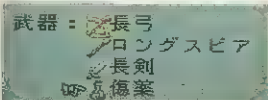
除了上述二種之外，也有在特定事件中所使用的道具。■ 有這些道具，常會有一些特殊的效果。例如可交換到特殊道具。此外，若沒有這些道具可能無法解決某些事件，或無法統一特定的地區。因此，最好事先貯備在倉庫中。

▶ 事件發生時使用的道具，只限有一個。是非常不保險的。最好多複製幾份才能發揮它的功用。



戰鬥之前請裝備妥當！

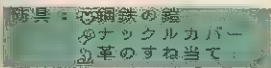
與戰鬥有直接關係的道具就只有武器和防護道具。配備完成武器之後，攻擊力就會大幅提升。同樣地，裝備完成防護道具之後，你的防禦力就可同日而語。除了異常之外，同伴伙們的裝備最好能維持高點的狀態。尤其是在皇帝傳令和更換同伴時，不要忘了重新裝配道具。也可以圖發新的武器或防護道具。不妨直接去阿拉伯城訂購。



▲ 無論是什麼來歷，每位最多只能配備 4 件武器。此外，要是沒有裝備高階的時候，也會算在武器的位數中，因此只餘下 3 件可以裝備。最好根據敵人的特性，來決定武器的種類。

裝備之前請記住它的特徵！

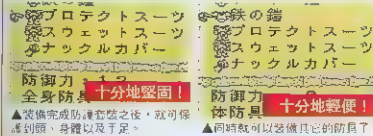
大部分的武器和防護道具，每位伙伴都可以裝備。武器大致分為 8 個種類，要以伙伴的特長決定裝備的內容。至於武器等級分為 8 大項。最好不重疊裝備。此外，防護道具依身體部位分為 8 大項。每項防具對於劍或者槍的防禦能力都已設定好。至於防禦特性這方面。雖然防禦力量相同，但是防禦特性不同的防具則非常多。



▲ 在防具方面，最好可裝備 3 件防具。但是，同一部位的防具則算為一件。在相同部位的防具，最好根據成員的位置來決定裝備的內容。至於每項防具的防禦特性只要參考能力值上面就可得知。

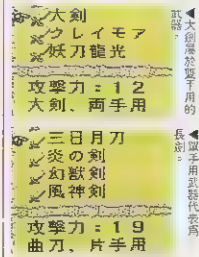
全身防具和半身防具裝備方法不同

裝備完成防護套裝之類的全身防具之後，就無法再配備盾牌、短衣之類的配件，因為這樣就足夠了。

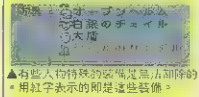


武器有雙手使用和單手使用之分

使用單手用的武器攻擊時，若再裝備盾牌也會撞不出效果。最好決定是攻擊還是防禦優先。



注意紅色防護道具



▲ 有些人特殊的裝備是地方部隊的。用紅字表示的即是這些裝備。

武器、防具一覽表

戰鬥系統

武器

可裝備的武器共有 7 種系列！

可以在街道內的商店買到，或打倒敵人，或從寶箱中獲得！

小劍

輕而柔軟的劍

▼利用突刺和新切為主要的攻擊。
輕劍(レイピア)

花劍(フルーレ)

▲利用銳利劍尖突刺。典型的小劍。

斧頭

利用強力夾持敵的武器

戰斧

▲戰鬥時的斧頭，兩邊皆有利刃。

棍棒

從敵人頭上往下攻擊

▼棍棒中的代表武器。
魔棍(メイスト)

劍

標準的單手用劍

▼外型簡單，十分典型的劍。單手用。即使用力量較弱也能使用。
長劍

圓形劍(フォームレイヤー)

▲魔法之劍。可以利用劍的力，呼喚魔蟲來幫助。

槍

在長時間噴發有利刃

弓

能從遠距離攻擊

▼對於利用彈弓式遠力的怪物，弓箭是十分方便的攻擊利器。許多職業都很熟練。
長弓

長槍(ロングスピア)

▲最常用的長槍。利用圓形劍來攻擊敵人。使用方式很多。

大劍

大且堅實的長劍

▼兩手使用的武器。比長劍重得多，主要用來砍殺敵人。
大劍

巴達德劍(バスターソード)

▲可以單手或雙手使用的大劍。

從頭到腳，完全裝備堅固齊全！

防具

裝備完成全身的防具，應該可以減少敵人所造成的傷害。

盾

阻擋敵人正面攻擊
▼一開始所必須裝備的道具。回避率45%。防禦指數為8。

大盾

頭

防衛頭部的安全

頭盔(フェイスマスク)

▲唯一的頭部防具。除了眼睛之外，覆蓋頭部全體。

腕

防備武器的雙手

戰鬥手套(ナックルカバー)

▲守護手部的手套。是使用武器和戰鬥夥伴的必備道具。

全身

從頭到腳保護周全

身體

保護重要部位心臟

鐵甲

▲上半身重疊的鐵甲護甲。但防禦力並不高。

足

可以防護腳部的攻擊

戰鬥靴(皮のすね当て)

▲此項防具是用皮革所製成。質輕柔軟。活動十分方便。

配件

可穿在鐵甲之內

戰鬥短衣(タブレット)

▲戰鬥服。本身並不會沈重。可以和其它防具一起使用。

包括戒指和項鍊

銀指環(シルバリング)

▲鍊有不可思議力量的寶石。裝備之後魔力會提升。



戰鬥

利用技法強烈地攻擊

通常和敵人交戰的時候，都是使用武器或者術法。如果使用武器攻擊之時，配合技法的使用，相信效果会更好。所謂「技法」就是使用武器時所使用的特別攻擊方法。無論什麼武器都有一些技法，一定要使用，用強力的技法不斷打倒敵人吧！

- 在戰鬥中才出現的技法
- 每人最多擁有 8 種技法
- 在技道場中學習技法

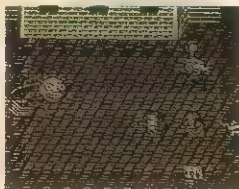
給予敵人更強烈的傷害！

普通時只是單純使用武器攻擊而已。這只能利用武器的攻擊力和角色的腕力來傷害敵人。但是，如果使用技法之後，即使是普通的攻擊，所展現的威力則比原本的還要高數倍。此外，也有制伏敵人行動的技法，抵禦攻擊的技法和回復 HP 的技法。特別是遇到普通攻擊所無法擊倒的敵人時，技法更是不可缺少。在使用技法的時候，會使用到技法點數。技法點數會在武器等級提升之後增加。

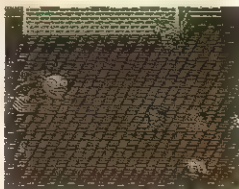
在戰鬥中出現新的技法！

每位角色一開始便可以使用一些技法。此外，也會出現配合技法使用的武器。但是大部分的技法，都是在戰鬥中領悟學會所得到的。關於學習新技法方面，則必須在和怪物交戰時才能得到。事先則無法得知何時、與何人以及使用何種武器、會學會何種技法。如果遇到一時無法學習的情形時，只有憑著耐力和毅力奮戰到底了。和強敵交戰則容易學會技法。此外，若在戰鬥中使用技法則難以學會其它新的技法！

▶在來回不停戰鬥的某個時候，突然，成員的頭上出現這道，這就是新技法閃現的那一個。

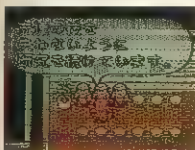


▶當技法閃現之後，技法立刻出現！就在這個時機，不管用什麼技法點數，就會先看出這技法的第一次。



在「技道場」中取得技法

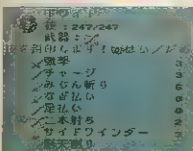
你所學會的技法都會記錄在阿帕隆城裡的技道場之中。至於主角所學會的新技法則會隨著皇帝傳承，而不停地遺留下來，因此你可以放心。曾經學會過的技法，只要去技道場一趟皆可重新學會。當新成員加入時不要忘了來此一遭。



◀要是技道場建好了的話（大概是從位皇次代的事了），和三名士兵之一講話就會教你了。

每人只能記憶 8 種技法而已！

1 個人所能學會的技法，和武器的種類雖然沒有關係但最多仍只有 8 種。當你已擁有 8 種技法時，就無法再記下新的技法。即使你去技道場，也只能先封印一些其他技法之後再學。但是特定武器的技法，無論多少都可以記憶。



學會封印起來就沒問題了！

◀若封印印法的話，從等級較低且沒有武器配合的技法開始。

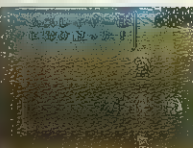
學會之後即可大顯身手！



給它致命一擊！



斷雨出現！



啊！粉碎了！

◀特定武器在使用最後攻擊（ファイナルストライク）之後便會粉碎。因此，不利最後關頭絕不使用！

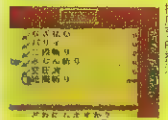
是如此應付夜場！

●首先是劍之技法！



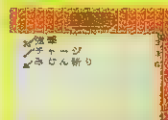
◀以武器系統分類共有 8 種系統的技法。

●選擇要學的



◀選擇系統，並從中選擇要學的技法。

●完成學習了！



8種系統の技法をマスターしました！



戰鬥系統

有這樣的技法！

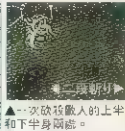
當你和怪物魔物交手時，或遇到致命攻擊時，要如何防衛？當然只有運用技法！現在為你介紹一些重要技法。如果能牢記以下技法的效果並巧妙地使用，這些都是十分基本的。除此之外也有許多技法對你也十分方便！

劍

將敵人斬斷！

快速從空中砍落，連續砍殺敵人！

▶比較短促快速的技法。



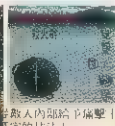
技法名	技法	效果
空中斬 (空斬)	0	將敵人斬斷
空中斬 (空斬)	0	將敵人斬斷
空中斬 (空斬)	7	將敵人斬斷
空中斬 (空斬)	3	將敵人斬斷

大劍

大技全部出招！

大膽地攻擊行動，爆發強勁威力！

▶靠近之後進行攻擊。



技法名	技法	效果
刀身收 (みうち)	0	可將敵人斬斷
刀身收 (みうち)	3	威力十分強大
刀身收 (みうち)	0	利用大劍化原技
刀身收 (みうち)	3	對敵人造成傷害

斧

利用力量破敵！

利用驚人的破壞力，將敵人砍斷！



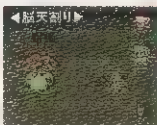
技法名	技法	效果
斧頭 (トマホーク)	1	利用斧頭破敵
斧頭 (トマホーク)	4	可將敵人斬斷
斧頭 (トマホーク)	9	一次消滅敵人
斧頭 (トマホーク)	9	可將敵人一員斬斷

棍棒

將聚集的敵人打散！

使盡全力從敵人頭上將它砍倒，連續自來！

▶比較短促快速的技法。



技法名	技法	效果
棍棒 (スティック)	5	將敵人打散
棍棒 (スティック)	4	可將敵人打散
棍棒 (スティック)	4	將敵人打散
棍棒 (スティック)	5	將敵人打散

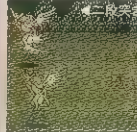
揮舞著長槍柄！

把握時機利用長槍柄掃千草。

槍

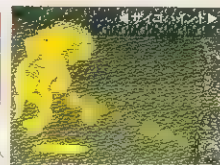
▶一次攻擊便可將敵人斬斷。

2次，威力也提高2倍。



技法名	技法	效果
長槍 (長槍)	0	將敵人斬斷
長槍 (長槍)	4	將敵人斬斷
長槍 (長槍)	7	將敵人斬斷
長槍 (長槍)	5	將敵人斬斷

▶利用加力來攻擊敵人，可使敵人暫時麻痺。



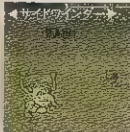
用柔軟的劍尖突刺！

利用單劍且圓滑的劍技刺入敵人！

細劍

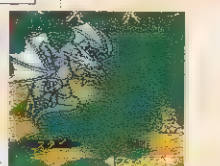
▶一將所有怪物打倒。

將劍刺入敵人體內。



技法名	技法	效果
細劍 (細劍)	1	將敵人斬斷
細劍 (細劍)	6	將敵人斬斷
細劍 (細劍)	8	將敵人斬斷
細劍 (細劍)	2	將敵人斬斷

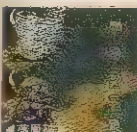
▶利用敏捷快速的同伴，當著敵人的眼前快刺！該敵人無法動彈。



狙擊遠方的敵人！

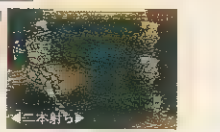
可以同時攻擊許多敵人！十分有效的技法！

弓



技法名	技法	效果
弓箭 (弓箭)	3	快速將敵人斬斷
弓箭 (弓箭)	2	給予敵人全體傷害
弓箭 (弓箭)	1	可將敵人一員斬斷
弓箭 (弓箭)	8	可將敵人一員斬斷

▶使出旋風攻擊敵人，對於飛出敵空中的人特別有用。

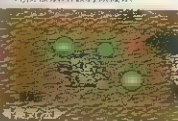


肉體中潛伏的力量！

經由鍛鍊身體所衍生的技法！

體術

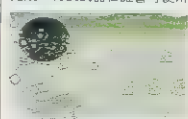
▶集中分佈於空中的能量，將它貫入自己的體內，便可回復體力。此技法對熟練的戰士有效。



技法名	技法	效果
體術 (體術)	0	將敵人斬斷
體術 (體術)	0	將敵人斬斷
體術 (體術)	0	將敵人斬斷
體術 (體術)	3	將敵人斬斷

也有特殊技法所專用的武器！

有些技法本身必需擁有特定的武器才能使用。只要學習完成，得到武器任誰皆可使用。



▶劍必殺技 (ファイナルストライク)，之後圖會粉碎。

使用術法有利戰鬥！

在本款遊戲的戰鬥中，術法是一項不可或缺的利器。所謂「術法」就是利用自然界的能量，製造各種有利我方的情勢。術法可以用來攻擊敵人也可恢復我方的HP。此外，敵軍攻擊時也很有效。

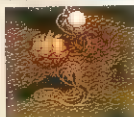
戰鬥

- 要學時請注意屬性
- 建造術法研究所就萬事OK
- 製造更強大的合成術法

使用術法十分地便利！

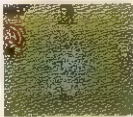
在皇帝繼承的時候，選擇團體成員之時。其中最好必須要有一位伙伴會使用術法。使沒有配備僚屬也可以利用術法來恢復，並且遇到敵人眾多之時，也可以用來攻擊。

繼續敵人攻擊！



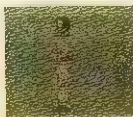
加敵人全體圖。火傷可加敵全體圖。火傷可加敵全體圖。

完全回復！



水之術法。生命之水。可回復敵。生命之水。可回復敵。

堅固地防禦！



水之術法。水牆。在水牆中可防禦。水牆。在水牆中可防禦。

越使用術法威力則越強

不論是何種術法，學會時的等級皆有1而已，若不在戰鬥中使用，等級是不會提升，等級越高當然威力越強大，並且有效範圍也就越廣。

向魔術士學習術法。



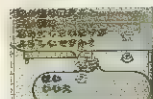
術法可學習。術法可學習。術法可學習。

休息一晚便可恢復。



術法可恢復。術法可恢復。術法可恢復。

魔法師的術法相傳的術法！



可以就這使用下去。可以就這使用下去。可以就這使用下去。

每天最多可封印一個！



封印。封印。封印。

！術法研究所。建立後，無論何時皆可學習術法

在阿帕隆(アパロン)城中建立術法研究所，並且好好地利用它。即使沒有術法的角色，慢慢就有使用的機會，此外，由於建造術法研究所只限於使用術法的高魔力皇帝才能做。加上建造術法研究所資金龐大，因此請善用皇帝的資金財產。

立刻建造！

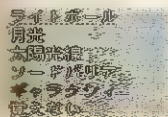
術法研究所的資金是100萬G。請儘量籌措。



終於完成了！



萬術俱全！

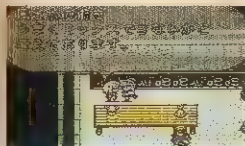


5大系統的術法！



合成術法後威力更強大！

在術法研究所，魔術士可調組合術法。例如，合成火和土、水和風等等。合成所產生的術法威力更強大。只要提出要求並提供他們要的資金，一定會成功完成任務。此外，在學習的時候，你將可以學會具有兩種屬性融合的術法。



慢慢地投資研究！

合成術法所需要的研究員。1個術法需要50萬G的經費。



術法大集合

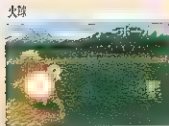
戰鬥系統

所謂的戰鬥並不是只使用武器或雙手和敵人搏鬥。你可以利用大自然的力，盡情地給予敵人致命的攻擊。此時就必須使用到術法了。術法的種類繁多，可以回復我方的HP，也可以攻擊或防禦。

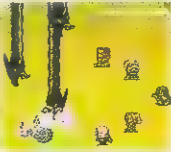
火

鮮紅的火焰熊熊燃燒！

此術法是利用能燃烈火的力。主要是以火焰的光和熱來攻擊敵人，各種術法都具備烈火的特性，鮮紅刺眼、熾熱發亮。



火球



黑點破

- ▲從左圖會出現數個黑點，將敵人一一地打倒。
- ▲當手邊的術法等級到達2時，可以攻擊敵人全體。

術法名	使用量
自來火 (セルフバーニング)	2
火炎 (ファイア)	4
炎龍 (フレイムドラゴン)	10
炎龍 (フレイムドラゴン)	10

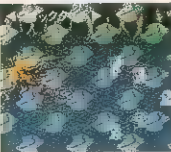
水

利用水的力量恢復！

沖走邪惡的物質，晶變清澈，此術法是利用水的力量在一瞬間恢復受傷團體的體力。此術法主要是用來防禦以及恢復力量。



生命之水



總開生

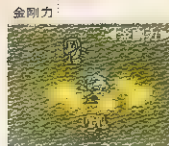
- ▲全體成員先下手為強，以快速的行動，速速攻擊完全制伏敵人，使敵人動彈不得。
- ▲可回復我方一人的HP。

術法名	使用量
水氣之冰 (ウォーターアイス)	2
水 (ウォーター)	4
水 (ウォーター)	4
水 (ウォーター)	4

地

大地之力量爆發了！

此術法是兼具攻擊以及防禦的術法，自由地操控來自大地的力量並使它成為你的力量。有許多術法可以攻擊怪物全體。



金剛力



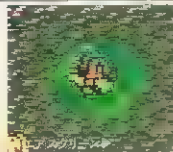
- ▲可利用大地的能量，回復我方1人的HP。
- ▲在一次戰鬥中，此術法可提升我方成員的體力。

術法名	使用量
地震 (アースシェイク)	2
地震 (アースシェイク)	2
地震 (アースシェイク)	2
地震 (アースシェイク)	2

自由地操縱空氣！

風

此為借用風之威力的術法，聚集分散於空中的力量，將它凝聚成強風攻擊來襲的怪物。此外，風之術法也具有防禦的功能。



風暴

狂風力

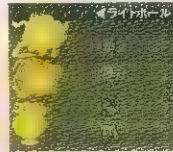


- ▲利用空氣製成的圓筒來抵禦敵人的攻擊，以減少損傷。
- ▲將空氣化成銳利的尖刀，一擁而上衝向敵人方向射去。

來自天空的威力！

天

此術法是憑藉自己的意志操縱太陽、月亮所散發出來的能量。可發揮各種驚人的威力，是權勢邪惡的神秘力量。



光球

銀河光



- ▲從空中發出兩道光會合成光球。
- ▲此光球可使敵人陷入眩暈的狀態。
- ▲利用宇宙光束攻擊敵人。

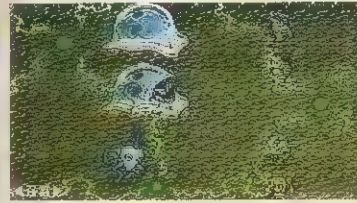
術法名	使用量
月光 (ムーンライト)	2
月光 (ムーンライト)	2
月光 (ムーンライト)	2
月光 (ムーンライト)	2

驚人的力量！兩種術法合而為一！

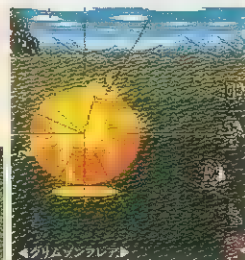
合成術

在阿帕隆城（アパロン）中的術法研究所中，可以將2種術法合成為一種新的術法。這就是所謂的合成術法，即使是屬性完全相反也可以製造。可以將其術法所缺的特性，截長補短重新製造成一律新的技法。

術法名	使用量
火、風、水、地 (Fire, Wind, Water, Earth)	4
火、風、水、地 (Fire, Wind, Water, Earth)	4
火、風、水、地 (Fire, Wind, Water, Earth)	4
火、風、水、地 (Fire, Wind, Water, Earth)	4



召喚



鮮紅火光

- ▲混合天和火的術法，將射向火球和魔術的火球從敵人內部中彈烈出來，會失去體力，並且魔力會下降。此一種十分可怕的術法。（12）
- ▲此術法是混合水和風的術法，藉著風力，水呼喚雷雲。使用者的術法力量必須十分充沛，對於敵人全體可造成重大傷害。（？）

組成堅強的陣形！

我們將角色們並肩作戰的方式稱之為「陣形」。在戰鬥之前，依照每位伙伴的特性以及能力組成適當的陣形是非常重要的。
組成最適當的陣形之後，即便遇到再強的敵人也能輕易地解決。

戰鬥

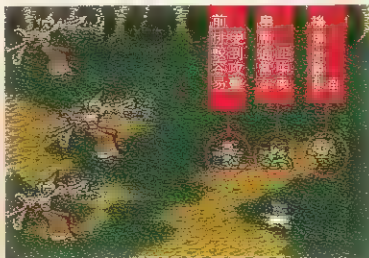
■陣形中團體的能力改變！

■必須決定皇帝的位置

■漸漸增加新的陣形

組成陣式提高戰鬥效率！

在遊戲一開始的時候，雷歐（レオン）皇帝曾說過，陣形組成的型態會改變團體的戰鬥力。例如，在某些陣形中，會影響團體的攻擊方式，是先行攻擊還是等敵人攻擊結束後再發動反攻等等。此外，某些陣形可以提升前排伙伴的防禦力或攻擊力。最後，隨著皇帝位置的變化，成員攻擊順序也會改變，或者只有皇帝能力改變的情形也有。



▲此為皇帝「字眾」（インベリアルクロス）的陣形。基本上和它其它陣形大致相同。前排為防禦，中間攻擊，是標準的陣形。

陣形是如此組成的！

在組成陣形的时候，首先要以皇帝為中心，再考慮全體成員的力量均衡以選擇陣形的種類。接下來再決定每位成員所排列的位置。基本上，HP、LP較高的角色多置於前排，相反地HP、LP較低的則置於後排位置。

角色們可以簡單地調換位置

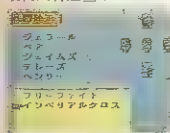


▲在把角色位置的時候，首先將目標置於「人按A鍵」，向將目標置於另一人位置剛作的動作。

要如何學習新的陣形呢？

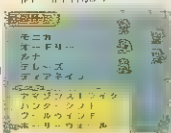
陣形的種類雖然有15種，但是在遊戲一開始的時候，只有2種陣形。那麼其餘的陣形是如何出現呢？事實上，這就是在選擇新皇帝時的秘密。這特定的角色成為皇帝是記憶新陣形的絕對條件。這一點不能忘記。

最初只有這些！



▲開始使用時，只有自由戰鬥和皇帝十字架這兩種陣形。

一個一個增加！

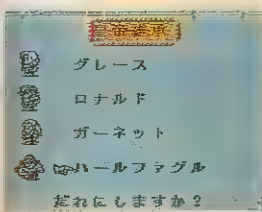


▲只有隨著角色成為皇帝才學習新的陣形。

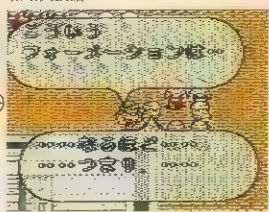
陣形種類如此地增加！

擁有新陣形的角色大多是阿帕隆（アパロン）士兵以外的角色，藉由地城統一而成為伙伴的角色們，在繼承單位的畫面中會出現新陣形，一定要注意！不覺懷疑，新帶出現之後立刻和導道場中研究陣形的士兵談話即可大功告成！

新皇帝誕生

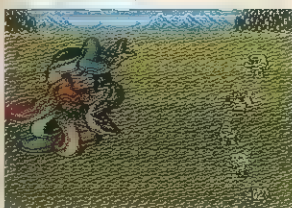


和士兵談話！

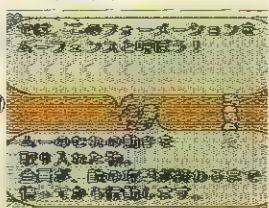


▲成為皇帝之後，則在導道場，將新陣形繼承下來。

立刻投入實際戰鬥中！



這就是新的陣式！



▲根據經驗的意見，新陣形完成了。皇帝也可以為新陣形命名。

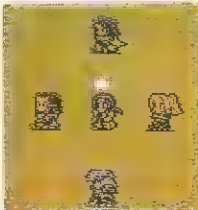
全部陣形一次介紹！

以皇帝為中心的團體，能夠選擇召集各式各樣的角色為伙伴。根據成員每一人的攻擊能力以及擅长的攻擊方式，組合成最有利於戰鬥的陣形。如此一來，不管遇到什麼敵人將可無往不利！

戰鬥系統

最基本的陣形！嚴密保護皇帝！

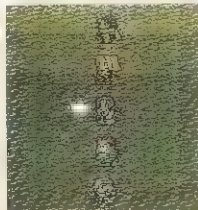
型態



▶ 前面站立的 1 人則誘敵入，包含皇帝中間的 3 人則發動攻擊。後排則負責支援十分理想的陣形。前排的人在攻擊之前會自動防禦，十分特別。

發揮出團體的力量！

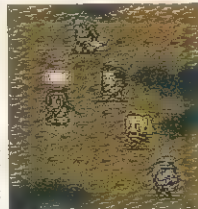
型態



▶ 每位成員的特性都十分相似的情形時特別有效。此陣形可充分發揮每個人的能力。當人數在 4 人以下或陣形混亂的時候，都可以組成自由戰鬥。

有如流水般的攻擊！

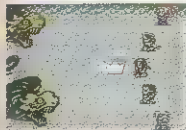
型態



▶ 以皇帝為圓頂依序每位成員輪流發動攻擊。皇帝的速度十分快。全體在敵人之前發動攻擊。此陣形適合皇帝本身具有攻擊敵人全體能力時使用。

一心一意防禦！

型態



▶ 全員等待敵人發動攻擊之後，再同時發動。當防禦為最後先手時使用。此時，全員の防禦力量提升。

善用皇帝的術法！

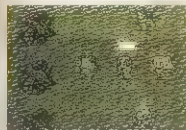
型態



▶ 將全體成員的法力力量集中在皇帝來攻擊敵人。皇帝的術法力會因此提升。至於成員中，最少 2 ~ 3 人是魔法士角色。

前方 1 人作為誘餌！

型態



▶ 在皇帝弓箭中最後排的一人，會過受到敵人的集中攻擊。其餘 4 人則迅速攻擊。成員最好選擇速度較快的角色。

4 人保護皇帝

型態

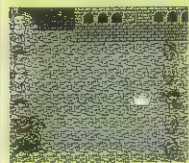


▶ 皇帝站在陣形的後方，其餘 4 人則組成自由戰鬥的型態。皇帝本身很難受到敵人的攻擊。但是攻擊力會提升。

陣形之辨認

記號是表示皇帝所在的位置！

確認皇帝在陣形中的位置！在此為你介紹各式陣形所適用團體的特徵。括弧中的角色是記憶此陣形的角色。



其它的陣形

全部的陣形共有 15 種型態。以下為你介紹其它種類的陣形。請選擇適合自己團體的陣形戰鬥！

名稱	特徵 (型態)	名稱	特徵 (型態)
皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。
皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。
皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。
皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。	皇帝在陣形中，位於最前方，發動攻擊。其餘 4 人則在皇帝後方，發動攻擊。

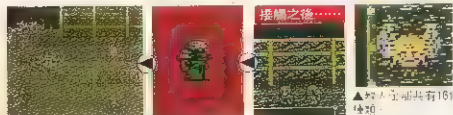


嘗試看看③

戰鬥場面篇

是否已經完全了解本款遊戲的戰鬥系統了？了解前面幾個篇章大致介紹了好嗎？事實上，只有親自上玩，才能了解怪物們交戰的情形。在本篇中，從怪物開始開戰到戰鬥結束，我們將為你做一次全部整理。

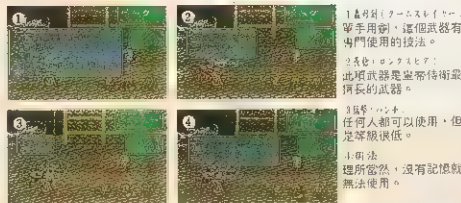
發現敵人的行踪



接觸之後進入戰鬥！

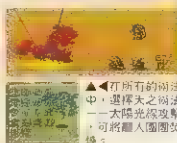
在視野中或迷宮發現敵人行踪時，你可以選擇逃跑，但是如果想要提升各項等級只好硬著頭皮去應戰！

利用十字鍵選擇攻擊方法！



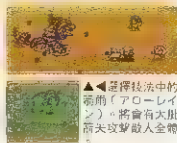
在戰鬥中，若想要利用武器或魔法應戰時，每人最多可使用6項戰鬥用指令。根據敵人的種類、數量和團體的狀態來決定由何人使用何種武器、魔法去對付那個敵人。此外，單純使用武器或是配合援法等，皆可以選擇。

利用十字鍵上下選擇術法



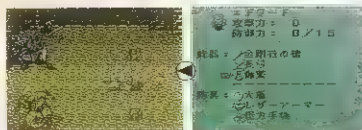
▲◀所有的魔法中，選擇天之魔法——太陽光線攻擊，可將敵人團團包圍。

利用十字鍵上下選擇技法



▲◀選擇技法中的「雷門（アローレン）」，將會有大風雷天攻擊敵人全體。

裝備術藥並且使用！

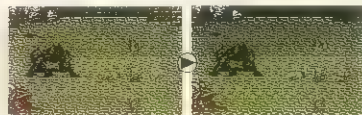


只能在戰鬥中使用

在戰鬥中可以使用魔法或術法來恢復HP。備藥的裝備、使用和武器相同。在團體中的單位成員，重新都裝備1件備藥以備不時之需。

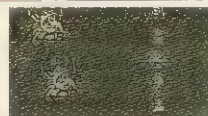
即使HP歸於零也能起死回生重新恢復！

HP歸於零的時候便不能戰鬥。但是在氣槽中如果遭受攻擊LP也會因此減少。因此早日回復HP！



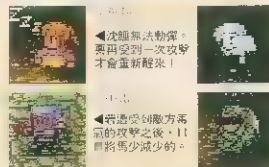
從敏捷的伙伴開始攻擊！

進入戰鬥之後，不管是敵人或是我方都會從敏捷的角色開始發動攻擊。因此先下手為強，組成可連續攻擊變形



若遭受敵人特殊攻擊的話……

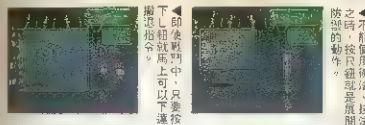
敵人的攻擊並不只是給予我方直接傷害而已，有時會根據我方的地方採取特殊的攻擊。結果遭受攻擊之後不馬上使用術法恢復，只好等到這場戰鬥終了，再恢復回復。



利用L、R鍵選擇撤退和防禦

只有皇帝才能撤退指令

至於防禦，全員皆可使用



戰鬥終了之後

戰鬥中所使用的武器和魔法之等級會因使用而提升。

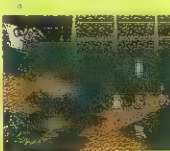
最後所出現的技術點數則會分配給武器和魔法。

與敵敵交戰之後，HP也會因敵敵而容易提升。

打倒敵人之後，有時也會得到敵人遺落隱藏的道具。

閃現的靈魂中……新技

戰鬥中，角色們的頭上會要是出現閃泡。新技法就在此刻閃現。下次之後就可使用了。



不會受二度的攻擊

在接受敵人攻擊之後，出現閃泡。這也表示你已完全看清了解此攻擊。

登場主角 大集合

在漫長的冒險路程中，將會出現很多的角色，幫皇帝渡過難關。如果精疲力竭，他們可以繼承前位皇帝的能力，成為一位新的皇帝。

ジェラルド Gerald

傑拉魯 (ジェラルド) 皇帝之子 (20歲)

出身：阿帕隆 (アパロン)

繼承被廢止的皇位，成為新的皇帝。打倒仇人古吉爾之後，立志平定全大陸。

妮拉 (テレーズ) 帝國皇族 (20歲)

出身：阿帕隆 (アパロン)

帝國的皇族，和傑拉魯兩人配下的女戰士。精通弓箭和小刀。擅長使用斗爭可來保護敵人的政務。

貝爾 (ベア) 帝國皇族 (20歲)

出身：阿帕隆 (アパロン)

也是帝國的皇族，和傑拉魯的配下戰士。配有防盾和長矛，防禦能力很強。擔任團體中的侍衛。

テレーズ Therese

ベア Bear

キャット Cat

ヘクター Hector

凱特 (キャット) 城市盜賊 (17歲)

出身：阿帕隆 (アパロン)

專門襲擊阿帕隆的女盜賊。但不想殺人。平時非常注重義理和道義。有困難時一定會伸出援手。

海拉達 (ヘクター) 自由騎士 (20歲)

出身：阿帕隆 (アパロン)

阿帕隆的騎士隊長。身手不錯。但是不太擅長架拉魯的企圖。只要和他成為同伴，十分值得依賴。

蘇菲亞 (ソフィア) 帝國皇族 (20歲)

出身：傑方 (フォーブアー)

非常擅長天之寶座的奧義公主。無條件由皇帝幫助征伐巴爾特。對於武裝戰鬥並不十分擅長。

妮拉 (ジェシムズ) 帝國皇族 (20歲)

出身：阿帕隆 (アパロン)

和傑拉魯和妮拉皇兩人的士兵。手中有太極劍力驚人。身手也非常敏捷快速，是值得倚重的角色。

ソフィア
Sophia

全部都是主角！
全部都是皇帝！

ジェームス James

アルタン
Altan



艾路坦(アルタン) 結界特攻(近30歳)
出身: 諾馬特村(ノーマットの村)
諾馬特村の族長。是一位擅長弓術的能手。習慣在大軍團上策劃作戰。如果在前線則是一騎無雙。

夏魯斯(シャルカーン) 防禦特攻(33歳)
出身: 特雷爾特巴(テレルツバ)
身為沙漠國度的男性戰士。擅長使用大劍。以侍衛團得已為根據地。往移動場方向去採集怪物廢跡。

十兵衛(ジュウベイ) 靈力特攻(30歳)
出身: 涼雲(リョウウン)
此人為忠誠主義。最後壯烈犧牲的戰士。是荷分伊之孫。為承繼父的遺志。忠心輔助皇家的事業。

麻葉(エンリケ) 近距離特攻(31歳)
出身: 努歌族(ヌオノ)
精通神祕的武器魔術的獨白。以新敵軍為根據地支配險惡海而不善於別人稱他為海賊。

ジュウベイ
Jubei



シャルカーン
Sharrkahn



エンリケ
Enriche



幫助主角們的 衆角色

以下的角色是無法成為皇帝的。但是，即使是電影，也有此角色擔任配角。本款遊戲也不例外。除了主角之外，也需要配角來烘托故事的內容。



オアイブ
Oaize



歐置(オアイブ) 防禦特攻(年齡不明)
出身: 不明
備有靈敏魔法的女魔道士。似乎和七英雄的過去有什麼關係。有如惡魔般讓人無法猜透。

伊拉卡6世(ヒラガ) 防禦特攻(40歳)
出身: 露文(ソーモン)
自稱是大發明家。但是所發明的物品多是奇怪的東西。特別擅長製造不可思議的物品器具。



ヒラガ6世
Hiraga VI

怪物軍團大襲擊！



偷窺魔 (ウォッチマン) HP:183

出沒在自身巢穴中或是尋文誌的街道中。會用偷窺術來對付團體中的某一位成員，是一位強敵。

獸人 (ゴブリン) HP:38

時常來回突擊使用魔法劍來攻擊對方的敵人。由於他的HP值並不高，最好立刻將它打倒。

布魯沙 (ブレイザード) HP:450

HP值高的敵人終於出現了。會使出火焰對對方陷入苦戰，但是只要利用弓箭攻擊它的弱點即可。

蜂怪 (ビーク) HP:13

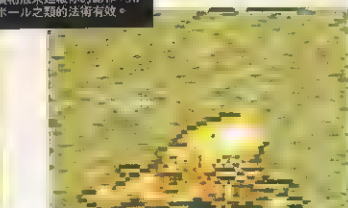
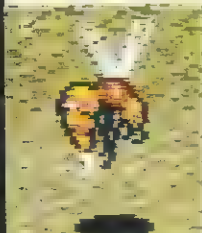
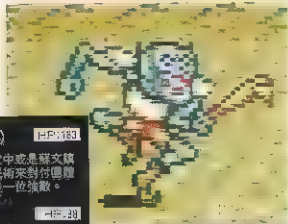
使用針刺不停地向對方攻擊的蜂怪。力量並不強壯，在遊戲的開始部分便可輕易將它打敗。

地獄使 (ダークラ) HP:200

從封印之地出現的大惡魔。剛開始時或許會覺得很難打，但它不會使出怪異的攻擊，可以放心。

龍騎 (ドラゴン) HP:28

我絕對它來戰是沒什麼用的，它會用噴火術來延緩你的動作，用ライトホールの魔法術有效。



破壞街道，摧毀森林和大地。為惡人們的怪物出竊了，這裡所為你介紹，只是256種的一部分。身為皇帝的你，不怕困難向惡勢力挑戰！

遊戲序盤



惡魔妖 (ボーンバスター) HP:312

雖然身軀龐大，但是並不會使出怪異的攻擊。對於火之魔法魔法之術感到害怕，這也是它的弱點。

惡魔妖 (ボーンバスター) HP:312

除了會用魔法攻擊，也會用フットカッパ和巨齒攻擊方式。此外，也可用劍或斧頭攻擊它。

魔怪 (ゾンビ) HP:163

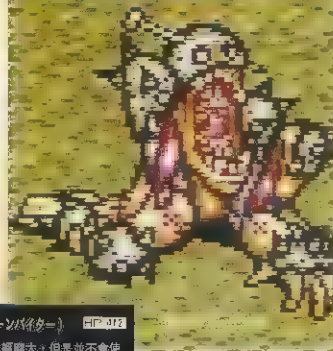
在魔屋家族中十分常見的怪物。不會使出怪異的攻擊，常會感到恐怖。弱點就是害怕火之魔法。

骷髏怪 (ボーンヘド) HP:80

以吸盤黏住敵物為主要攻擊方式。HP值不高。比起武器攻擊不如用魔法攻擊來得容易。

魔界鳥 HP:350

利用超音波和魔法來攻擊所有我方成員。所以首先要在我方混亂之前，以火之魔法將它打倒。





食火魔 (マホホウガ) HP: 3266

它バベルセルクの攻擊力非常地強大，是一個難纏的敵人。要殺著它已未經打向敵用機械打倒它。

連綿魔 (タム/タム) HP: 5624

揮舞著手足，使用連綿魔術，使對方靜止不動，任其擺佈。是極超強的敵人，使用冰系魔法攻擊。

毒瘴 HP: 1030

雖說攻擊力較弱，但基於混亂的攻擊很麻煩。因屬於昆蟲類，火焰和冷氣的攻擊有效。

貝因巴布 (ベインバブ) HP: 1826

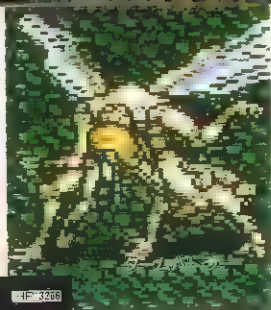
因基於空氣，使團體中的成員陷入混亂的狀態。使用火焰和冷氣來攻擊它。

蜥蜴夫人 (リザードレディ) HP: 613

擅長用二段攻擊以及閃電來攻擊對方。即使成員已有一、二人暈倒，使用槍和弓箭即可將它打倒。

砂龍 (砂龍) HP: 1024

在沙漠中經常出現的巨大怪蛇。在它還未使用地獄攻擊與サンダーム攻擊時，用必殺技將它打倒。



ベインバブ



砂龍



傳邪妖 (トウワツ) HP: 7722

強敵。會用ライトボム將全體成員陷入黑暗。最好趕快使用提燈、無頭魔拳將它打倒。

怪鳥 (スエ) HP: 842

使用催眠、テラーボイス、チャージ、麻痺以及吸取體力來攻擊你。因此HP值很高。用冰和雷電來打它。

所羅門 (ソロモン) HP: 1345

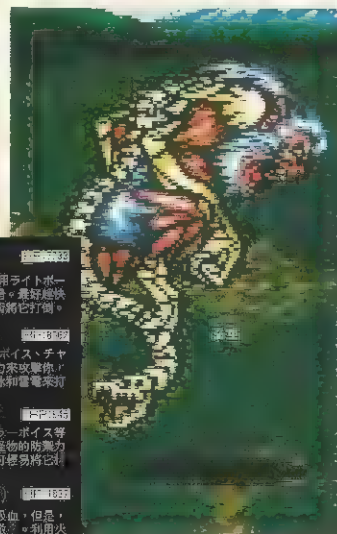
會利用催眠、テラーボイス等使我方無法攻擊！此怪物的防禦力很低，只要用武器就可輕易將它打倒。

血魔 (ブラッド) HP: 1827

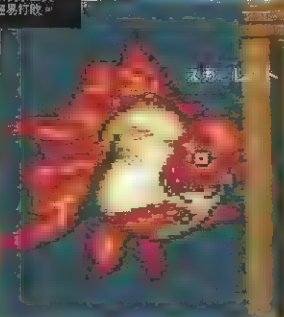
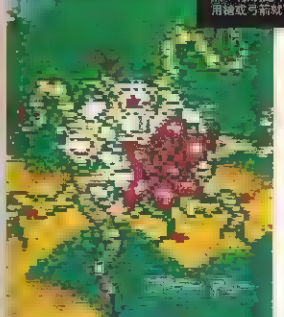
此怪物會吸血和吸血，但是，它並不是一個可怕的敵人。利用火焰攻擊特別有效，弱點也在此。

海龍 (シードラゴン) HP: 1827

有水的地方就會出現這隻大企鵝。利用強大的冷氣來攻擊全體。用槍或弓箭就可將它輕易打敗。

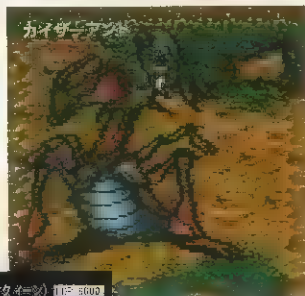


ソロモン





遊戲總盤



枕巻 洗京(ラルヴァタニシ) 価格 5600

利用熱風或ファイアストーム
帶的火焰攻勢。使用術法不太有效
，用劍以外的武器就可將它制伏。

無情之徒(カイザーアクト) 1:07:30C463

揮舞著死神的鐮刀，會奪去我方成員一人的L P。使用冰之攻擊
威力和它戰鬥吧。

照製機（マーサド） 14P.7400

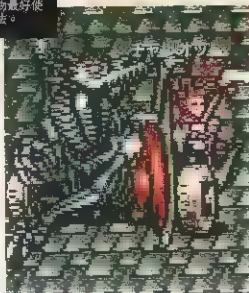
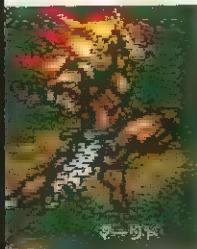
此精靈擅長用「ファイアボール」或「ファイアストーム」之類的火焰攻擊來攻擊對方。利用術法防禦好，再用武器將它制伏。

冰雹 (冰雹) 111:7520

這條巨龍會吹出強大的冷氣來攻擊對方。使用火焰攻擊或槍、弓箭等來攻擊。戰鬥時要十分謹慎。

死亡飛車(マヤリオツト) HP:9999

使用死神鎌刀或ストーンシャベル來攻擊對方。制伏這怪物最好使用太陽光線之類的天之術法。



冒險之章

如果有不之處，請立刻到李開春頭頂地國。

為了完成皇帝「平定全」的目的，必須詳加了解各地狀況。

「復活邪神2」中大多數的事件都是依地域的不同而發生的。

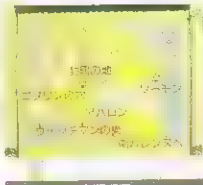
進行遊戲時不解決不行的事前我們將之稱為「事件」。

如果有不詳之處，請立刻參閱卷頭地圖。

為了完成皇帝「平定全土」的目的必須詳加了解各地狀況

進行遊戲之時不解決不行的事情我們將之稱為「事件」。





北巴雷努(北バレン)

全區域之一條

本區域為故事之出發點。主要是要打倒國支配阿帕隆的古吉西，回復治安。

交換手帳
古吉西... 古吉西... P.06 古吉西(ソーマン)... 古吉西(クジシレー) 古吉西(ソーマン)... P.07 古吉西(ソーマン)... 古吉西(クジシレー) 古吉西(ソーマン)... P.08 古吉西(ソーマン)... 古吉西(クジシレー)

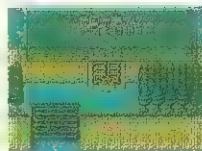
封印之地

古吉西軍機設計怪物

居住在洞窟中的怪物，使得附近的百姓受苦。與雷恩(レオン)皇帝一起打倒怪物，並將洞窟封印，使其無法再出現。

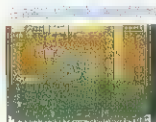


與皇帝一起戰鬥的怪物，使用的魔法為「皇帝十字」(インペリアルクロス)。由於其強大的力量，最好在後方戰鬥。



取出外面，切實地進行封印。封印後，所有怪物，並且會開始復活。

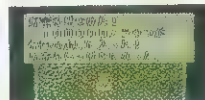
壯大的故事即將開始...



CHECK

封印所設置的寶箱是？

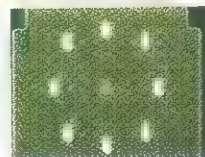
洞窟中雖然狹窄，但還有2個寶箱。其中一只裝有道具，另一只則裝有可充實國家財政的金錢，一定要記得拿取。



怪物守衛著的寶箱，其中都裝有寶箱，其中也有寶貴的武器。沒有寶貴的武器。

不可思議的魔法石

洞窟中石頭被放置成環狀。雖然現在什麼事也沒發生，總覺得有點可疑。等經過一段時間後，再來洞窟確認看看吧！

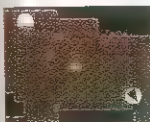


「再進入這個地方，恐怕要受到魔法攻擊之後，會封印洞窟的魔法從這裏打開，一定會發生什麼事。」

偷窺魔的巢(ワッチマンの巢) 阿帕隆(アパロン)

打倒隱藏在內的怪獸！

怪物的巢穴位於阿帕隆之南。由於是封印之地，怪物的數量很多。最好先在城鎮中裝配好強力武器，防具再出來戰鬥。



進入不久就突然有怪物出現。道路雖然分成兩條，但左側那條為死路，要往右側那條前進。



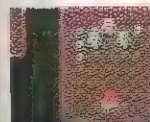
往右邊轉進之後就可發現有向下的樓梯。在下一層樓中，有很多實力強壯的怪物在等著你。



下了樓梯後，道路分為2條。雖然有樓梯在入口，可從他處往左邊前進。



向右側前進之後，在樓梯口有一箱，裡面裝有巴達達劍。這把劍來喚醒這把劍。



右側的通道為古吉西的房間。偷窺魔使用魔法，不好对付。



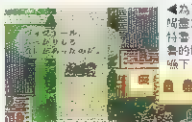
古吉西(クジシレー) 萬能武裝了！

LOOK

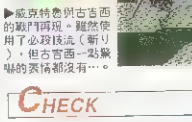
敵人之眼

威克特魯(ウィクトール)

出去征戰之時，阿帕隆不知為何被魔圍攻。哥哥威克特魯雖然不幸被殺，卻因而得知我們的敵人就是古吉西！！



為了守護阿帕隆，威克特魯與古吉西的戰鬥。雖然威克特魯的眼前，威克特魯喘下了最後一口氣。



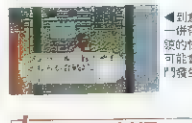
威克特魯與古吉西的戰鬥。雖然威克特魯使用了必殺技(斬り)，但古吉西一點驚嚇的表情都沒有...

CHECK

敵人之眼

為了打倒殺兄仇人古吉西而進

哥哥的死而心情低落的傑拉魯，與父親一起出發討伐敵人。攻擊阿帕隆的古吉西，目前就在東邊的縣文鎮！



到會場去取回要一併得走。因為縣文鎮的怪物又多又強，可能會有不次的戰鬥發生。

IMPORTANT

重要之



「現在皇帝與古吉西的戰鬥。雖然威克特魯的眼前，威克特魯喘下了最後一口氣。」



「現在皇帝與古吉西的戰鬥。雖然威克特魯的眼前，威克特魯喘下了最後一口氣。」

蘇文 (ソーモン)

城鎮中看不到一個人影，完全被怪物們所占領。古吉拉的所在地，就在城鎮北側的建築物。一面打怪物一面向他前進。



城鎮中幾乎是怪物家戶戶都緊閉門窗，根本沒有辦法可以進去。



古吉西就在最上階的房間裡。必須和他戰鬥 2 次。

LOOK

觀察之点

失去父親之後，開始感受到獸人的襲擊。新登爾侯拉魯必須打倒所有的獸人，取回城鎮的和平，並與古吉西再戰。

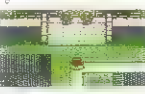
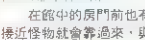
1. 父親死後，便繼承成為新的皇帝。
2. 為了打倒攻擊城鎮的獸人，決定出征。
3. 在城鎮中的獸人必須一隻都不剩地將之除去。
4. 回復侯拉的信任，終於獲准去征戰了。
5. 為了打倒父親與哥哥的敵人往蘇文出發。
6. 或者先對滅獸人的業再打蘇文 (自由決定)。



CHECK

注意之点

在館中的房門前也有怪物在。只要一接近怪物就會靠過來，與其戰鬥後再前進。



館的入口處有怪物守著。先吸引牠們過來，再乘隙閃避。

館中的所門前也有怪物在等待著你的到來。

獸人之穴 (ゴブリンの穴)

威魯諾城鎮的獸人的巢穴

攻陷阿倫隆獸人，它們的巢穴就在此。往蘇文再戰之時可來此進，可得到一把強力的弓箭可以增加一點收入。



在敵陣面的就是獸人的首領。只要打倒他，所有的怪物都會消失無蹤。

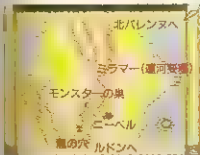
CHECK

注意之点

在獸人之穴中通往房間的路口處都有，其中有像石頭阻塞的可疑通道。這一條通路的開關就在骸骨那裡。



被石頭阻塞而無法通行，往北方走著看。
有死獸在此，掉隊者應儘量發出聲音。
▼回到原來的地方，在骸骨附近了。



交通手段

到達方式

- 1. 由北巴雷努 (P. 70)
- 2. 由古吉西便可往來。
- 3. 由古吉西 (P. 76)
- 4. 由威魯諾城鎮的獸人路過。
- 5. 由威魯諾 (P. 76)
- 6. 由威魯諾 (P. 76)
- 7. 由威魯諾 (P. 76)

通往此處

- 1. 由北巴雷努 (P. 70)
- 2. 由威魯諾 (P. 76)
- 3. 由威魯諾 (P. 76)
- 4. 由威魯諾 (P. 76)
- 5. 由威魯諾 (P. 76)
- 6. 由威魯諾 (P. 76)
- 7. 由威魯諾 (P. 76)

南巴雷努 (南バレンヌ)

全區統一之條件

擊潰怪物所支配的運河要塞，回復南、北隆基德的海上交通。

龍之穴 (龍の穴)

格鬥家們修築的戰場

LOOK

觀察之点

龍穴中的格鬥家領袖

龍穴中集合了許多修業之人。往地下前進之後，可以看到格鬥家的領袖。和他談話之後可得知他的煩惱。

龍穴之入口。往左邊前進就可看到往下的階段。



許多人在此大房間內修業。門的對面就是格鬥家的商店。

尼培魯 (ニーベル)

格鬥家所守護的村庄

打倒古吉西之後便可來到此村。雖是極小村庄，因有龍之穴的格鬥家守護，人人都可安心渡日。在酒吧可得到情報。

LOOK

觀察之点

據傳格鬥家的年輕人們

和村中的人談話，說的盡是格鬥家的事。其中也有些自己想成為格鬥家的人。龍穴之穴裡好像有位格鬥家，去看看吧！



▼和村中的女子談話後，得知了格鬥家的所在地。

▼成為全付英雄格的格鬥家，到底是個什麼樣的人物？

CHECK

注意之点

助其一臂之力，討伐怪物

格鬥家希望我們能打倒窟中難纏的怪物。關於我們打算助他一臂之力，便向位於北方的怪物巢穴前進。

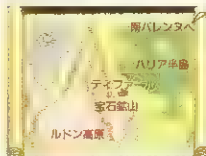


▲坐在正中央位子上的就是格鬥家卡爾。

▲若不擊倒他，選擇在皇帝的手上。

▲提出了多項的條件，好好的聽著吧！





魯頓(ルドン)

全圖無比之條件

在迪法蘭鎮得到有關寶石礦山的情報後前往寶石礦山，並打倒地下二樓的首領。

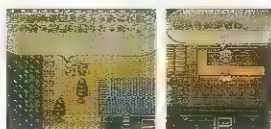
迪法蘭(ティファール)

迪法蘭(ティファール)為魯頓(ルドン)地區唯一的城鎮，此鎮繁盛的原因主要是有許多希望能藉寶石礦山而發財致富的人聚集。儘管寶石礦山受攻擊時，所有店都休業，此鎮惡人不少。

LOOK

觀察重點

迪法蘭是因有寶石礦山才繁榮起來的，因此當寶石礦山被怪物襲擊不能採集寶石後，整個城鎮就衰落了。我們必須從怪物的手中奪回礦山，使城鎮回復往日的生氣。



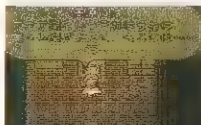
▶和這邊過去的老先生談話之後，區域地圖會顯示出寶石礦山的位置，就可以去了。
▲若能解放寶石礦山的話，連沒東西賣的商店也會搬出商品來了。
▶和圖內開關的男子談話也是一個可到達寶石礦山的办法。

CHECK

注意要點

敵人的能力

向迪法蘭鎮的人打聽消息後，便可通行魯頓高原、阿克亞(アクア)湖、哈利亞(ハリア)半島等三個地方。魯頓高原可通往納達魯(ナザール)、哈利亞半島可通往努歐諾(ヌオノ)。不要漏掉此地訊息。



▶解決寶石礦山的事件後，便可向魯頓高原、阿克亞湖、哈利亞半島等三個地方。魯頓高原可通往納達魯(ナザール)、哈利亞半島可通往努歐諾(ヌオノ)。不要漏掉此地訊息。

寶石礦山

隱藏在地下深處的寶山

寶石礦山正如其名埋藏有許多的寶石。如果能支配整顆寶石礦山的話，那麼帝國的財政就不虞匱乏了。而且要是能解放寶石礦山，魯頓就會成為帝國的領土。

IMPORTANT

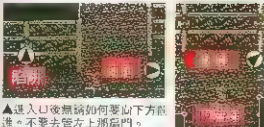
重要之點

打倒地下二樓的首領！

寶石礦山的迷宮，路並不會特別複雜，而且怪物的數量也不是很多。其首領大致上不是蜥蜴就是青蛙王子之類的東西。



▶右上的門地面淨，如果去拿的話就會掉下一層樓的一個滿是怪物的房間，進去的話就慘了。
▲左上的門地面有三座怪物所守護著的9000G。要下階梯之前先去取得這筆錢。



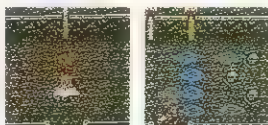
▲進入口後無論如何要以下方前進。不要去管左上那扇門。
▶在右方的門之中，總共有7000G之多。
▲一心向上方前進。最好不要走岔路。
▲一直往走上走之後踏過門，首領就在眼前了。

CHECK

注意要點

要小心陷阱

即使路很好走、怪物很少，要破寶石礦山的迷宮也不是件容易的事，因為裡面有著不少陷阱。這些陷阱主題是玩家的貪慾，使人很容易便被她吸引而上當。



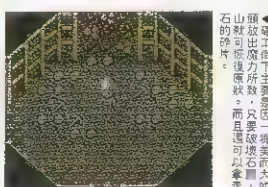
▲以為是寶物而很高興地過去，結果落入洞中。
▲會掉下去的房間就是這裡。要進也會被包圍。

CHECK

注意要點

礦工在地下二樓，下！

皇帝打倒了怪物後，寶石礦山一時間什麼事也沒有。但是過了幾百年後，由阿爾隆得到消息後，在礦山工作的人突然原因不明地陸續倒下。到底是怎麼一回事？



▶礦山地下主要是一堆大石頭，放出魔力所致，只要破壞大石頭，就可以恢復原狀。而且還可以拿走魔法石。

哈利亞半島(ハリア半島)

控制武器裝備的據點!

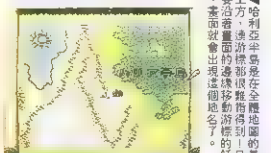
如果不經過哈利亞半島，就無法由陸路前往勞歐諾，因為勞歐諾就在哈利亞半島的前端。雖然這座哈利亞半島是個危險之地，但比起迷路海峽的敵人來得容易應付。

CHECK

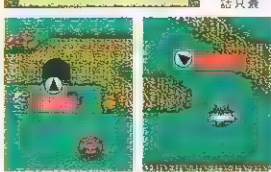
迷宮地圖

哈利亞半島要穿越洞窟

要前往哈利亞半島，只要解決順隆(ギヤロン)事件後，向勞歐諾(メノン)前進時選擇陸路就好。哈利亞半島有連綿的平原及隧道，因此有相當的距離。



要上哈利亞半島，就要過這座洞窟。洞窟裏面會出現許多怪物，但這些怪物都很安全，所以不用擔心。只要過了這個地方，就能到達洞窟的出口了。



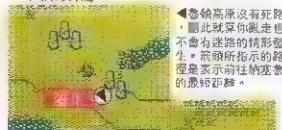
進入哈利亞半島後不久，要是遇到即使用右也無法前進的情形時，這時進入上面的洞窟為止的選擇。一旦出了洞窟，往下一座看到的洞窟前進，如此便不會迷路。當看不見任何洞窟時，只要往右邊走就可以了。

通過2個洞窟再向右前進，就能來到此地。這樣大概是半島的中間地帶。

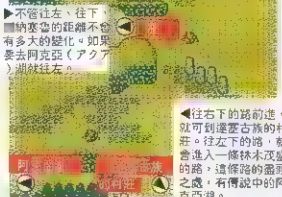
魯頓高原(ルドン高原)

往納塞魯(ナゼール)

魯頓高原是阻隔魯頓與納塞魯的天險，和迪法蘭(ティファール)的老婆談話之後就可到達此地。雖然這裡的怪物很多，但沒有首領級的人物。高原的對側有塞古(サイゴ)族的村莊。

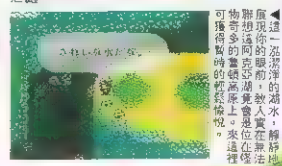


魯頓高原沒有死路，因此就算你亂走也不會迷路。前頭所指示的路徑是表示前往納塞魯的最快路線。

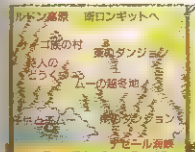


不管往左、往右，納塞魯的距離不會有太大的變化。如果要去阿克亞(アクア)湖就往左。

往右下的話前進，就可到達塞古族的村莊。往左下的路，就會進入一條林木茂盛的路，這條路的盡頭之處，有傳說中的阿克亞湖。



魯頓高原上有一個叫做阿克亞的美麗湖。只要在魯頓高原上行走途中往左便可到達。現在的湖泊除了美麗的景色外，沒有特殊之處。



交手手段

前進北邊

原野……魯頓(→P.76)
經由魯頓高原可到達此地。
原野……南隆基達(→P.86)
解決迷宮之洞窟後可再來。

通往南邊

原野……魯頓(→P.76)
由塞古族村莊可前往魯頓高原出口。
原野……南隆基達(→P.86)
解決迷宮之洞窟後便可通行。



加入成員的條件

塞古(サイゴ)族

● 必死的怪物
● 必死的怪物

塞古族之村(サイゴ族の村)

與特巴(トバ)談做交易的人們

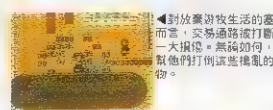
山魯頓高原南下後就是村莊，此處住有捨棄與洞生活而改行貿易的塞古族人。

Look

觀察之處

交易被怪物的侵擾所破壞

現在，與特巴鎮的交易處於停止中。因為東之洞窟的魔物一直增加，無法通行。



IMPORTANT

重要之處

買個海怪備用吧!

與特巴村的交易重新恢復後，可買村人購買到海怪。海怪一個要花費1000G。



只要持有海怪，就可和魔物的人說話。是相當好用的道具。

納塞魯(ナゼール)・冰海

全區域統一條件

解決東邊的迷宮後，塞古(サイゴ)族與特巴(トバ)鎮的貿易往來就可恢復。

東之迷宮(東のダンジョン)

魔物所支配的洞窟

在納塞魯地方第一個挑戰——洞窟，裡面的敵人不多而且路也極易解決。但是在地下二樓的大房間裡有許多怪物活動著，要抱著打倒所有怪物的決心向前進行。

Look

觀察之處

只有二層樓的簡單洞窟

洞窟內只有二層樓。雖然零星地可看到一些傷屍及骸骨系的敵人出現，但因為數目不多故應不至於有苦戰發生。



這一層寶箱都沒有。是樹封印之地使另一簡單迷宮。在裡面前進時，應該不會有迷路的情形發生。

CHECK

檢查之處

打倒怪物首領

位於地下二樓正中央的大房間裡，有和首領同系列的四頭魔物。在房間內側正中夾處等待著你的，就是此處的首領。



和強大又煩人的魔物對戰時，可先將時鐘走然後再試著打一次。如此一來對手有可能變成一些較弱的魔物。

姆的過冬地(ムーの越冬地) 南方迷宮(南のダンジョン)

從魔物到遺族的遺蹟(サイゴの伝説)

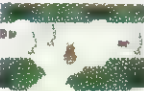
與在塞古族之村的農耕塞古族截然不同，此處的遊牧塞古族是與一羣叫姆(ムー)的牲口共生共存的。如果能得到人們的傳聞，在緊急時刻他們可能會加入成為我們的一員。

Look

觀察之點

好牧場與姆(ムー)的共同生活

肉、骨、毛皮、牛奶等，遊牧塞古族生活的一切都是靠著姆(ムー)的共存而獲得。但是他們似乎因為南方洞窟的出現而受到很大的損害。



◀遊牧塞古族的過冬地有如姆的孩子捨不得繼續給生命。如果和他們交談的話，它們會發出叫聲而感嘆。



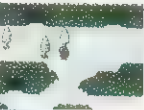
◀就如這位塞古族女人說的那樣，從姆身上換取的東西，是遊牧塞古族人的生活中不可欠缺的必需品。

CHECK

注意之點

救救小貓及姆！

遊牧塞古族經常在納塞魯及冰海之間來去過過游牧生活。等統一納塞魯(ナゼール)了之後再一次來此處看看，卻發現只剩小孩和姆被留在洞窟內，其他人都不知那去了。



◀姆和小孩和姆的話後再一次進入過冬地。此時他們已經完成了往冰海方向的大規模行動。

對遺物與魔物的提示

位於姆的過冬地的迷宮。只要此處的魔物一天不被全部消滅，塞古族的和平就一日不會到來。所以你要以兼程而進的首領為目標，一口氣把敵人都給擊滅！

Look

觀察之點

史古拉(スプラッシャー)的洞窟

在洞窟內的寶箱中，裝有單手可持的史古拉聖劍(スプラッシャー)。這劍可以分三次分解的方式消滅敵人。一定要記得拿。



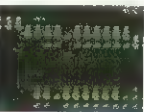
◀另外一個寶箱中裝有財寶。在取得史古拉聖劍之後，不要忘記順便拿。這可是很重要的一件事。

CHECK

注意之點

飛越懸崖的岩石

迷宮之中舉目望去盡是些岩石，但若仔細觀察就可發現這些岩石有高低。如果是低的岩石的話，可按Y鍵飛越過去。



◀在岩石正前方按Y鍵是無法跳的。最少也要距離岩石一步以上，然後加點助跑才能順利飛越過去。

Look

觀察之點

坦塔克的攻擊力在七英雄之中是最強的。如果每頭不對就立刻走避吧。



◀在遊戲前半的洞窟中可能會遇到此者。但是，以目前的組合來打幾乎沒有勝算。

詩人洞窟(詩人のどうくつ)

取回吟唱詩人的樂譜

依據塞古族的人所談的話，吟唱詩人似乎把樂譜給忘在洞窟內了。如果他能取回的話，後面說不定會有什麼好事。

Look

觀察之點

突破瀑布而前進

洞窟內有好幾個瀑布。如果進入瀑布之中，就可到達更裡面的地方。



◀由於有好幾段階梯瀑布又有表裡之分，因此很容易就會迷路。詩人的樂譜，就遺落在有地下湖的那層樓最遠的那個房間裡面。

警告 坦塔克(タンタック)有可能會出現！



◀進入遊戲後半之後會再次遇見。由於我方已具備相當實力，可參考118頁的介紹後再與戰鬥。

小孩與姆

區域後半登場的大洞窟

分成好幾個階層的洞窟。只要幫助位於最內部的塞古族小孩及姆就OK了！

Look

觀察之點

依據姆的叫聲前進

又錯的不如何處可聽到小塞古族的姆的叫聲。可依據叫聲的來源找出前進的路。



◀一個個地朝隨洞穴所得來的警告。其中有個洞穴會傳出「哇、哇」的叫聲。由此可知小孩和姆就在這個洞穴的裡面。

警告 坦塔克有可能會出現！



◀此處進行到一半時可遇見他。如果持有精力的必殺技的話，無不輕鬆而易舉就可打贏。

納塞魯(ナゼール)海峽

連結塞古魯與冰海的道路

要前往冰海非得用步行度過才可以。此處水棲怪物很多，是個危險的原野。

CHECK

觀察之點

岩洞(岩の洞)

海峽表面完全被冰所覆蓋，只要走一步就會滑到巔頂。圖底能古順利到冰海？



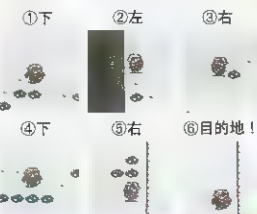
◀在年會渡過冰海的方法之前，應該相當留意吧！仔細看右邊的連續照片，把前進方向弄的。如此要渡的話就不太容易遇到怪物。

CHECK

注意之點

遇到魔物的話...

如果遇到魔物當然只好戰鬥。當戰鬥結束或逃跑時，就可停止在原地上



姆的居住地(ムーの住みか)

冰塊地帶的獨特。サイコ、或為何伴

遊牧塞古族越過納塞魯(ナゼール)海峽往冰海移動。隨著事件的解決及時間的經過，居住地會有過冬地及冰海兩種不同的選擇，盡量快點去見見他們。

LOOK

觀察之點

塞古族的另一個居住地

住在雪原的塞古族成員，當然大致與姆(ムー)的過冬地相同。但是其中小孩與小隻的姆正在洞窟中等你援助，因此沒有出現在此。如果還沒救他們的話就快點去吧！



▲配合他的行動週期而生活的遊牧塞古族人。其移動目的地不是過冬地就是這裏，一定只有這兩處。

CHECK

注意之點

可以前往冰之遺跡了

有個不知道姆之居住地的人，和他談話後他會告訴你一些冰之遺跡的情報，如果此時區域地圖上表示出遺跡之後就趕快去看看，裏面有很多特殊的道具。



▲如果不解決小孩與姆的事件，這個人物就不會出現。要留意解決事件，好往冰之遺跡前進。

冰之遺跡(冰の遺跡)

久眠於此的財富與道具

這是與塞古特拉斯(アウストラス)的冰之遺跡，砂之遺跡相類似的地方。雖然有很多財寶及道具，但相對地怪物也很多。如果不裝上最強的裝備，可能有全滅的危險。



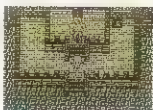
▲寶箱中裝有具強大威力的亞美古斯特之斧(アミグスト)。為了增加我方戰力，別忘了取得這把斧。

LOOK

觀察之點

記錄地板的裂縫處

看起來像是祭壇的地方有怪物以及寶箱。雖然看的見，可是卻無法上去，其實要破解這個圖關很容易，只要開闢兩側角落的裂縫，階梯就會出現了。



▲在祭壇上的巨人史古利(スプリガン)。他會使用大槌的方法攻擊我方全員。和他戰鬥時要裝上最強的圖關。

IMPORTANT

注意之點

要注意有假寶箱

設在這關內的機關，有祭壇的開關及假的寶箱等兩種，如不小心取到假寶箱，柱子就會變怪物。要進右側的房間才對。



▲右邊角落是第一段階梯的開關，而左邊角落則是第二段階梯的開關，要分別弄這了！

▲房間內的紅字全是怪物系的怪物。他們對火及毒素術法抵抗較弱，可輕鬆解決。



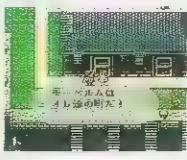
交通手段

- 從一之谷(ミラマ) (西) (→P.75) 以下沿河而下，即可前往冰之遺跡。
- 從一之谷(ミラマ) (西) (→P.75) 以下沿河而下，即可前往冰之遺跡。
- 從一之谷(ミラマ) (西) (→P.75) 以下沿河而下，即可前往冰之遺跡。
- 從一之谷(ミラマ) (西) (→P.75) 以下沿河而下，即可前往冰之遺跡。
- 從一之谷(ミラマ) (西) (→P.75) 以下沿河而下，即可前往冰之遺跡。
- 從一之谷(ミラマ) (西) (→P.75) 以下沿河而下，即可前往冰之遺跡。
- 從一之谷(ミラマ) (西) (→P.75) 以下沿河而下，即可前往冰之遺跡。
- 從一之谷(ミラマ) (西) (→P.75) 以下沿河而下，即可前往冰之遺跡。

孟貝爾穆(モーベルマ)

武裝商船團支配的都市

孟貝爾穆為北隆基德(ロンギット)的中心都市，全市由武裝商船團支配。在此發生的事件，都是以他們為中心而展開，詳情請見次頁。



▲「城中到處都可見此武裝商船團的船隻，因此，孟貝爾穆不是一個普通的港口，而是一個由武裝商船團支配的都市。」

北隆基德(北ロンギット)

全區域統一之條件

武裝商船團開始任意徵收通行費後，在努歐落(ヌオノ)打倒蓋那武裝商船團的航隊。



加入成員的伙伴

武裝商船團

努歐落(ヌオノ)

米拉瑪(ミラマー)(東)

北隆基德、ロンギット、塞古

米拉瑪為橫跨南巴雷努與北隆基德的城鎮。其間有威克特爾達河流經，把城鎮分為東西兩半。東西兩半的聯繫原本是靠渡船，但如果出錢的話，就會有人搭橋。

LOOK

觀察之點

破壞渡船後的事件

皇帝破壞了運河要塞後，人們才開始在此定居，形成米拉瑪鎮。一開始是個什麼都沒有地方，但隨著著就變大了。解決完事件或成為新皇帝時，不妨再來這看一看吧。



▲「米拉瑪是運河要塞時的地方，除了渡船之外什麼都沒有。但隨著著就變大了。解決完事件或成為新皇帝時，不妨再來這看一看吧。」

LOOK

觀察重點

如何對付敵人的武裝商船團的行動

因聽到情報說武裝商船團的行動干擾了威克特爾(ウィクトール)運河的貿易而前往孟貝爾(モーベルム)。要是在孟貝爾穆能與武裝商船的船長達成交涉，他就會讓你去看簡船團的預目。



▲交涉對象——船長就在武裝商船團之中，只要只要在船的正上方，按下A鍵就可進入船。▲和船長的交涉很簡單，只要問他要求與他等，按下一鍵就可順利進行。



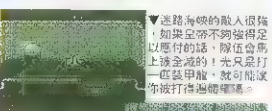
▲接受拜託開始開工時，工作時突然動了！到甲板上看看發生什麼事。▲開始會要求付通行費，如果拒絕的話，就會要求和你結盟。此時最好就自己的意志來回答。

CHECK

注意點

船團和海路，要選擇好。

武裝商船團被凱隆(ギヤロン)給重擊了。要到凱隆所在的努歐諾(ヌオノ)有兩條選擇，一為經哈利亞(ハリア)半島走陸路，另一為經過迷迭海峽走海路。雖然兩邊都不好走，比較起來陸路好。



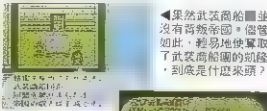
▲迷迭海峽的構造很複雜，且凱隆也更強的怪物配置。因此即使是武裝商船團，也很難利渡海峽。

IMPORTANT

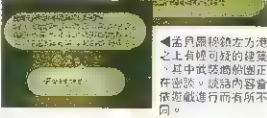
重要之處

如何對付敵人的武裝商船團

即使結了同盟，武裝商船團還是會開始任意徵收通行費。我方當然不可能置之不問，於是決定前往孟貝爾穆(モーベルム)找尋真相。



▶詢問武裝商船團的預目為何任意徵收通行費，船長會告訴你一些情報。



▶孟貝爾穆北方港之上有種可疑的建築，其中武裝商船團正在密談。談話內容會依遊戲進行而有所不同。

IMPORTANT

重要之處

往有薩甘德(サガン)與多美(トメ)

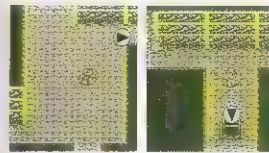


▲打倒凱隆後，往有薩甘德(サガン)與多美(トメ)再度進行。打倒凱隆後，往有薩甘德(サガン)與多美(トメ)再度進行。打倒凱隆後，往有薩甘德(サガン)與多美(トメ)再度進行。

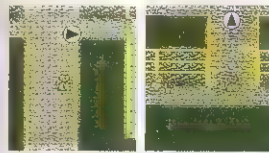
梅希那礦山(メツナ礦山)

如何對付敵人的武裝商船團

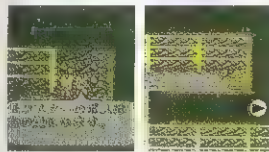
梅希那(メツナ)礦山可開採出品質優良的鐵，很多人在此工作。如果能打倒侵入礦山的怪物，就可得到武裝商船船長對室內的信任。圖地下三樓為止有可能有怪物。



▲進入後馬上依然右、上、右、下的順序前進。有向下的階梯時就向下。



▲沿著箭頭一直向右然後再向下就可看到往下的階梯。再下樓。



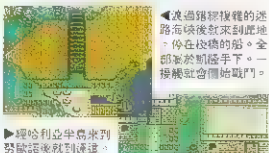
▲就在怪物之間也有工作的人們。其中的一人會告知我們礦山所在地。



努歐諾(ヌオノ)

如何對付敵人的武裝商船團

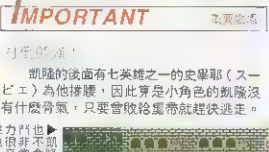
努歐諾是個陸上孤島，在地形上不易受侵略，因此武裝商船團長期以此做為根據地。但是真正的武裝商船團現已落入凱隆(ギヤロン)的手中，目前完全由凱隆來掌控。



▲透過路徑接獲的迷迭海峽來到此地。你在此處的船。全部基於前敵手下一。接敵就會開始戰鬥。



▶經哈利亞半島來到努歐諾後就直達。之後只要直達就好。



▲關隘之前。在入館之前要準備戰鬥。如果勝了，關隘就會進入館內。

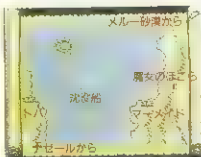


▶由角色站的地方往下走，進入某處後就可往下的階梯。前往往下的階梯，最後會搭船逃走。

如何對付敵人的武裝商船團

凱隆的後面有七英雄之一的史畢耶(スービエ)為他撐腰，因此算是小角色的凱隆沒有什麼骨氣，只要會收招雷帶就趕快逃走。

▲高層樓的戰鬥用最好。待會用後方支援。由於，高層樓防禦而效果戰且



南隆基德 (南ロングット)

全國統戰一役之伴

隆基德海發生暴風後，打倒沈沒船的首領
凱薩，或者打倒七英雄之一的史畢耶（スー
ビエ）。



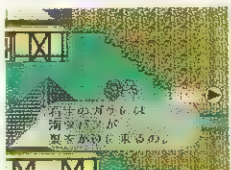
加入成團的伙伴

海女

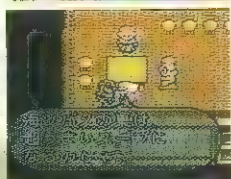
・特巴 (トバ) ・

LOOK

在海面的土地上，圖民過著男人划船、
女人潛水採集海產的生活。也因此，此處
的女人特別受到重視。海產品中的一部分，是
用來和泰古族做交易買賣的。



▲在村中的商店裡，
圖民過著男人划船、
女人潛水採集海產的生活。也因此，此處
的女人特別受到重視。海產品中的一部分，是
用來和泰古族做交易買賣的。



▲在村中的商店裡，
圖民過著男人划船、
女人潛水採集海產的生活。也因此，此處
的女人特別受到重視。海產品中的一部分，是
用來和泰古族做交易買賣的。

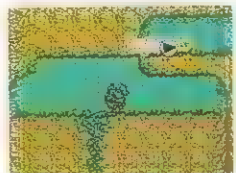
特巴 (トバ)

「燕窩」為此地名產

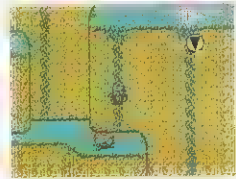
特巴地方的名產燕窩由於不易取得，因
此售價相當高。除此之外，燕窩似乎也可做
為某種特殊藥劑的材料。要上好記住這一點
，遊戲後面可能會用到也說不定。

CHECK

只要能登上峭壁，就可輕易取得海燕的
巢。但是，懸崖的怪物很多，不注意不行。
登上峭壁的準備足，先直行後往下，登上以
後再下，最後依照順序登上前進。



▲只靠上峭壁是沒有辦法得到燕子的
巢的。必須要有釣餌並且時上時下前
進才行。



▲隻小掉崖後往前。一旦登上
的前方峭壁立刻往左，下了之
後又要往上。

人魚村 (マーメイド)

此村在很早以前便留有人魚的傳說，因
此村名一直保存原貌。此地沒有什麼特殊的
名產，只是最近有個舞廳大受好評，據說有
很多旅人專程來看她表演。

CHECK

注意之處

到了晚上，就可看見舞廳的表演

如果想見傳說中的舞廳，可在晚上前往
酒店。如果在此能不慌不忙地和村人閒聊的
話，晚上很快就會來臨了……



▲村人的話是些有
關舞廳的事。即使是
如此，也要耐心地多
聽幾遍，說的話應該
會有精粹的改變。



▲這個時候，外面的
文化漸漸傳開了，結
束了第六次的談話後
，村裡的居民就都各
自回家了。



▲這時天色已完全變
黑，條件已具備，趕
快到酒店查看情形。
應該一定可以見到傳
言中的舞廳。



▲終於發現舞廳了！
但是，結果舞蹈表演
的地卻匆匆地往酒店
的後門走，而消失在
夜色中。



▲把以上的程序再做
三次後，就會有事件
發生，而且依據目前
當堂的人選是男是女
，會有不同的情節。

LOOK

偵察之道

由村人的話判斷，舞廳應該不是這個村
鎮的居民。要到此村，除了船以外沒有其他
交通網，她到底是怎麼進來的？對這件事感
到不可思議的人不少。到底她是？



▲村裡的人多都是老
年人。在這些老
年人當中，有
些人會說些
話，聽起來
似乎有些
奇怪。



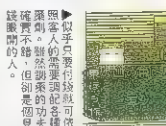
▲酒店老板托馬斯
增加：他
不覺得這
些客人是
什麼人，
但他們
似乎有些
奇怪。

IMPORTANT

重要之處

和村中的女性談話後，得到了其他情報

。人魚村東方的山的洞窟中有魚人居住，據
說她會製作特殊的藥材。



▲如果只要
去酒店，就
可以見到
舞廳的表
演。



▲如果只要
去酒店，就
可以見到
舞廳的表
演。

CHECK

注意之考

◀左上神面的深處就是魔女的住家。到了這裡，如果持有的錢在10000G以下，就要重走。

IMPORTANT

重慶之北

要仔細聽廣女說的話。

0001 一人魚

CHECK

注意

▼大風暴的第一手消息傳到了阿帕採。如果麥得知詳情馬上去特巴。

▲在特巴村酒店內的
的就是海女。她還
有沈船的情報。在
這裡可得知其他入
物的名字。

IMPORTANT

重要之舉

◀即使以地圖移動也沒有辦法進入。到底要怎麼做才好。

◀如果有人魚藥的話，也許就有可能可以到達。所以無論如何，一定要有人魚藥。

10



加入成金の伙伴
—リーオーダー—(女)

■入成龍的伙伴
■使者（男）

假寐之處

Look

假寐之處

おはようございます。今日は、お天気がいいですね。お散歩に行きたいですね。

真是假就討伐格歐爾克，不會覺得太過份嗎？總覺得這件事裡面必有內幕在。


[illegible]

，其結果會決定坎巴爾特是生存還是滅亡。要攻擊子總地想清楚之後再做回答比較好。

CHECK

$$\frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{2} \right) = \frac{1}{2}$$

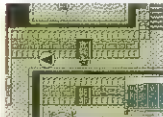
▲特區是哈羅爾特的么子。格平易近人，且為哈羅爾特疼愛的孩子。由於討厭城中死板，常到森林裡去玩。



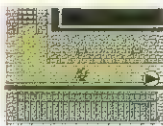
「抱怨一小孩破壞田地，真『最肥筋』」。提到小孩，特馬不正是……？先進到右邊森林內看吧。」

IMPORTANT

做為和平使者而前往格拉拉克(ネラック)的皇帝帶了一帶功夫終於成功地說服了格歐爾克(ゲオルク)。但是特馬爾卻被賽夫利特(サイフリート)給抓走了。



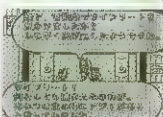
城正面的敵人很強，由別入口進去後就會到左邊所示之處，即特馬爾原本所在之處嗎？



下面的半房裏面調查，就算這也沒用，期望會出現的特效不在此。此時像不猶豫地向前。



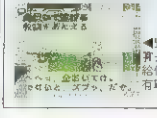
只有一個門沒有封鎖，那個場合就是這。在它的正對側有隱藏門，特馬爾就在新裡面。



成功地放出了特馬爾，賽夫利特的陰謀至此結束。剩下要做的，就是打倒準備進造的賽夫利特。

if

皇帝不趕快到達達格拉赫的話，陰謀就會成功，坎巴爾特會毀於內亂。



遠處的城中到處是賽夫利特的士兵，這給你的印象，就是要有戰鬥的覺悟。

佛方(フォーファー)

三日月 三日月 三日月

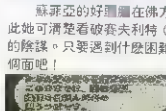
佛方是哈羅爾特(ハロルド)的女兒蘇菲亞所治理的城。此城由於賢明的政策而非常地繁榮。在此要聽哈羅爾特及達口的事。



蘇菲亞相當受大家的歡迎，大家都非常尊敬她。對她感到不滿的只有學校建立商得上的小孩。

LOOK

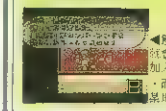
蘇菲亞的好圖在佛方相當受好評，因此她可清楚看破賽夫利特(サイフリート)的陰謀。只要遇到什麼困難，就和蘇菲亞見面吧！



在這之後受到了蘇菲亞的委託，畢竟不自負地回答她的話，坎巴爾特會毀滅也說不定...



if
學校裡面成了抵抗賽夫利特的聖地，聖者的藏身之地。



解放坎巴爾特後她就會加入伙伴。但是加入的場所不是在這，而是在佛方城中的某處。

if

可在佛方港自願擔任挑戰利穆魯(フムルー)海峽的船員，如此便可往吉吉吉(ツキギマ)。

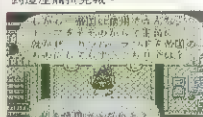


阿爾泰海峽有很多波濤，需要給不小心的駕駛，要是沒有相當的覺悟，就不要自願當船員。

聶拉克城(ネラック城)

三日月 三日月 三日月

聶拉克城由哈羅爾特(ハロルド)的長子格歐爾克(ゲオルク)治理。隨著故事進展，皇帝會帶著特馬爾逃到達格拉赫，而來到這座聶拉克城。



在逃往達格拉赫的路上，皇帝會帶著特馬爾逃到達格拉赫，而來到這座聶拉克城。

if

就出了這和格歐爾克得到的這秘密情報，在格歐爾克的解脫，放牧...

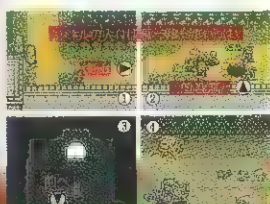
長城西門・東門

三日月 三日月 三日月

長城本身及隧道的迷宮構造都很簡單，應該不至於迷路。但是之中的怪物皆很怪，可是不能小視。如果能用弓技中的無影射(影ぬい)限制其行動的話，就沒有什麼問題。

CHECK

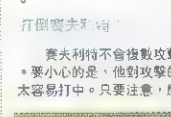
長城本身及隧道的迷宮構造都很簡單，應該不至於迷路。但是之中的怪物皆很怪，可是不能小視。如果能用弓技中的無影射(影ぬい)限制其行動的話，就沒有什麼問題。



賽夫利特要塞(サイフリートの砦)

三日月 三日月 三日月

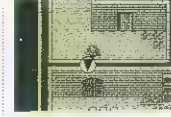
賽夫利特(サイフリート)原是特馬爾的守護者，但後來哈羅爾特的死及露格歐爾克背負謀反罪等事，全都是賽夫利特所設計的。



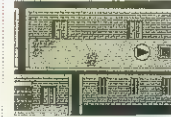
打倒賽夫利特後，賽夫利特不會被攻擊，因此很好應付。要小心的是，他對攻擊的回避率很高，不太容易打中。只要注意，應可獲勝。



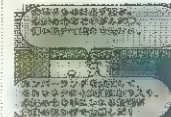
在門前及通往樓梯的路上上都有人在等你的到來。沒有辦法輕易前進。



右上的門是個間隙，裡面只有敵人根本沒有寶箱。直接往下走才是正確的選擇，在新道時要注意。



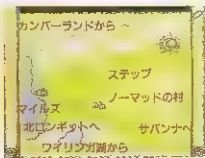
上面兩層的裡面各有兩個寶箱放著。下了格歐爾克順著前進，就可找到賽夫利特了。



賽夫利特會由於憤怒而說出了一連串的話，說出了自己的計畫後，就會馬上進入了戰鬥狀態。



賽夫利特的回避率雖然很高，但如果使用二段斬或二段鎗的突擊的話，距離有一次攻擊會命中。



大草原 (ステップ)

地上戰艦在大草原上來回巡邏。我們的目的是進入其中，打到七英雄的布克恩(ボクオーン)。

全圖第一之條件



加入成員的伙伴

諾馬特(ノーマッド)族(男)

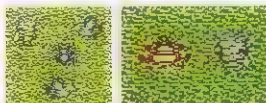


加入成員的伙伴

諾馬特族(女)

大草原內

廣大的草原之中，有兩種建築物：搭建帳篷而居的諾馬特(ノーマッド)之村，以及放置在大草原內的謎之戰艦。這戰艦到底是為了何種目的才製作的呢？查其原因吧！



▲草原中有三條道路，分別通往坎因特(カンパウンド)及麥魯茲(マイルズ)等三個地方
▲這個看起來像帳篷的建築物其實就是諾馬特之村的所在，它可到處移動。
▲停在草原之中的謎之戰艦。之後，它還會在大草原中來回游移巡邏。

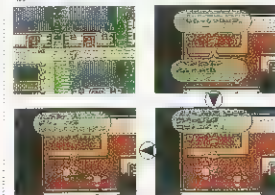
麥魯茲(マイルズ)

與北巴雷勞(バレンヌ)的歐文(ソーモン)鎮以船相連接的城市。最初來的時候是個和平之地，但地上戰艦動了之後，就成為默人徘徊的城鎮了。

CHECK

注意點

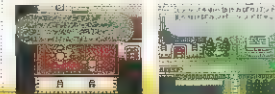
城鎮東邊有間和旅館一起經營的酒吧。由於店主不惟販賣酒，無論如何要喝杯咖啡。如此一來就可得知大草原上的戰艦，是七英雄之一的布克恩(ボクオーン)所擁有的物。



CHECK

注意點

除了酒吧主人之外，還有其他人會告訴你有關大草原的事。由於大草原可通五個地方，要問清楚到底可到之處有那些。
▼在酒吧中告訴你有關諾馬特村之事的老人家。
▼在大草原東方的，好像馬特村之事的老人家。



大草原 (ステップ)

在大草原中有建帳篷的游牧民族。自從布克恩(ボクオーン)的戰艦出現後，這些游牧民族因無法採集草藥而深受困擾。在裡面的帳篷中有個名叫艾路坦(アルタン)的青年，向他問清楚。

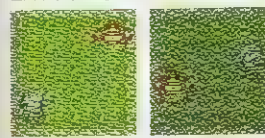
▲村裡共有三個帳篷。位在最裡面的，就是艾路坦的家。一定要去他家打聽消息。



CHECK

注意點

由於住在諾馬特的人是游牧民族，因此不會一直停在某處。一開始村莊雖然在西南部，但下次來時就會移到別處了。村莊一定在大草原的某一處，仔細找找看！



▲第一次來的時候，帳篷一定在西南部。
▲沿著大草原的邊緣逐漸往左邊轉移動。

IMPORTANT

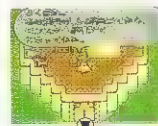
重要之點

即使接近戰艦也不會有事發生，要進入裡面打倒布克恩要用其他的方法。和諾馬特的艾路坦談完話後，再回麥魯茲(マイルズ)一次。

Look

觀察之術

諾馬特的艾路坦為了確保大草原的安全而向戰艦展開攻擊。這個時候，要不要幫他全由自己選擇。但是，即使助他一臂之力，結果也還是會失敗。



▲對皇帝的造訪表示歡迎的艾路坦似乎正被計畫車給圍攔著。不妨仔細聽他說話就可以了。



▲艾路坦因為戰艦的妨礙而不能採取平穩而正在困難著。儘量決定要自己親自去打倒這個可怕的戰艦。



▲要採取先破壞堅硬還是慢慢接近？其實不管選擇你選擇哪一邊，都是一樣無法進入地上戰艦的。



▲選擇了和他一起戰鬥後，立刻來到了戰艦所在之地。但就在此時，地戰艦就突然動起來了……！



▲看到戰艦啟動，艾路坦立刻逃走回到了村子。所以還是用別的方法向戰艦挑戰可能會比較好吧！

地上戰艦

進入新艦的方式共有兩種

進入戰艦的方法 2，一為回到麥魯茲（マイルズ）聽一些有關的話，另一為建立大學培養優秀的人材。如果提早點進戰艦，那就往麥魯茲：如果想輕鬆解決的話，就往阿帕降。



▲在麥魯茲城內轉了一圈，發現有人在東走進去。但即使是知道些敵人談話，也不必擔心會受到攻擊。

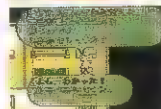
IMPORTANT

有關帕隆（パロン）成立大學！

如果想確實打倒戰艦內的布克思（ボクオン），最好回到阿帕降建立大學。如此一來，就可以找到足以和地上戰艦較量的優秀人材。



▲要成立大學，一定要榜一五個以上的國民才行，如果達成此目標皇帝應該會進行宣言要成立大學。



▲一開始的學生人數並不多，但如果仔細教授的話，之後學生的人數應該會逐漸增加，人才也會增加。

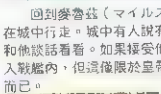


▲在房間的右邊，有個路過可疑的人，說不定是情報員的學生，和他說話到頭，了解一下到底是什麼情形。

CHECK

手冊第 13 頁

回到麥魯茲（マイルズ）後，發現獸人在城中行走。城中有人說有好事要告訴你，和牠談話看看。如果接受牠的話，就可以進入戰艦內，但這僅限於皇帝是戰士系的情況而已。



▲麥魯茲什麼時候變成了獸人和可疑人物的所屬之城了？不管這些，先聽聽可疑人物所說的話吧！



▲皇帝被帶到這種建築之內。這位可疑人物說我們在此稍等之後，就不曉得跑到什麼地方去了。



▲雖然在這等，但總覺得有點奇怪。就在這時，皇帝開始頭昏眼花，之後便偷偷逃走，人也跑掉了。



▲存有獸人的房間裡，選擇要逃走還是被殺下來殺情形。如果選擇逃走的話，就變成要和敵人戰鬥囉！



▲如果選擇留下來看情形，就可以進入戰艦中。和看守者談了幾次話後發在門的前面，然後乘機逃走。



乘機趕快逃跑

戰艦內部

目標是位於最上階的布克思（ボクオン）！

在到布克思所處的最上階前，須在戰艦內上上下下。在上下階梯的途中有一些像有如來之劍等武器的寶箱，對於目前手無寸鐵來戰的我們來說，這些非取不可！



▲如果軍師的作戰能成功，那麼戰艦一種的怪物就會消失，要趁現在沒人的時候，趕快向前前進。



▲二樓也大致上沒有什麼敵人，向左轉往南走後，應該會找到一個往下的階梯。



▲圖處都有盾的房間，裡面都還有寶箱散落著。因為裡面強了些重裝道具，要記得盡其可能地拿取，不圖奪取。



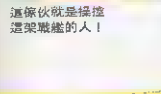
▲最後終於來到了最上階。坐在椅子上的，就是布克思本人了。



▲雖然布克思突然笑了起來，但是還是不能放過他。要小心布克思會有能重創敵人的手法向我們攻來。



這傢伙就是操縱這架戰艦的人！

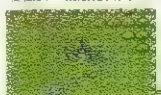


Look

戰艦內部

華麗的誘餌作戰

軍師從佛方（フアーア）準備了一個和地上戰艦同形的戰艦。■此當做誘餌，怪物會從布克思■戰艦那被引誘過來。之後要做的，就是指引艾路坦這架戰艦的入口。



▲軍師製造的戰艦，從佛方移動到了這大草原。由草原口處的說明得知了現在要採取的是何種作戰。



▲聽起來好像是使用用來誘引敵人的戰艦而使怪物被引誘過來的作戰。



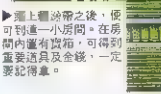
▲先遵照高特艾路坦去探查敵人戰艦的情形。然後跟在艾路坦的後面，一起進入戰艦之中就行了。



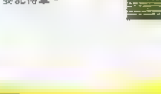
可以乘上傳送帶



▲在二樓的中心地帶，傳送帶正動著。左邊的那條傳送帶是可供乘坐的，不過會有點開倒車的情況。



▲重上圖送帶之後，便可到達一小房間。在房間內還有寶箱，可得的重要道具及金條，一定要記得拿。





位於特雷爾得巴，登上聖塔的正中央。就在最上面的地方，打倒七英雄諾耶魯（ノエル）的手下。



流沙和怪物對來往行人虎視眈眈

出沒於沙漠的怪物，大多屬於蛇類，你所看到的外形都相同，但是隨著顏色的變化而有所不同。根據對手的強弱來考慮是否要和它交手或撤退。

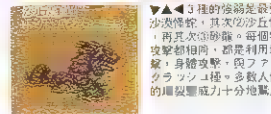
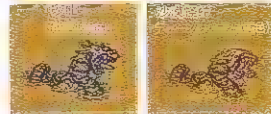
Look

第五天

在沙漠中會出現三種顏色的怪蛇

在沙漠和敵人戰鬥時，即使HP非常地高還是會減少一半。此外，不小心陷入流沙時，全身就不能動彈或改變方向。因為很容易遇到敵人，所以最好避開流沙行走。

▲出沒於這沙漠中的蛇類極多，和我方角色的速度實際上沒有什麼關係，只有「個體強」。這和它和它的地區不同，很容易用根據區分出來的。



▲▲▲3種的最強是沙漠怪蛇，其次為沙丘怪龍，再其次為砂龍。每個特殊攻擊都相同，都是利用地盤攻擊，身體攻擊與フアングクラッシュ。多數人使用的圖型威力十分驚人。

CHECK

注意之處

[illegible]

可稱之為陸地孤島的沙漠地帶。並沒有明確的交通網路，因此只有靠徒行移動。在這裡有許多流沙陷阱以怪物出沒，十分地危險。在此也殘留了一處古代遺跡。



往沙漠的入口，在比哈拉城
中，你會獲得沙漠中注意事
項的指點。在這裡從談話中得
知，似乎最好儘可能不要與敵
人戰鬥。

▲流沙所在的地方，顏色和它地方不太相同，而且，由於流動的關係很容易分辨。但要捉跑的時候，便很難發現。

顏色不同就是流沙



台北縣231新店市
復興路45號6樓

廣告回函

臺灣北區郵政管理登記證
北台字 2673 號

之所發展
為座塔。

尖端出版有限公司

觀經之義

復活邪神Ⅱ② 完全攻略本
讀者回函

佔領了。
走去尋找

對於您購買本刊，致以無比的感謝，麻煩您細心地填好問卷，並請儘早寄回本社。

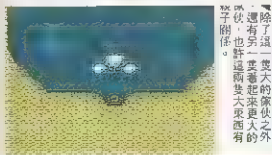
姓名：	性別：	出生年月日：
住址：		電話：

1.現在職業：①☐ ②☐ ③☐ ④☐ ⑤☐ ⑥☐ ⑦☐ ⑧☐

2. 支援GAME類型①☐ ②☐ ③☐ ④☐ ⑤☐ ⑥☐ ⑦☐ ⑧☐

3. ① ☐ ② ☐ ③ ☐ ④ ☐ ⑤ ☐

4. ① ☐ ② ☐ ③ ☐ ④ ☐ ⑤ ☐ ⑥ ☐ ⑦ ☐



除了這一隻大的傢伙之外，還有另一隻看起來更大的傢伙，也許這兩隻大東西有親子關係。



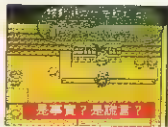
頁，其他別管。

陸的部下。

移動湖

不知道出現在沙漠的船塢地方

在特雷爾巴(テレルバ)的資料中得知，城中的男子都在尋找移動湖。你可以試著去找尋此湖。由於湖會移動，所以可能無法發現。

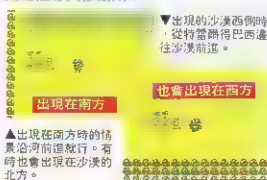


▲移動湖的湖水似乎有著什麼秘密。為何長生不老的人要去不遠呢？湖水是否可長生不老呢？

LOOK

移動湖

從這裡尋找移動湖！



▼出現的沙丘西面時，從特雷爾巴西面往沙漠前進。

出現在南方

也會出現在西方

▲出現在南方時的情報沿河前進就行。有時也會出現在沙漠的北方。

IMPORTANT

重要之點

發現的話，立刻先記憶遊戲進度！



從這個方向進入

▲發現移動湖之後，立刻先記憶遊戲進度，然後再進行。如果沒有記憶，將會造成麻煩。如沒有記憶，將會造成麻煩。如沒有記憶，將會造成麻煩。

CHECK

注意事項

左方有建築物，什麼意思？

直線進入之後，立刻往右邊的建筑牆走去就可看到。在深處有1位男子。對手不是這個國家的人民。試試別的機會或許可發現七英雄之諾耶魯(ノル)



▲進入建築物的要點就是，從前頭或後方進入牆中。

▼進入湖區之後，最好往右前進。在這裡沒有怪物可以放心。



▲在深處的男子，就是和七英雄。他會告訴你古代的秘寶。ヘファストフス。的資訊。

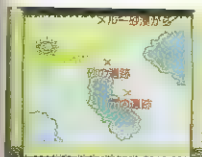


if

如果移動湖的水...

如果移動湖的水... 如果移動湖的水... 如果移動湖的水...

如果移動湖的水... 如果移動湖的水... 如果移動湖的水...



交通手段

另外，搭乘沙丘(メル) (P.66)
在移動湖得到情報後，往沙漠前方前進！

沙之遺跡

在裡面房間中有寶箱

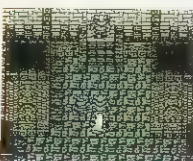
在移動湖得到情報後繼續前進，隨著地圖移動，你會到達古代的遺跡。在外面和內部都是怪物。藉此取得一些寶箱吧！

CHECK

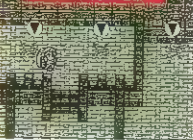
注意之點

往牆壁地帶要處前進！

一邊打倒怪物一邊繼續前進，在突出的祭壇中你會發現奇跡的床，此時你已來到了彎曲地帶。再往前進，你會發現寶箱。



這就是傳說地帶



奧斯特拉斯(アウストラス)

全區域之一條件

在與地區統一沒有關係的時候，沒有統一條件。但是，前往此地必須知道2位人物。

雪之遺跡

取得強力的武器、防具

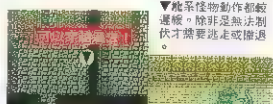
在某處所得的情報都會在地图上顯示出來。在內部許多怪物和機關要是能順利進行的話，一定能取得強力的武器和防具。

CHECK

注意之點

到處都是古代的機關！

穿過格子狀並排的小房間之後，在舖出沒的地方，有所謂寶箱和機關的鋪設。將最裡面的機關打倒就可以得到龍騎之劍。



▲在牆壁下方有一處明亮的地方。往隔壁的房間前進吧！



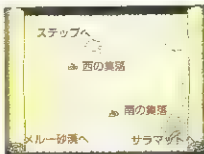
IMPORTANT

重要之點

必須知道要畫此地的情報！！

在世界的某處仍有古代人生存的城鎮。首先必須到此處，往前就對啦！





塞班納 (サバンナ)

全區巡視之條件

■居住在白蟻巢穴中的白蟻女王打倒。再和南方聚落的獵人談話。



可以成為伙伴的角色
獵人 (ハンター)

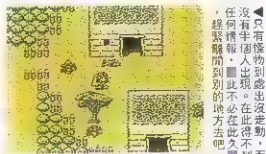


可以成為伙伴的角色
鼯鼠 (モール)
・白蟻的巢穴。

東村 (東の村)

大群白蟻到處橫行！

在西方聚落可試著先收集東村的情報。在東村中會出現許多螞蟥怪物來回自動。進入建築物之中，則會發現沒有半個人的影蹤。雖然穴口是打開的，到即是死路一條。

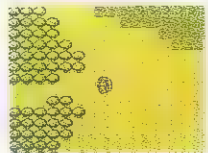


▲只有怪物到處走動，任何情報，人出現，在此得不到。到別的地方去吧。

西方聚落 (西の集落)

可得東、南兩村的情報

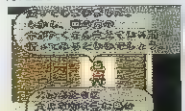
■到達塞班納時，試著先先做這個地方。關於村裡的人口眾多，所以可以得到許多情報。從村裡的每個人口中可得到東、南兩村的情報。所以最好先到此地。



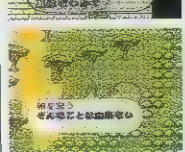
▲西方聚落是位於塞班納的中央，地勢高，可看到塞班納的全景。從大群的白蟻巢穴中，可得到許多情報。所以最好先到此地。

取得蛋殼碎片

若想到蛋殼碎片，待會兒之後再來看一下。和獵人男子談話之後，就可得知蛋殼大鳥的所在之處了。



▲先前往西方聚落的中央，向後邊大群的西方聚落的中央，向後邊大群的西方聚落的中央。

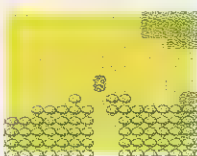


▲幫助白蟻女王，將蛋殼碎片，裝入大鳥的嘴中。

南方聚落

休息時白蟻出現了。

來到最後的第二個村莊，南方聚落。這裡的人們似乎很害怕螞蟥怪物們的表態。在石下建築物裡有位男子，他會告訴你有關從地下而來的螞蟥情報。



▲在塞班納的南方，也有許多螞蟥怪物。所以，在塞班納的南方，也有許多螞蟥怪物。所以，在塞班納的南方，也有許多螞蟥怪物。

CHECK

從白蟻後面直趕：

聽到村人的叫喊聲之後，跑出建築物外看看是怎麼回事。原來外面到處是螞蟥，在村落的中央出現了一個大洞。螞蟥似乎是从這個洞穴跑出來的！進去看看吧！

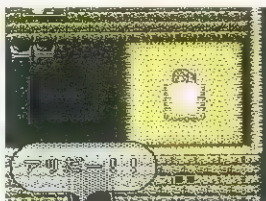


▲接近洞穴並出現訊息，希望「後者」(追！)就會進入洞穴之中，若選擇「塞」(封閉)，螞蟥雖然不能出來，但問題並未解決。只是再休息一次而已。

LOOK

試著去休息看看！

為了要拯救村人，所以要打倒螞蟥。但是要如何做呢？這是要前往地底下呢？答案很簡單，只要在這裡休息，等到半夜，聽到村民的叫聲就可知道螞蟥來襲了。

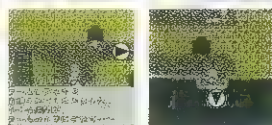
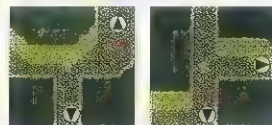


▲除盡蟲子之後立刻逃出，則出現螞蟥。一交手就會戰鬥。在衝出建築物的一瞬間不要掉以輕心。在建築物的左下方有個洞穴。

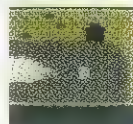
白蟻的巢穴(白アリの巣)

這件白蟻女王！

打倒巢穴中的蟻蟻之後，還不能完全解決問題。在最深處的地方有一隻白蟻女王，唯有將它打倒才能完成任務。巢穴並不如此地複雜。輕而易舉就能到達。



▲在小房間中會出現魔箱。但是不必要一定非取到不可。



▲正確擊斃的是蟻皇(キール)族。白蟻女王的讓開始展開戰鬥了。

IMPORTANT

和敵人更動關係

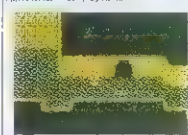
打倒白蟻女王之後，解除了塞那納(番パンナ)人們長久為其所苦的蟻蟻問題。隨後返回南方聚落和獵人對話。就可以統一此地了。



打倒白蟻女王之後，你將可以成為夥伴。她可以成為你的夥伴。她可以成為你的夥伴。她可以成為你的夥伴。

藍色蟻蟻攻擊力強!

在巢穴中可看到很多蟻蟻。但是白色和藍色蟻蟻是有所不同。雖然同樣是蟻蟻，藍色蟻蟻則較強。要十分注意!



▲藍色的蟻蟻是包含著騎士士(サムラン)的怪物。是攻擊力十分強的怪物。

在白蟻巢穴中住著獨眼族。

在白蟻巢穴中住著獨眼族。打倒白蟻女王之後，對其雖少但必須與它們的幫助。此時可代替皇帝成為你的夥伴。



▲獨眼族十分強壯。使用地之力量。並且十分巧妙地。使用小劍。是不錯的。



可姆路島(コムルーン)

全世冠一之條件

抑制可姆路火山的噴發，並且茲克其馬(ツキジマ)的鎮長要和魔道士對話。



可以成為夥伴的角色
沙拉曼達(サラマダー)

交換手段

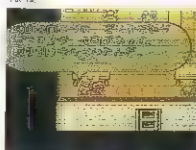
路……(マリエ)得到(P108)
統一後可利用地圖移動。

LOOK

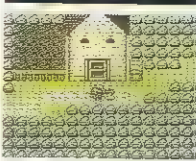
目前為止

去了解可姆路(コムルーン)島上的狀況。

此地雖然是可姆路(コムルーン)島的入口，只是島上一個有人居住的地點。雖然面積很小，雜貨店、旅館、火山情報所一應俱全。城鎮的人們十分害怕火山的不知何時爆發。



▲在城鎮的街道中，可以獲得薩拉曼達(サラマダー)的同伴。可以獲得薩拉曼達(サラマダー)的同伴。可以獲得薩拉曼達(サラマダー)的同伴。



▲在城鎮的街道中，可以獲得薩拉曼達(サラマダー)的同伴。可以獲得薩拉曼達(サラマダー)的同伴。可以獲得薩拉曼達(サラマダー)的同伴。

CHECK

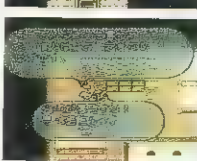
目前為止

在城鎮中獲得火山情報所。

想要制止可姆路火山噴發的話，回到火山情報所中。向魔道士和鎮長等人表示感謝，可姆路島才能夠統一。但是，對於可姆路島火山爆發仍憂心重重。



▲情報所的人，每天觀察可姆路島的火山。並且在火山爆發時，人們一定很高興。



▲鎮長不相信火山會爆發。但是，在火山爆發時，鎮長會感到驚訝。在火山爆發時，鎮長會感到驚訝。

塞米歐 (ゼミオ)

如「曼達 (サラマント)」一樣是座火山

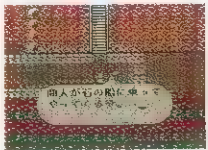
塞米歐 (ゼミオ) 位於火山北方的一個小城鎮。它分為 2 個居住區。每個地區都有沙拉曼達在此生活。但是在邊境和居住區之間有堵老流過。因此不能通過。

Look

觀察之處

如何前往被熔岩所包圍的居住區

居住區和熔岩之間有堵老阻擋著無法通過。雖然說塞米歐其馬 (ツキジマ) 的人們和塞米歐有所交易來往，但是塞米歐何才能來到居住區。提示就在熔岩上的人之談話中。



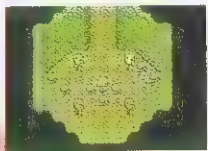
塞米歐其馬其馬 (ツキジマ) 的人們和塞米歐有所交易來往，但是塞米歐何才能來到居住區。提示就在熔岩上的人之談話中。

IMPORTANT

重要之處 1

在薩拉曼達 (サラマント) 可得到石粉

通過薩拉曼達 (サラマント) 前往薩拉曼達 (サラマント) 的途中，在艾瑪尼亞 (アマニス) 村中仔細搜尋。詳情請參閱第 107 頁。唯有如此才能走到塞米歐，石粉雖然很罕見，但還是動心地帶走。



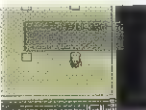
塞米歐其馬其馬 (ツキジマ) 的人們和塞米歐有所交易來往，但是塞米歐何才能來到居住區。提示就在熔岩上的人之談話中。

CHECK

注意之處

試著窺探石板的縫隙

使用石粉滾過堵老前往居住區之後，在右手邊有石板的縫隙。在塞米歐全部都是如此。塞米歐 (コムルーン) 島的記錄。試著去窺探它。此外，也能得到有關薩拉曼達的情報。



在石板上記載著可得知島的歷史。文字已經模糊不明難以讀取，但是和攻擊沒有關係可以放心！



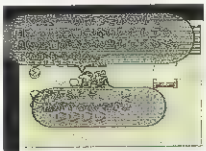
沙拉曼達也可以告訴你許多來臨時的故事。在塞米歐中有人藏有寶貴的東西。試著去探險者。

IMPORTANT

重要之處 2

借著石粉得以得到沙拉曼達的禮物

在居住區左手邊的埋藏處，有沙拉曼達的族長。在 2 次埋藏的危機來臨之時，並奪取得他的情報之後，他會給你許多的建議。



堵老：破壞堵老之後，將沙拉曼達的族長帶走。這是一個危險的陷阱，如果沒有準備好，將會被堵老殺死。



堵老：破壞堵老之後，將沙拉曼達的族長帶走。這是一個危險的陷阱，如果沒有準備好，將會被堵老殺死。

可姆路火山 (コムルーン)

消滅全部災禍的根源

時常返家地有小型的噴發，常常使塞米歐其馬 (ツキジマ) 的人們人心惶惶。雖然薩拉曼達的火山口仍有段距離，但還是趕緊解除危機。

LOOK

觀察之處

在狹窄的道路上充滿怪物：

可姆路 (コムルーン) 火山的怪物比薩拉曼達島組成的，在通往山頂上的道路上到處充滿怪物。而為了能持續戰鬥，最好多準備復員品。



在火山山頂上會出現怪物，怪物，怪物，怪物和敵人的怪物。將它們一一打敗勇往前進吧！

CHECK

注意之處

圖有冰群 (アイスシード)！

在第一次火山的攻陷時，必須要有能使堵老冷卻的冰群 (アイスシード)。得到冰群之後，來和薩拉曼達口可使堵老停止不動。



在火山口時可使用冰群 (アイスシード) 來凝結堵老。如果使用的話和靜止沒有幫助薩拉曼達上的情形一樣。

IMPORTANT

重要之處

將堵老石粉碎！

第 2 次攻陷的目標就是將堵老石粉碎。使堵老無法活動回來。此時你的對手就是堵老石和地獄獵狗。所以，對戰要開始了！



在此制止可姆路火山的噴火。在此仍殘存 2 隻地獄獵狗。在將這隻怪物打倒之後，完成任務。

魔道士堡壘 (魔道士の砦)

薩拉曼達島居民不歡迎人呢！

住薩拉曼達的薩拉曼達，為了制止可姆路 (コムルーン) 火山的活動，向薩拉曼達求助。但是在塞米歐的薩拉曼達卻說薩拉曼達可好。如果你，願意幫助他嗎？

LOOK

觀察之處

能辦得到冰群 (アイスシード)！

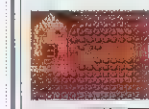
雖然薩拉曼達的行動可疑，但是為了拯救塞米歐其馬 (ツキジマ) 的人們，還是給予薩拉曼達幫助。在選擇薩拉曼達所提出的幫助要求時，你將會覺得從薩拉曼達的堡壘。



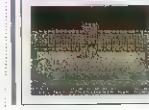
可姆路島會因火山的爆發而完全毀滅！因此無論如何，最好還是幫助此島人民，解除這大災厄。

if 如果不幫助薩拉曼達的話...

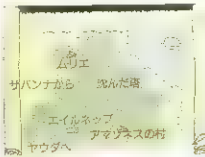
如果選擇不幫助的選項的話，薩拉曼達會立刻退下。但是可姆路島的危機還沒有解除。過了數年，這個島將完全被堵老所吞滅。



薩拉曼達全部毀滅之後，就無法再居住了。帝國在可姆路島的收入將因此消失。



火山第 2 次爆發，可姆路島完全毀滅之後，馬上就可以看清薩拉曼達其實面目可憎了。



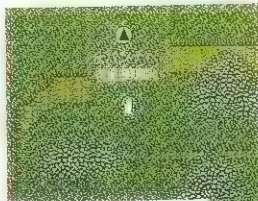
沙拉曼達 (サラマット)

全區雄鎮一之堡

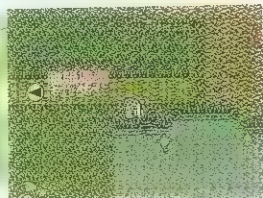
打倒七英雄之一的羅古布克 (ロクブーケ)。打倒他的同時，馬上可統一全區域。



◀加入成真的伙伴▶
艾瑪宙娜絲 (アマゾネス)



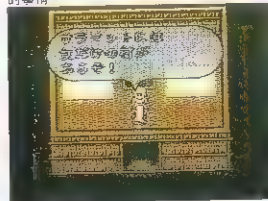
叢林地帶



木利耶 (ムリエ)

請教別人有關叢林之事

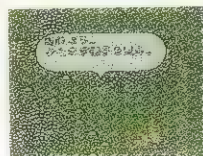
位在叢林東北方的村莊，叢林的人口。首先來到此地，收集關於叢林的種種情報。在這裡同時也可聽到有關艾瑪宙娜絲 (アマゾネス) 之村及艾爾聶普 (ユイルネツプ) 的事情。



艾瑪宙娜絲 (アマゾネス) 村

只有皇帝是女的時候才可進入

此村是由艾爾聶普來的女性所建立，村中只有女人。因此當皇帝是男性之時便無法進入。關於此村詳細情報還挺多的。



艾爾聶普 (ユイルネツプ)

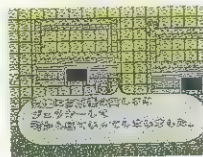
只有男性居住於此

為何只有男性住在此？在此村中有個傳說，塔中間了此處的女王，村中的人似乎很想把女王救出。所以趕緊前往位於西方的拯救出女王，另外，在北側有一座神殿。

Look

把女王救出塔外！

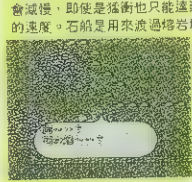
村中的男人會拜託我們救出女王。雖然不知道女王是何者，但還是助他們一臂之力吧！說不定會引起什麼變化。



此地女王被關在塔中，村中的人似乎很想把女王救出。所以趕緊前往位於西方的拯救出女王，另外，在北側有一座神殿。

傳言之石

出了艾瑪宙娜絲之村後不久，可在草叢發現一艘被壓扁的石船，這艘船可以帶走。帶走之後我方行動速度會減慢，即使是獨衛也只能達到平常的速度。石船是用來渡過塔岩地區。



如不懂得石船之使用，我方行動速度會減慢。帶走之後我方行動速度會減慢，即使是獨衛也只能達到平常的速度。石船是用來渡過塔岩地區。

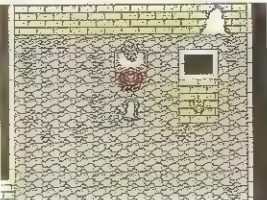
艾爾聶普(エルネツ)塔

救出女王陛下！

進塔的目的就是要救出女王。一面打倒怪物，一面向著女王前進。只要能救出女王，就沒有必要留在塔內了。要是能記得四樓內圓洞穴的位置，後面可能有用。

救出女王後市鎮的慘況

打倒了女王前面的怪物後，女王便會信任我們的實力，並希望我們打倒神殿入口的石像。要直率地接受這項懇求。聽完委託內容後，直接使用跳躍的方法到神殿入口。



▲要救出女王，不打倒眼前的怪物是不行的。如果有其他怪物逼近，不要躲開直接和它戰鬥。因為升級也是一件很重要的事。

CHECK

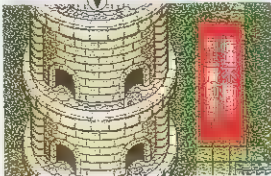
注意

登到上面之後再下來

要到女王被捕捉的地點，一定要先爬到塔的最上層。因為塔裡面的路只有一條而已，因此不必擔心迷路。快點前進吧！



▲進了入口之後，就只要直往上爬就好了。塔的每一層，樓梯都是同樣的，都是由左邊開始爬上去，然後再出到右邊，由右邊再爬樓梯。



▲登到了最上層之後，接下來，就要開始向下走了。有些地方必須要爬一點距離，但基本上對這塔只有一條路，你不會迷路。



神殿

破壞神像入口的石像

接受女王的委託後，到達石像的面前。石像是相當強的敵人，要有覺悟之後再和他打。連續使用必殺技和術法定打敗他。



▲雖然出現了不要靠近的警告，但其實背後還是不要掉手。如果全滅，就要重新再戰鬥。

Look

觀察方式

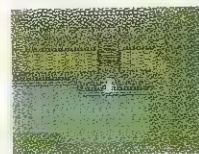
趕快追蹤女王陛下

終於打倒了石像。打倒後，女王會往裡面跑掉。由於變成這樣，沒辦法只好緊追女王之後。在此要確認女王究竟是何許人物以及神殿裡面到底有什麼東西。

沈沒之塔(沈んだ塔)

打倒羅古布諾！

在叢林的中央還有另一座塔，在塔之中有在七英雄之中，號稱女王的羅古布諾(ロックブーケ)，他就是剛才的女王。詳情請參閱書後的資料。



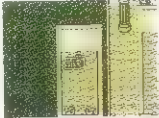
▲沈沒之塔的位置是在南方的森林中。如果沒有通過羅古布諾的後，就無法知道這座塔的位置。

CHECK

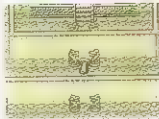
注意

穿過神像之間

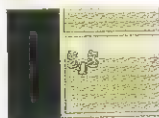
進入像和像之間就會跳躍到別的地方。如果沒有通過正確的神像之間，就無法到達內部。經過數次的跳躍後，女王就等在那裡。終於可以解開這神殿之謎了。



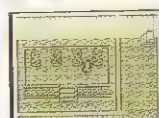
▲通過有神像的地方後，第一次跳躍所到之地，下了階梯後，可進入神殿的更裡面之處。



▲首先，下了階梯後往下跳。之後再通過右側的神像之間，就可來到有3座神像並排之處。



▲正確的是左邊的神像之間。如果弄錯的，就會跳到其他地方。如果走錯，只要上樓打開的神像重來就好。

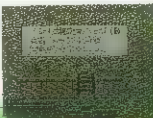


▲通過最右邊的石像間，就可跳躍至女王所在之處。之後只要進入最後的二座神像之間就OK了。

好像還有另外一座塔？

和神殿裡面的女王談話後，她和我們打便消失了蹤影。進入神像之間後，出現了奇怪的訊息。這樣就可進入另一座塔。

▶就算不太了解訊息的內容也不會有什麼大問題，只要知道還另有一座塔！這件事就十分足夠了。



亞烏達(ヤウダ)

全版統一之後



可以成為伙伴的角色
西方傳聞(イーストガード)
在由勿雅(ユウヤ)和亞烏達(ヤウダ)的領地

往異國的入口，牧奴瓦古娜絲(ワグナス)的嘆息！

遊歷過了由勿雅(ユウヤ)以及涼香(リャンシヤン)這兩個城鎮之後，大致可掌握概況了。接下來往強特(アト)城前進去會晤亞特王。和亞烏達(ヤウダ)王國聯手，一起推毀瓦古娜絲(ワグナス)的野心。



▲隨着獨特文化的亞烏達王國。城鎮百姓的衣飾和建築物的外形，至今和別的民族、國家都大不相同。

LOOK

將カタサ賣掉！

カタサ	3000クラウン
カタサ	3000クラウン
カタサ	3000クラウン
カタサ	3000クラウン
カタサ	3000クラウン
カタサ	3000クラウン
カタサ	3000クラウン
カタサ	3000クラウン
カタサ	3000クラウン
カタサ	3000クラウン

經歷了哈克羅城(ハクロ)城後就會出現浮遊城，落入浮遊城，將最上層的七英雄之一瓦古那斯(ワグナス)打倒。

涼香(リャンシヤン)

在亞特(アト)王身邊的塞吉西沙(セキシウサイ)

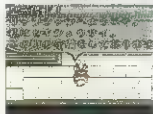
治理亞烏(ヤウダ)派的統治者是強特城的亞特(アト)王。住在涼香的塞吉西沙是亞特王的忠實家臣，城鎮的人們都稱他為最高的武士，從心裡面尊敬他，可以和他見面。

LOOK

最上之層

和塞吉西沙(セキシウサイ)見面！

立刻和塞吉西沙(セキシウサイ)見面之後，你會得到熱烈的歡迎。從他的口中，你可以得知現在亞烏達(ヤウダ)的情勢和瓦古娜絲(ワグナス)的情報。似乎正面攻擊比較會有勝算。



▲隨着亞特王的命令而看守着涼香的塞吉西沙。這種由於靠近瓦古娜絲所居住的哈克羅城，所以十分危險。

CHECK

注意地點

往強特城的方向前進

從特雷爾得巴(テレバ)乘船，好不容易到達這個城鎮。若沒有特一特雷爾得巴，則無法聽取重要情報。在這個城鎮裡可得到七英雄、瓦古娜絲(ワグナス)的情報，他企圖佔領亞烏達。



▲聽取由勿雅和涼香的情報後往強特城前進。和亞特王會面，之後再一起聯手攻擊瓦古娜絲吧。

強特城(チョントウ)

在鼻上即可見到亞特(アト)王。

強特(チョントウ)城的構造和所佔陸域不太相同。中間的房間中，有隔扇張開着，中間則放着寶箱。但是，現在無法取得。城像是3層建築。亞特王在最上層的天下圖中。

LOOK

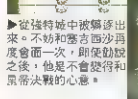
注意地點

可多看看亞特王可信的計劃。

期待已久和亞特(アト)王見面之後，會得到意想不到的消息。不知為何皇帝被視為侵略者受到驅逐。到底是怎麼一回事，原來亞特王心中有一項可怕的計畫。



▲亞特王計劃要將亞烏和瓦古那斯宣戰。因此亞特王想將亞烏王引誘。原來亞特王心懷不仁，看來不得不小心了。



▲遊歷特城中被驅逐出來。不妨和塞吉西沙再度會面一次，順便聽取之後，他是會變得和皇帝決戰的心意。

CHECK

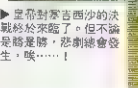
注意地點

在第2次攻陷時發生了悲劇。

第2次再度造訪強特城進行遊歷。但這次強特城已被怪物所佔領了。到達最上層和魔頭決戰之後，便會和塞吉西沙(セキシウサイ)交手。它可能是為了強特王而不惜性命！



▲將成群的怪物打倒之後，往內部前進打敗魔頭。在此等待的人正是塞吉西沙。看來好像無論如何都要一戰，但這是不可以避免的嗎？



▲皇帝對塞吉西沙的決戰終於來臨了。但不論是勝是敗，悲劇總會發生，唉……！

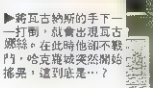
哈克羅(ハクロ)

瓦古娜絲(ワグナス)的豪奪進攻！

解決了強特城事件之後，在地圖中會表示出來。接著就要進入宿敵瓦古那斯(ワグナス)的要塞。在裡面到處有怪物出沒，這是一次長期戰鬥。裝備齊全之後再進入！



▲在入口正面的門中有機關鎖住。此時，想要接近瓦古那斯，不曉得路是無法到達的。只有從左邊的方向繞過去。



▲將瓦古那斯的手下一打倒，就會出現瓦古那斯。在此他卻不戰鬥，哈克羅城突然開始搖晃，這到底是……？

CHECK

注意地點

不斷懷疑其城鎮前進！

內部雖然很複雜，但只要進行正確道路進行就沒有問題。從入口進入後往左再往上前進。途中會從城牆上出來，再繞到城的後側。從城壁反側出來再往上即可。



▲為何哈克羅城會浮現在天中，雖然如此卻非常堅固。如何進入這個手無法觸碰到的城鎮中呢？



▲將成群的怪物打倒之後，往內部前進打敗魔頭。在此等待的人正是塞吉西沙。看來好像無論如何都要一戰，但這是不可以避免的嗎？

吉卡巴山 (チカバ)

在銀白高山上會發生什麼事？

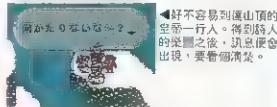
在亞烏達 (ヤウダ) 東部的山岳地帶。是一個人跡罕至的地區。其中最高的吉卡巴 (チカバ) 山中住著傳說的鳥人族。依利西 (イリス)。

Look

觀察之處

得到詩人的囑咐了嗎？

往吉卡巴山之前，或許能夠得到詩人的樂器。這個東西和伊利西似乎有些關聯。裝備好往吉卡巴山出發吧！



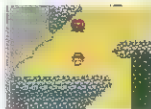
「好不容易到達山頂的皇帝一行人。得到詩人的樂器之後，訊息便會出現，要準備清楚。」

CHECK

注意之處

山岳和山洞雙重構造

在吉卡巴山的山道非常的陡斜，並且到處都有窟窿。因此必須穿過這些窟窿才能往前進。相當難得實在是冒險者的地獄。



就在吉卡巴山上充滿怪物。山的地表上充滿怪物怪物。洞窟中則是蛇類、昆蟲類和較體積怪物會出現。

IMPORTANT

重要之事

在由伽雅 (ユウヤン) 的酒店中聽取情報

你可以在由伽雅的酒店中，得到吉卡巴山的情報。請人使用樂器的具體性情報你也可以得到。可見這項樂器是重要。



亞烏達的事件進行之後，原先在酒店所聽到的訊息也會改變。只有從此開始，再去收集樂器吧。

浮游城

終於要和瓦古娜絲 (ワグナス) 決戰了！

哈克羅城主體是一個空中要塞。為了打倒宿敵，瓦古娜絲，只有潛入浮游城中。■是，要如何登上天空呢？

Look

觀察之處

接受伊拉卡 (ヒラガ) 的幫助潛入

這個要塞是藉由瓦古娜絲的力量而浮於空中。因此只要能翻到天空上就行了。此時發明家伊拉卡的發明終於派上用場。



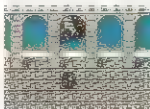
「登上浮游城的最高處會遇到瓦古娜絲。是否要在這裡戰鬥請考慮冒險隊伍的等級。」

CHECK

注意之處

些微差，ヤウダ，中層大的鐘頭，打倒大城的敵人。

浮游城的內部比哈克羅城 (ハクロ) 還要複雜，怪物數目也較多。因此，團體中的等級若不高，將會陷入苦戰。

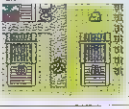


在浮游城中會有一些妖精類以及金剛的怪物。在上面一層中會出現巨大怪獸在此飛舞，看來有奇蹟戰了。

if

如果選擇「回家」的話？

此時瓦古娜絲會問你說：「快樂嗎？」此時若回答「是」(回家)，則真的會回去。

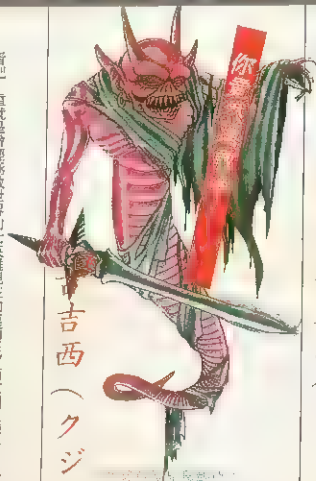


3個選擇機會中，其中兩個是戰鬥。最好先提高等級一下，沒問題之後，若選逃跑只要回去就好了。

最終皇帝及最終事件初次大公開！
打倒傳說中的七英雄！

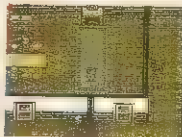
打倒傳說中的七英雄！

看吧！這就是曾經拯救世界的七英雄現在的慘狀！而它們的對手，也就用說了，但是為了世界和平，打倒它們後，你的聲名才會提升！！



古吉恩 (クジンシー)

古吉恩就在蘇文的館中，等待著皇帝。這個男人，不但先殺了蓋古特魯 (グイクトール)，而且之後又殺了雷恩 (レオン)！雖然館中到處充滿了怪物，但不要忘了去拿魔爐中的寶箱。



他的保衛技只有ソウルライール，只要小心連招即可應付。而館果中了イルストーム中毒後，就請先回復後再戰。

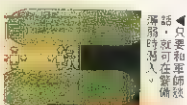


布克恩 (ボクオーン)



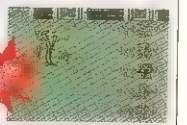
他的倒敵方法有兩種

布克恩就是在大草原中前進的地上戰艦的艦長。雖然說潛入艦中的方法有2種，但是隊伍都一定要帶武鬥軍一起去



在地上艦中等著皇帝

他會用マリオンマッド使你混亂，所以請在他使用之前，先用腳踢阻止他，再攻擊。



布給 (ロックブーケ)

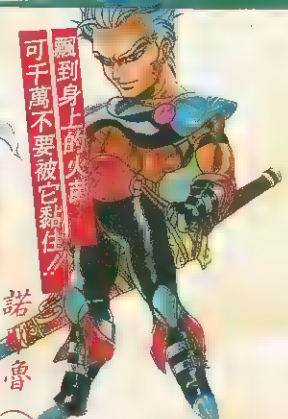
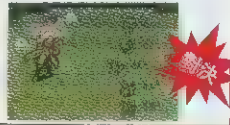
小心不要被她利用了！

她是位把薩拉馬特的全部男人誘惑走的「女英雄」。個先假裝在エイネネツ塔被怪物捉走，為了要救她，就得到神殿去。到了神殿最內部之後，就可以進入沈沒的塔了，在沈沒之塔最下層和她對決。



它是水龍，只要用スカー系全力攻擊即可。

テンションコン備有威力テンション只挑選男性角色混亂，所以只要全部使用女性的伙伴，再以システム系加以攻擊，就可以輕鬆擊敗她。



諾爾魯 (ノエル)

追蹤傳說中的移動湖！

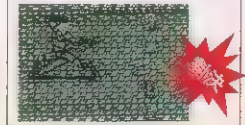
在ラレレパ塔打倒諾爾魯的部下之後，就可從鎖匠口中聽到移動湖的消息，而此時你就要由メル・砂漠進入移動湖，和他談話之後就進入決戰。



可聽到移動湖的情報。

諾爾魯正在和沙漠戰士シャールカーン交涉中。

更簡單カウンター他並無任何弱點，是位強敵。而且如果你用武器攻擊他，他就會用力カウンター反擊，而此時就要用水盾防禦。所以你一定要用水術攻擊才能反擊。



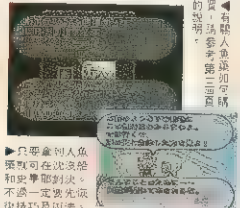
史畢耶

(スービエ) (讓你看看海中霸王的老婆)

讓你看看和海神有關的敵方

海神與史畢耶大戰：

在你和海神見面談話之後，你就會聽到在南コシット發生大風暴的消息，於是就到「」鎮看看。而在和過吧的再火談話後，就可前往史畢耶的所在。



只要敵人魚軍可以在北涼能和我單獨對決。不過一定要先從皮格巧及出決。

敵方ミルシットロ。由於他的防禦力很高，所以只用武技攻擊並不能奏效。而能最快決的ミルシットローム，則會對全體造成重大傷害。所以你要想一面回，一面用槍及小劍攻擊。



對決

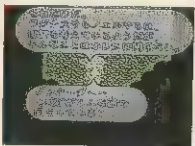
坦塔克

(ダンタグ) (吸收所有東西，使他越變越強)

我要把你吸收

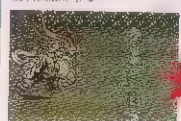
常常在ナゼール某處徘徊：

坦塔克為了使自己越來越強，所以一天到晚在ナゼール到處來走去。而如果你不小心遇到他，而且你還不夠強時，就一定要先行逃跑，等你變強了之後，再來找他挑戰。



在ナゼール中，坦塔克會利用他的力量，將敵人吸收進去，使他變得更強。

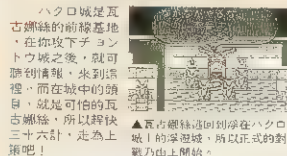
他是一個會使用地獄攻擊你的七英雄之一，所以你要用「フエンス」的防禦防禦即可。不過最好全體都能學會加厚的防禦攻擊。



對決

瓦古娜絲

(ワグナス) (攻擊ヤウダ的最強英雄)



ハクロ城是瓦古娜絲的前線基地，在你攻下チントウ城之後，就可勝利情報，來到這裡。而在城中的頭目，就是可怕的瓦古娜絲，所以釋放三十六計，走上為上開始。

進入無敵空中警署的方法：浮遊城正如其名，是浮在城鎮之上的一座城。而要進入此城則有2個方法，第一是使用翁文ヒラガ發明的人力風，另外一個就是請在チカバ山のイノズカ池你過去。



▲和イノズカ的見面方法，請見P120。

瓦古娜絲為了要占領支配ヤウダ地方，於是便派了許多的怪物部隊，企圖要攻下チントウ城。而身為英雄的你不應該做的則是，先破壞這個侵略計畫，然後再和瓦古娜絲對決。而瓦古娜絲的浮遊城，就常常浮在チントウ城及ハクロ城上空。但是在這裡要提醒各位玩家的是，隨著你進入浮遊城的時間不同，瓦古娜絲的外型及攻擊方法也會有所不同。

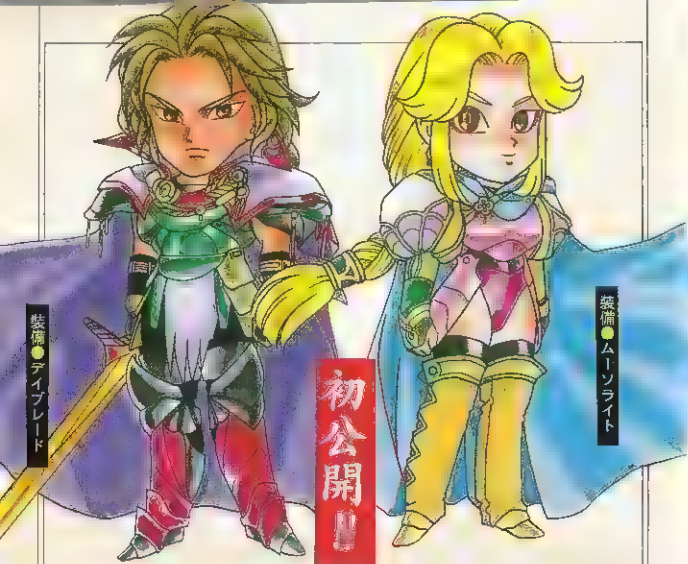
雖然他的イルストーム很有威力，但是如果你要注目的還是サイコバイン，所以一定要在完全受到他前，用スタン系必殺技，使他不戰自敗。



對決

在浮遊城中

不是十分快樂逍遙嗎



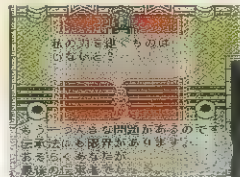
初公開!!

裝備・ムソライト

這就是最終皇帝及最終事件!

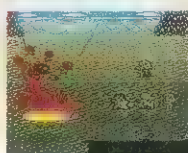
這才是真正的最後繼承者!

在眾多的事件結束的數百年後，終於輪到最終皇帝出場，也就是真正的主角登場了！而此時也正是世界統一歷史的關鍵時刻！不過最好先記下來，以免皇帝死了或伙伴全滅可就前功盡棄了。



在魔連士オアイブの志下、知事自己就是最後繼承者。

看看皇帝運用武器的威力!

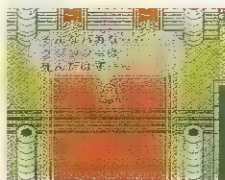


▲長度長達7公尺的雙手用劍，而且必殺技太強，連用也只有它時才能夠使用出來。

▶單手用的威力，只有月的力量，而必殺技只有影可以給敵人很大的傷害。



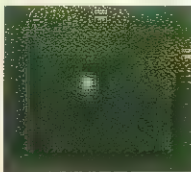
最終決戰終於到來!



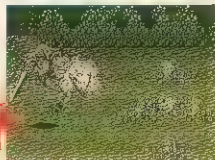
▲古吉西正如傑拉曼所說的，只是多眠了一下而已。

古吉西的靈魂

在皇位繼承完了之後，手下就會拿古吉西的挑戰書給你，原來他又復活了！而決戰的舞台就在北巴雷努的封印之地。而你的最重要工作就是，收集靈強的裝備及成員打倒古吉西。然後便可以到最後的迷宮打倒殘留下來的七英雄了。

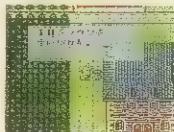


在你第2次進入封印之地時，會發現許多以前沒有的遺物，而且固定全部有3座。只要你通過戰場及地底湖底，就可先和他3位怪物手下對戰，再和古吉西一決生死。

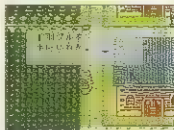


第2次出現的古吉西在復活後，最可怕的就是，他會對所有的隊伍中使役使用可以吸取LP的ソウルスライール。所以你一定要選大家部學會如何閃避ソウルスライール，才不會輕易就被古吉西打倒了！

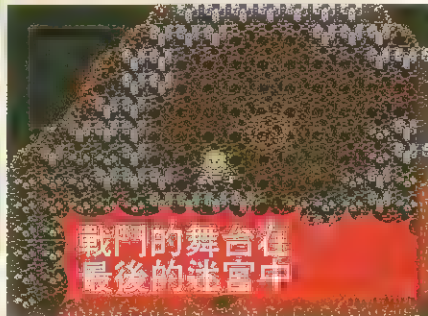
▼最後的迷宮就在ナゼール海峽的南方邊處。只要你打倒七英雄約6人即可前往，而且頭目不強，可以輕易解決。



▲在ア・バロン內的男子，會給最終靈寶10G。



▲用10G就可以買到千羽ソール，是可以完全回復全體技巧力量的道具。





嘗試看看④

不可不知的3大技巧

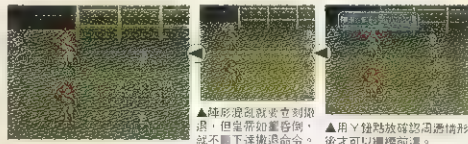
在冒險進行之前，在此要先教你這不可不知的3大技巧。
而讀了它之後，相信縱使是七英雄，也不用害怕它們了。

技巧之一

陣形混亂就先撤退1次！

在你快衝時，如果被敵人襲擊，陣形就會混亂而成為自由戰鬥。此時你只要撤退一次，再去接觸敵人，就會組成正確的陣形。

●縱使陣形混亂也無妨，所以可以利用快衝快速攻陷。



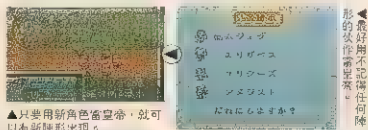
▲陣形混亂就立刻撤退，但是帝如重傷，就不會下達撤退命令。

▲用Y鍵點按確認過情形後才可以繼續前進。

技巧之二

記住所有的陣形！

當你當上皇帝時，只要到陣形道場，就可以學到新陣形。所以當有新角色加入時，不妨就先全滅，讓他成為皇帝，如此陣形便可以快速增加。



▲只參用新角色當皇帝，就可以有新陣形出現。

▲最好辦不記得任何陣形的角色當皇帝。

技巧之三

培育強力的皇帝！

在皇帝繼承時，會將武器及術法的最高等級保留。所以只要選擇最擅長你目前所最弱點的角色即可！

HP也可如此增加！

皇帝HP及魔法點數也會增加，所以你只要選擇體力及魔力高的角色繼承，戰鬥結束後，就可快速提升。

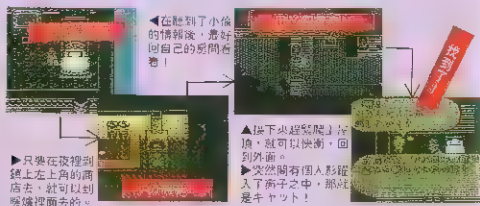


▲皇帝繼承之後，就要利用右邊的方法，來培養出在武器及魔法上最優秀的皇帝。



借用キャット之手在運河要塞輕鬆獲勝！！
在ネレイド的協力下被謎之風吹走！！
為了和イースス見面要收集5種樂器！！

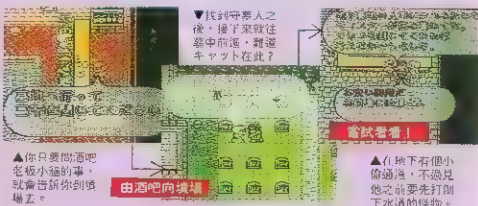
攻略 1 在深夜中找出小偷



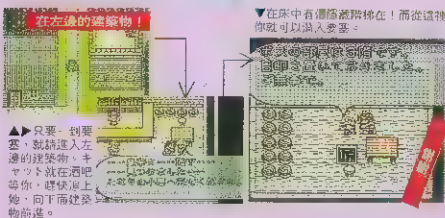
借用キヤット之手在運河要塞

的2種攻路法。其中，就是安小倫キヤット手上所握的鑰匙。

攻略 2 打倒地下道的怪物！



攻略 3 終於進入要塞了！



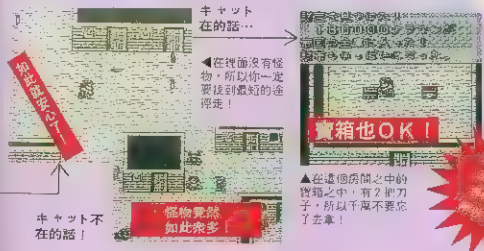
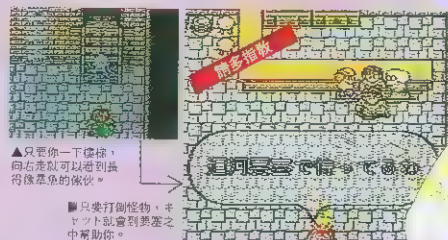
到要塞攻路為止的3個步驟！

在傑拉看成為皇儲的一年後，在阿帕隆出現了小偷。而傑拉魯則追蹤了她的行徑，和女盜賊キヤット見面，而這也正是這路攻路的重點。



▲她立時就逃走了，不過中途卻被怪物捉住了！如果你不幫她，就不能得到她的協助。

輕鬆獲勝！！





要進入 沈沒船 一定要有人魚藥!!

在進入了故事的後半部之後，在ロンギット海上就出現了大風。而這也就是沈沒船事件發生的原因。在此你最重要的東西就是「人魚藥」，但它並非如此簡單便可到手！而是首先要收集「海ツバメの巣」、「卵のから」及「アクア湖之水」才可拿到。尤其是「アクア湖の水」！更是要得到ネレイド的信物才可拿到！



▲ 縱使有地圖，沒有人魚藥，你一樣進不去。

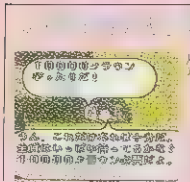


▲ 這 3 種物品是魔女所给的。

在ネレイド的協力下被謎之

在這個世界之中，有許多人們所看不見的伙伴存在，像ネレイド就是其中之一。而牠也就是沈沒船攻略的關鍵。如果沒有牠的協助，風是不可能停止的喲！

月光のク シ要如此 做才可到 手!!

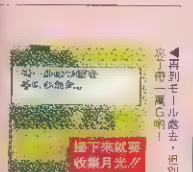


▲ 由用サークル就可以收買

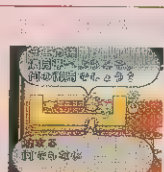


▲ 為了拿到月亮，要先去阿克湖的船裡一探。

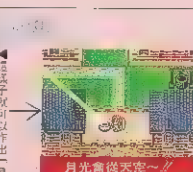
風吹走!!



▲ 到阿克湖去，但別帶一周G啊！



▲ 這樣子就可以作出一月光のクシ來。



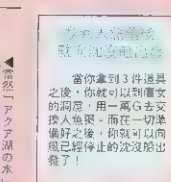
▲ 在晚上只有去當可以收集月光。



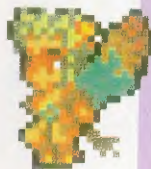
▲ 為了使可變為的成員，加入成為同伴。



▲ 當然「阿克湖の水」也可以一起到手。

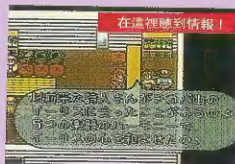


當你拿到 3 件道具之後，你就可以到魔女的洞窟，用一萬G去交換人魚藥。而在一切準備好之後，你就可以向風已經停止的沈沒船出發了！



イースス 在チカパ 山等著你 !

當你到達了ヤウダ的地方之後，首先請到ユウヤンの酒吧去看，你就可以從一位女子口中聽到詩人的情報。也就是你只要找到5個詩人的樂器，彈奏之後，就可以吸引イースス們，和他們見面。不過到底要如何才能找到全部的樂器呢？所以趕快追上詩人，去向他問個明白吧！



▲在ユウヤン聽完情報後，就要立刻搜尋！



▲統一ヤウダ的目標就是浮遊城的攻略，而イースス就是其中的關鍵。

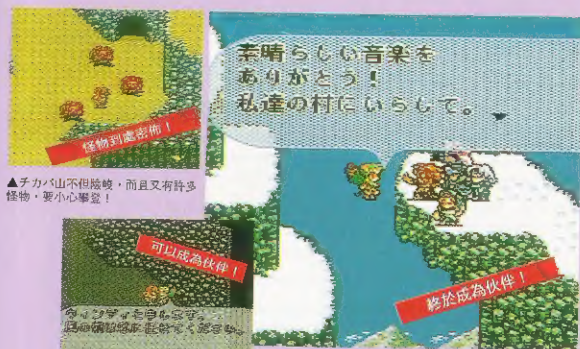
為了和イースス見面要收集

5 個樂器 全部都在 這裡！

從ユウヤン得到情報之中，你可以知道詩人向北方前進了，所以便趕快向北方的ムリエ前進，但是卻找不到詩人的行蹤。於是你便只有循著詩人的腳步，回頭一個個找這些樂器了。而且由於它們可能會藏在迷宮寶箱中，所以你一定要回頭，依照順序一步一步地慢慢找啊！



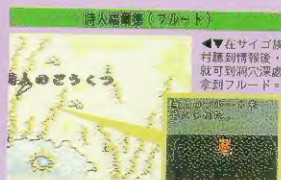
▲在滿月寺樣的東邊調查，就可以拿到ポルン。



▲チカパ山不但險峻，而且又有許多怪物，要小心攀登！

▲只要找到5個樂器，在這個山頂演奏，就可以引來イースス，而且它們會成為伙伴幫助你。

5 種樂器!!



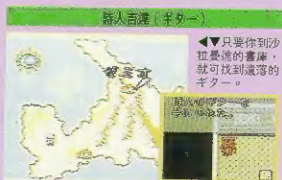
▲▼在サイゴ族村聽到情報後，就可到洞穴深處拿到フルード。



▲▼在白アリの巢穴中，你就可以發現遺落的ユング。



▲▼在平定武裝商船團之巢後，就可到當地中發現ファゴット。



▲▼只要你到沙拉曼達的書庫，就可找到遺落的ギター。

復活邪神II ① 完全攻略本(冒險引導)

以下的各問題請在附卡的適當位置上填寫；有了您的合作，才能使我們的下一本書變得更好！

- ①你現在的職業是：①小學生 ②國中(初中)生 ③高中生 ④專科生 ⑤大學生 ⑥上班族 ⑦自由業 ⑧其他
 ②你喜歡的遊戲類型：①RPG ②SLG ③STG ④ACT ⑤AVG ⑥PZG ⑦TRG ⑧SPG
 ③請問你玩遊戲的動機是：①遊戲好玩 ②消磨時間 ③有時無聊玩 ④想圖財 ⑤想逞強
 ④請問你選擇遊戲的考慮因素是：①遊戲種類 ②價格 ③製作廠商 ④內容 ⑤雜誌評選 ⑥他人介紹
 ⑤你常玩遊戲的店名是：(可複選)

⑥每月零用錢：①1000元或以下 ②1000~2000元 ③2000~3000元 ④3000~4000元 ⑤4000~5000元
 ⑦1000元以上

⑧擁有主機：①PC ②SC ③MD ④MD-CD ⑤GAME GEAR ⑥PC-E ⑦PC-CD ⑧PC-SC ⑨G.T ⑩SHX
 ⑪IBM PC ⑫PC-9801

⑨請問本書是在何處購買的？①電腦遊戲專門賣場 ②書店 ③統一超級市場 ④其他

⑩您是如何知道本書的？①雜誌、報章、攻略月刊 ②同學、朋友、親友相贈 ③其他

⑪請問還有那些遊戲廠家我們為您製作攻略本？(請註明名稱)

⑫請對本書提出您的改善建議，供我們下次製作的參考。謝謝！

復活邪神II ① 完全攻略本(冒險引導)

尖端出版有限公司，精雕典藏攻略本系列003

負責人：黃敏隆

總經銷：陳奇秀

總編輯：陳奇秀

製作：尖端出版有限公司／電腦編輯部

電腦編輯：楊惠雄、林明月、張淑珍、張淑貞

行政助理：廖仙嬌

國際法律：許雅容

行銷：黃雅英

廣告專員：楊英敏

圖、文：洪宗雄、蔡榮華、郭東賢

設計：陳麗祥、廖美惠、楊雅惠

地址：新店市復興路45號4樓

電話：(02)218-1582 (代客線)

FAX：(02)218-2946

總經銷：聯華出版有限公司(島學社)

地址：新店市寶橋路235巷6弄6號2F

經銷專線：(02)2917-8022

印刷：聯華出版有限公司

地址：台北縣板橋市永興路225號

法律顧問：北京著作權事務所 蘇建雄律師

地址：台北市羅斯福路2段105號9樓

郵政特准掛號：6562263

帳戶：尖端出版有限公司

售價：220元

1994年2月初版發行

1994年4月一版4刷

Running Sa-Ga 2 KILLER GUIDE

Copyright © 1993 Square

Original edition first published in 1993 by NTT PUBLISHING CO., LTD.
 Chinese edition first published in 1994 by SHARP POINT PUBLISHING CO., LTD.

本書由日本 SQUARE N.T.T 授權出版

新聞局登記證台業字第 2680 號

版權所有，侵權必究

書號：00199803



精緻典藏攻略本系列003

電視遊樂雜誌社 監製 尖端出版有限公司 出版 定價：200元

精緻典藏攻略本系列003

復活邪神2 攻略引導篇

尖端出版有限公司

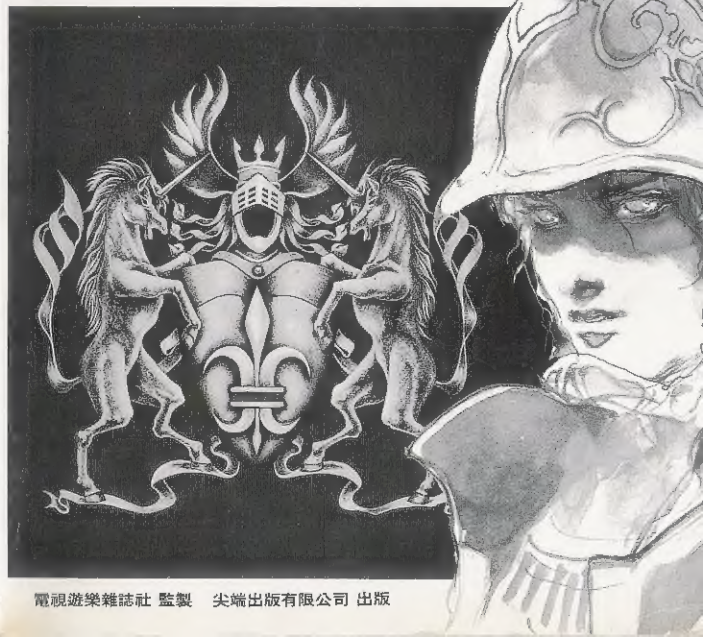


精緻典藏攻略本系列003

Romancing Sa·ga

復活邪神

攻略引導篇



電視遊樂雜誌社 監製 尖端出版有限公司 出版

書號：00199803

精緻典藏攻略本系列 003



電視遊樂雜誌社 監製 尖端出版有限公司 出版 定價：200元

復活邪神2 攻略引導篇

尖端出版有限公司



精緻典藏攻略本系列003

復活邪神2

Romancing Sa.Ga

攻略引導篇



電視遊樂雜誌社 監製 尖端出版有限公司 出版